\mathbf{IHM}

RETAIL Tanguy

26/01/2016

Contents

1	Enoncé				
2	Restaurant				
	2.1	Idées e	en vrac	. 2	
3	Tâc	he-Uti	ilisateur-Technologie	2	
	3.1	Utilisa	ateurs	. 2	
		3.1.1	Client	. 2	
		3.1.2	Serveur	. 2	
		3.1.3	Cuisinier	. 3	
		3.1.4	Trésorier, Manager	. 3	
	3.2	Tâche			
		3.2.1	Client	. 3	
		3.2.2	Serveur	. 3	
		3.2.3	Cuisinier	. 4	
		3.2.4	Trésorier, Manager	. 4	

1 Enoncé

Interface tactile pour un restaurant

Un restaurant vous approche demandant de créer une interface numérique pour mettre à disposition des clients dans un restaurant pour prendre les commandes.

Vous allez faire une récolte de besoins et analyse des tâches.

Créer plusieurs prototypes basse-fidélités.

Construire un prototype haute-fidélité.

2 Restaurant

2.1 Idées en vrac

Restaurant chic, ou tout du moins design/branché, donc l'installation peut se justifier pour le design

une tablette/personne : possibilité de différencier les menus de chacun

- identification de chaque place sur chaque table

Un rangement amovible adapté à la tablette pour permettre de sortir/ranger la tablette au besoin

3 Tâche-Utilisateur-Technologie

3.1 Utilisateurs

3.1.1 Client

Moyenne d'âge visée : 20 à 45ans

Connaissance de la technologie : hétérogène, aucune connaissance à beaucoup.

3.1.2 Serveur

Connaissance de la technologie : a subi une formation avant.

3.1.3 Cuisinier

Connaissance de la technologie : a subi une formation avant.

3.1.4 Trésorier, Manager

Connaissance de la technologie : a subi une formation avant.

Profils

Quels attributs pertinents?

3.2 Tâche

Quelles sont-elles?

3.2.1 Client

- parcours de menu
- gestion de panier (commande):
- * choix
- * modification
- demande d'addition (avec choix de moyen de paiement)
- appel d'un serveur pour toute autre demande:
- * aide à la commande
- * couverts
- * précisions sur les ingrédients
- * réclamations, ...

Cagnotte commune ? Payent-ils ensemble ? Possible de mettre en réseau

3.2.2 Serveur

- prise de commande avec identification de table
- validation de commande délivrée
- validation des commandes payées
- reception des notifications

3.2.3 Cuisinier

- notification des commandes prêtes
- acceptation de commandes
- impossibilité d'assurer une commande

3.2.4 Trésorier, Manager

- connaître les rentrées d'argent à chaque instant
- savoir quels plats sont commandés, en quelle quantité ?
- modification des cartes des menus.