

Développement d'application web avancé

PintHouse

RÉALISÉ
PAR

Benjamin Delaive
Louise Harmand Piérard

Table des matières

1. Domaine d'application	3
2. Base de données.....	4
A. Schéma conceptuel	4
B. Schéma logique	5
C. Descriptif	6
Beer	6
User	6
Commande	6
CommandeLine.....	6
Promotion.....	7
Beer_Promotion	7
City.....	7
Country	7
Brewery	7
BeerType.....	7
BeerColor.....	7
Language	8
TranslationCountry.....	8
TranslationBrewery	8
TranslationBeerType	8
TranslationBeerColor.....	8
3. Fichier script et projet	9

1. Domaine d'application

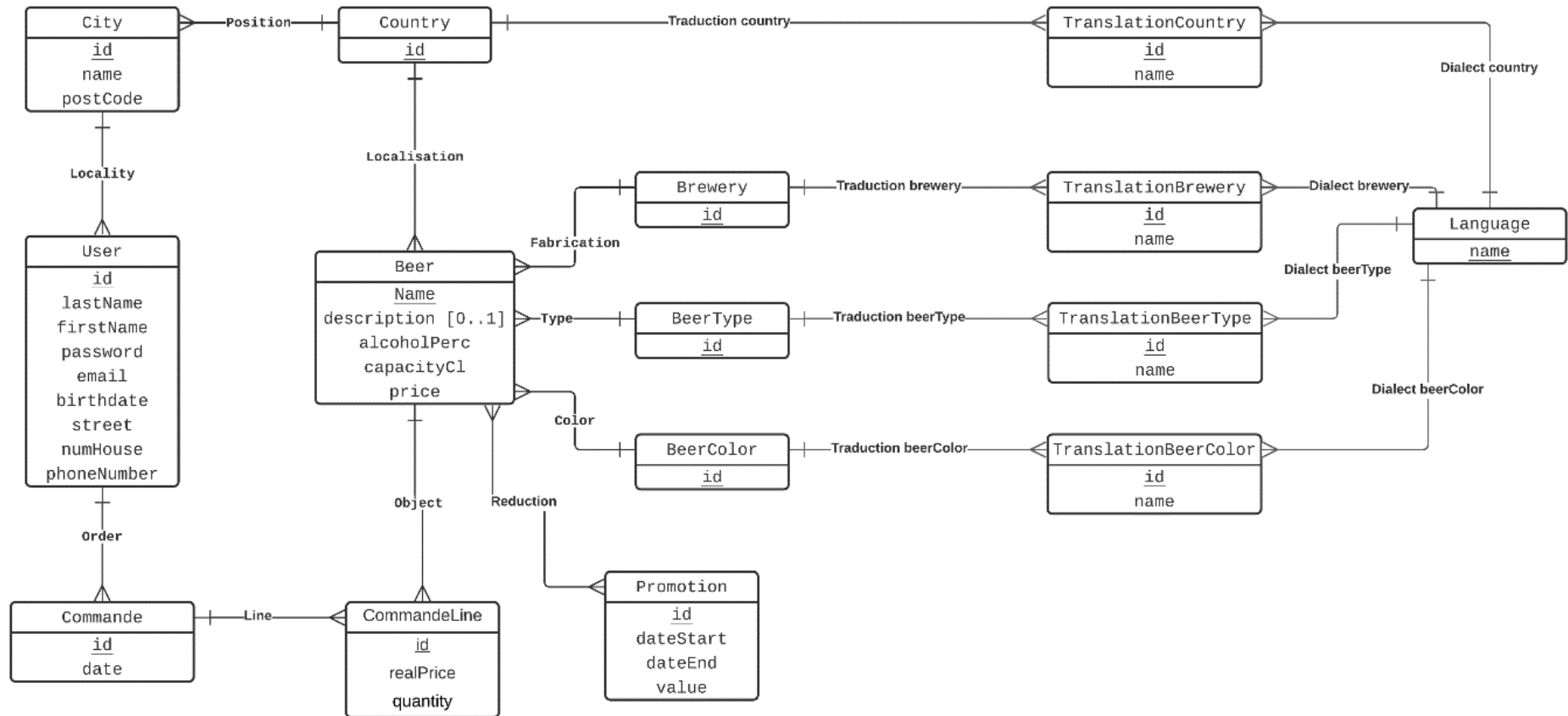
Notre site de vente en ligne se portera sur la bière. L'utilisateur pourra acheter de la bière avec PayPal. Dès qu'il arrivera sur le site, il verra les bières en vedette ainsi que les promotions.

Il pourra choisir les bières qu'il veut soit en cherchant avec la catégorie soit avec la barre de recherche. Nous proposons 4 grandes catégories : le type de bière, la couleur, la brasserie et le pays.

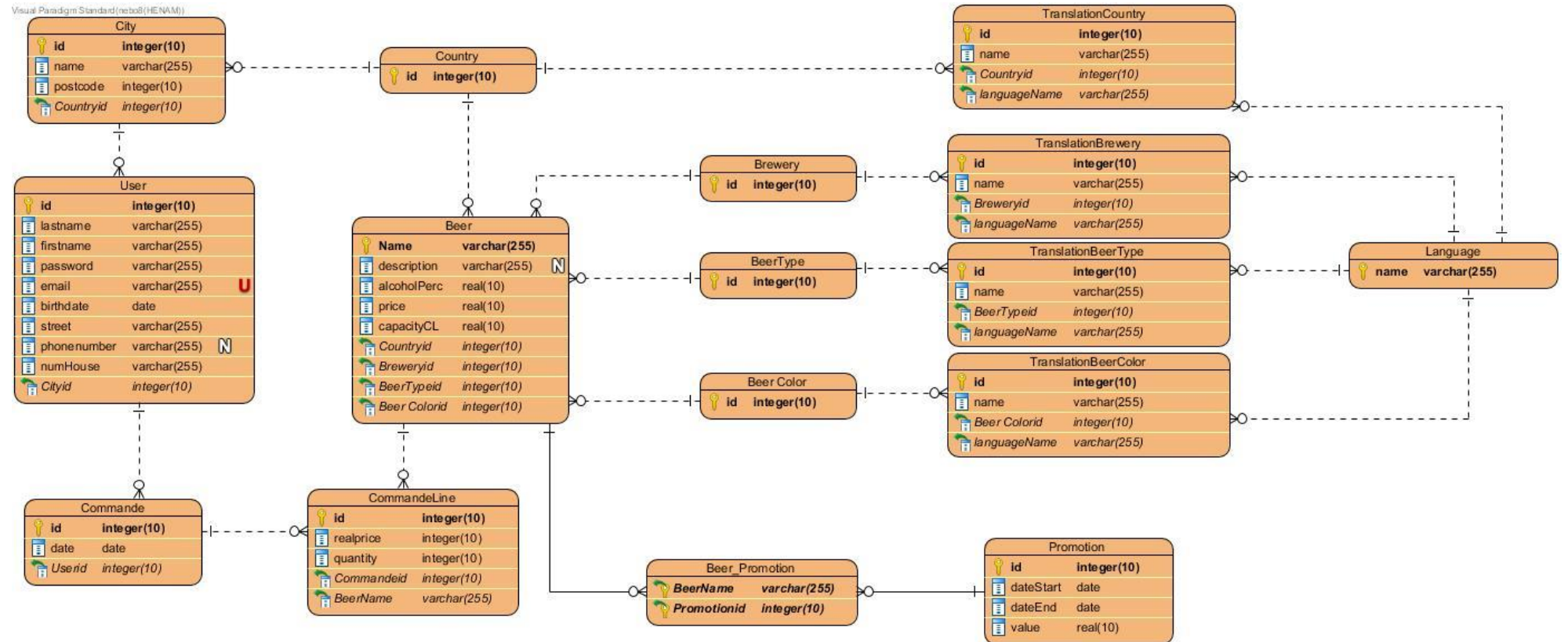
Pour chaque grande catégorie nous aurons une liste de sous-catégories en fonction des données présentes dans la base de données. L'utilisateur devra se connecter pour acheter quelque chose et dans son caddie, il pourra supprimer une bière de sa liste, ajouter ou réduire le nombre de bières.

2. Base de données

A. Schéma conceptuel



B. Schéma logique



C. Descriptif

Beer

La table **beer** permet de stocker toutes les données relatives aux bières mises en vente.

- *name* une chaîne de caractères représentant le nom de la bière et sert de clé primaire à la table.
- *description* une chaîne de caractères représentant la description potentielle de la bière, cette ligne est facultative.
- *alcoholPerc* est un réel représentant le degré d'alcool présent dans la bière.
- *capacityCl* est un réel représentant la quantité d'une bière.
- *price* est un réel représentant le prix de la bière.
- *Countryid* est un entier et une clé étrangère vers la table **Country**
- *Breweryid* est un entier et une clé étrangère vers la table **Brewery**
- *BeerTypeid* est un entier et une clé étrangère vers la table **BeerType**
- *BeerColorid* est un entier et une clé étrangère vers la table **BeerColor**

User

La table **User** permet de stocker toutes les informations relatives aux utilisateurs inscrits au site.

- *id* est un entier généré par l'ordinateur qui sert de clé primaire pour la table.
- *lastName* est une chaîne de caractères représentant le nom de famille de l'utilisateur.
- *firstName* est une chaîne de caractères représentant le prénom de l'utilisateur.
- *password* est une chaîne de caractères représentant le mot de passe de l'utilisateur, celui-ci sera enregistré de manière cryptée.
- *email* est une chaîne de caractères représentant l'adresse mail de l'utilisateur, cette donnée est stockée de manière unique afin d'empêcher la création de plusieurs compte utilisant la même adresse mail.
- *birthdate* est une date représentant la date de naissance de l'utilisateur.
- *street* est une chaîne de caractères représentant la rue dans laquelle l'utilisateur réside.
- *numHouse* est un entier représentant le numéro de la maison de l'utilisateur dans laquelle il réside.
- *phoneNumber* est une chaîne de caractères représentant le numéro de l'utilisateur, cette donnée est facultative.
- *Cityid* est un entier et une clé étrangère vers la table **City**

Commande

La table **Commande** permet de stocker les différentes commandes.

- *id* est un entier qui sert de clé primaire
- *date* est une chaîne de caractères et clé étrangère vers la table **Beer**, elle permet de stocker le nom de la bière qui a été achetée par l'utilisateur.
- *Userid* est un entier et une clé étrangère vers la table **User**

CommandeLine

La table **CommandeLine** permet de stocker un article d'une commande.

- *id* est un entier qui sert de clé primaire
- *realPrice* est un réel représentant le prix de la bière au moment de la commande.
- *quantity* est un entier représentant la quantité d'un produit commandé.
- *Commandeid* est un entier et clé étrangère vers la table **Commande**
- *BeerName* est une chaîne de caractères et clé étrangère vers la table **Beer**

Promotion

La table **Promotion** permet de stocker les informations relatives aux promotions qui pourraient s'appliquer sur les articles en vente.

- *id* est un entier qui sert de clé primaire à la table, il sera généré automatiquement lors de la création d'une nouvelle promotion.
- *dateStart* est une date qui permet de définir quand la promotion commence.
- *dateEnd* est une date qui permet de définir quand la promotion se termine.
- *value* est un entier compris entre 1 et 100 qui permet de définir la valeur de la promotion en pourcentage. (Par exemple une promotion de 25%)

Beer_Promotion

La table **Beer_Promotion** permet de faire le lien entre les bières et leur différentes promotions, une bière peut être sujet à plusieurs promotions différentes et une promotion peut affecter plusieurs bières différentes.

- *BeerName* est une chaîne de caractères et une clé étrangère vers la table **Beer**.
- *PromotionId* est un entier et une clé étrangère vers la table **Promotion**.

City

La table **City** permet de stocker les informations relatives à une ville que pourrait habiter un utilisateur.

- *id* est un entier et sert de clé primaire à la table, il sera généré automatiquement lors de la création d'une nouvelle ville.
- *name* est une chaîne de caractères permettant de stocker le nom de la ville.
- *postcode* est un entier représentant le code postal.
- *Countryid* est un entier et une clé étrangère vers la table **Country**

Country

La table **Country** permet de stocker les différents pays du monde afin de pouvoir stocker l'adresse complète d'un utilisateur mais aussi le pays d'origine d'une bière.

- *Id* est un entier et sert de clé primaire à la table, il sera généré automatiquement lors de la création d'un nouveau pays.

Brewery

La table **Brewery** permet de stocker les informations relatives aux différentes brasseries des bières mises en vente.

- *Id* est un entier et sert de clé primaire à la table, il sera généré automatiquement lors de la création d'une nouvelle brasserie.

BeerType

La table **BeerType** permet de stocker les informations relatives aux différents types de bières mises en vente.

- *Id* est un entier et sert de clé primaire à la table, il sera généré automatiquement lors de la création d'un nouveau type de bière.

BeerColor

La table **BeerColor** permet de stocker les informations relatives aux différentes couleurs des bières mises en vente (Blonde, brune,...).

- *Id* est un entier et sert de clé primaire à la table, il sera généré automatiquement lors de la création d'une nouvelle couleur de bière.

Language

La table **Language** permet de stocker les différentes langues disponibles dans le site.

- *name* est une chaîne de caractères et une clé primaire qui stocke le nom de la langue.

TranslationCountry

La table **TranslationCountry** permet de stocker les informations relatives à un pays traduit dans une certaine langue

- *Id* est un entier et sert de clé primaire à la table, il sera généré automatiquement lors de la création d'une nouvelle traduction.
- *name* est une chaîne de caractères et permet de stocker le mot voulu dans une certaine langue.
- *countryId* est un entier et clé étrangère vers la table **Country**
- *LanguageName* est une chaîne de caractères et une clé étrangère vers la table **Language**, elle permet de définir dans quelle langue se trouve le mot enregistré.

TranslationBrewery

La table **TranslationBrewery** permet de stocker les informations relatives à une brasserie traduite dans une certaine langue.

- *Id* est un entier et sert de clé primaire à la table, il sera généré automatiquement lors de la création d'une nouvelle traduction.
- *name* est une chaîne de caractères et permet de stocker le mot voulu dans une certaine langue.
- *BreweryId* est un entier et clé étrangère vers la table **Brewery**.
- *LanguageName* est une chaîne de caractères et une clé étrangère vers la table **Language**, elle permet de définir dans quelle langue se trouve le mot enregistré.

TranslationBeerType

La table **TranslationBeerType** permet de stocker les informations relatives à un type de bière traduit dans une certaine langue.

- *Id* est un entier et sert de clé primaire à la table, il sera généré automatiquement lors de la création d'une nouvelle traduction.
- *name* est une chaîne de caractères et permet de stocker le mot voulu dans une certaine langue.
- *BeerTypeId* est un entier et clé étrangère vers la table **BeerType**.
- *LanguageName* est une chaîne de caractères et une clé étrangère vers la table **Language**, elle permet de définir dans quelle langue se trouve le mot enregistré.

TranslationBeerColor

La table **TranslationBeerColor** permet de stocker les informations relatives à une couleur de bière traduite dans une certaine langue.

- *Id* est un entier et sert de clé primaire à la table, il sera généré automatiquement lors de la création d'une nouvelle traduction.
- *name* est une chaîne de caractères et permet de stocker le mot voulu dans une certaine langue.
- *beerColorId* est un entier et clé étrangère vers la table **BeerColor**.
- *LanguageName* est une chaîne de caractères et une clé étrangère vers la table **Language**, elle permet de définir dans quelle langue se trouve le mot enregistré.

3. Fichier script et projet

Les fichiers script ainsi que le projet se trouve sur le lien github : <https://github.com/Louharm/PintHouse>.
Vous trouverez les fichiers script dans le dossier script et le projet dans le dossier pinthouse.