

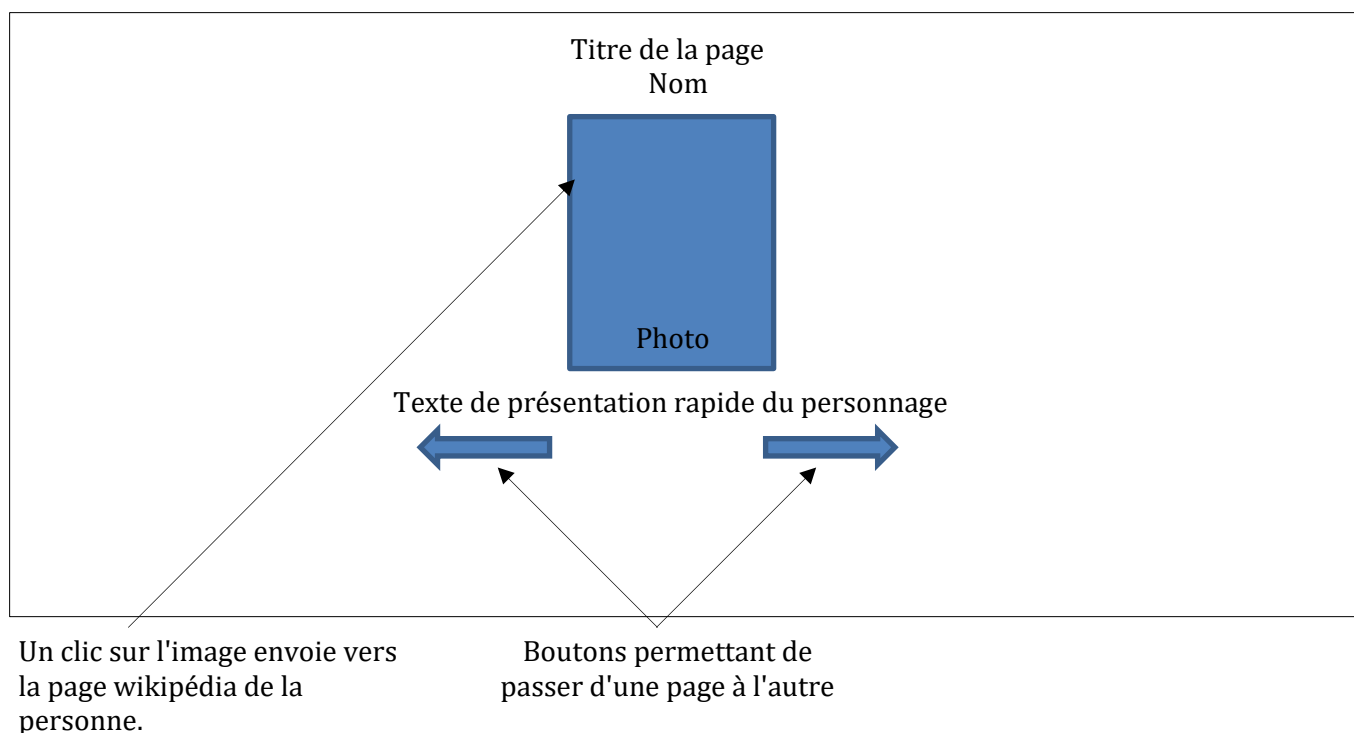
## Projet

L'objectif de ce projet est de créer plusieurs pages html présentant les principales figures de l'histoire de l'informatique conformément au programme officiel.

Contenus	Capacités attendues	Commentaires
Événements clés de l'histoire de l'informatique	Situer dans le temps les principaux événements de l'histoire de l'informatique et leurs protagonistes.	Ces repères historiques seront construits au fur et à mesure de la présentation des concepts et techniques.

La mise en forme sera effectuée à l'aide de CSS et l'interactivité sera gérée par un fichier javascript.

### Apparence finale d'une page :



### Indications générales :

- Le titre et le fond de la page doivent être colorés.
- Le texte de présentation doit avoir une mise en forme comportant quelques éléments mis en valeur : soulignés, gras, italiques, couleurs différentes etc.....
- Les photos des personnes sont à chercher sur internet.  
Quelques noms que vous pouvez utiliser (liste non exhaustive) :
  - Pascal, Babbage, Boole, Turing, Shannon, Lovelace, Von Neumann...

### Conseils techniques :

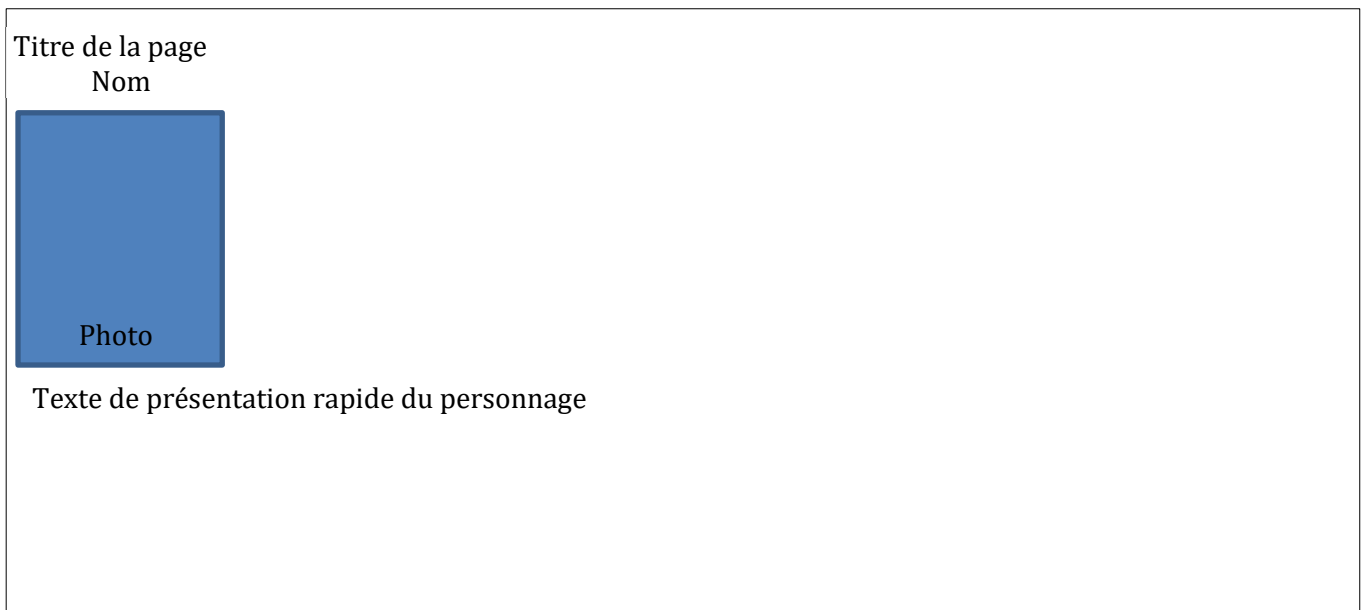
On peut créer un lien à l'aide d'une balise `<a>`. On peut mettre une balise `<img>` dans une balise `<a>` pour avoir une image cliquable.

Il est possible d'affecter un changement de page à un objet cliquable (bouton) à l'aide d'un écouteur d'évènement en plaçant ce code dans la fonction appelée :

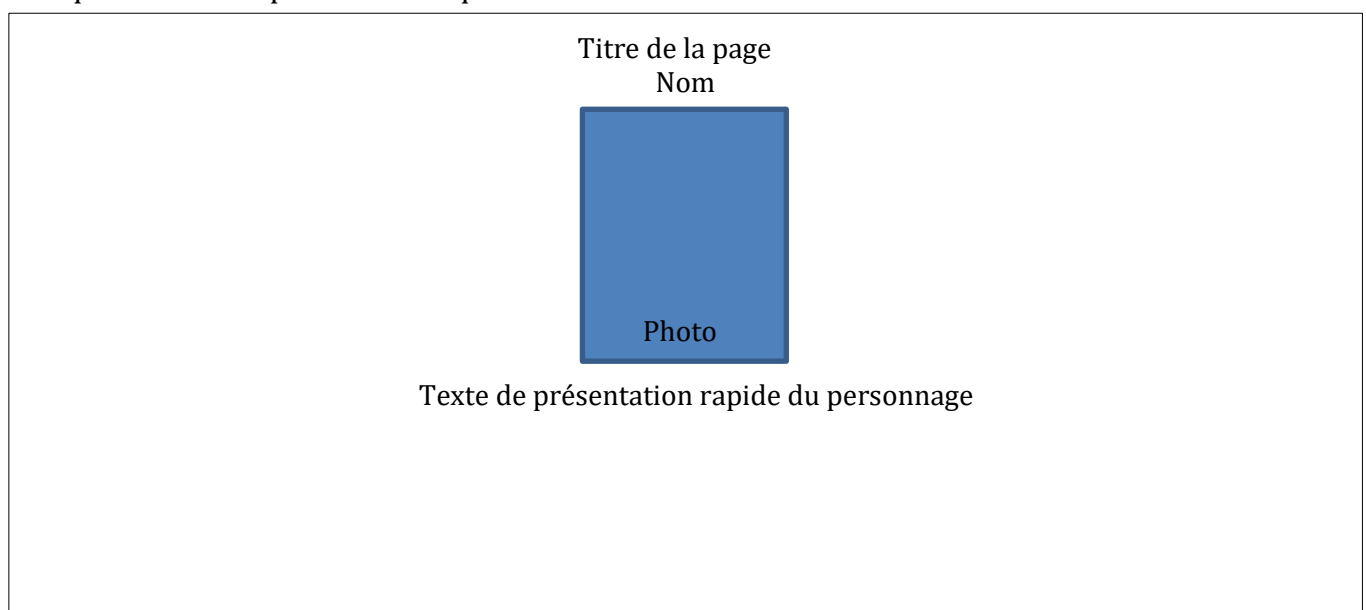
```
document.location.href = "url_de_la_page";
```

Etapes : ne tentez pas d'obtenir directement la version finale mais améliorez petit à petit votre page. La première étape devra au moins être atteinte à la fin de la première séance.

**1. Une page simple avec image cliquable sans mise en forme.**



**2. La mise en forme du titre (centrage, couleur) et du fond est effectuée. La photo est centrée ainsi que le texte de présentation qui est mis en forme.**



**3. Version finale.**

Améliorations pour les plus rapides :

- Lorsqu'on arrive à la dernière page d'un côté on revient à l'autre extrémité. (type 'Carrousel')
- Le texte peut apparaître au survol de l'image. (Évènements 'mouseover' et 'mouseout', propriété 'visibility' qui bascule entre 'hidden' et 'visible').
- Un bouton peut permettre l'ajout du texte de présentation par l'utilisateur.
- Tout ce qui vous passe par la tête .....

**Le projet sera évalué selon les critères suivants :**

- Respect de l'aspect demandé.
- Utilisation de quelques sélecteurs pour la mise en forme.
- Utilisation de code javascript pour l'interactivité.