

JavaScript

TD

Tous les TD devront être réalisés à partir de votre projet 1 HTML/CSS.

Votre client, photographe indépendant, souhaite améliorer son site avec certaines fonctionnalités. De plus, il a enfin pris son hébergement et veut que son site soit en ligne même s'il n'est pas encore terminé.

Il vous demande de :

TD 1 : Créer une page « Site en construction »

Créer une page « site en construction ». La page doit reprendre la charte graphique globale du site. Dans cette page, votre client veut :

- Un champ de saisie dans lequel le visiteur est invité à saisir son prénom pour entrer dans le site ;
- En validant son prénom, le contenu de la page de construction apparaît.

La page de construction doit contenir :

- Le texte suivant : « Bonjour + **son prénom** » ;
 - Le message suivant : « Le site n'est pas tout à fait terminé ! Pour être informé de son ouverture officielle, n'hésites pas à laisser ton mail. »
 - Un formulaire dans lequel les visiteurs peuvent entrer leur adresse mail. En validant l'adresse mail, une boîte de dialogue doit s'afficher avec le message suivant :
« Merci + **son prénom** +, nous te confirmons que tu seras informé sur ton email : + **email@mail.com** ».
- En fermant la boîte de dialogue, remplacer « Bonjour + **son prénom** » par « Merci + **son prénom** + et à bientôt ! ».

TD 2 : Rendre le menu responsive

Adapter le menu en modifiant son apparence à partir de 680px :

- Les onglets doivent disparaître sous un icon explicite (voir la bibliothèque fontawesome) ;
- Le menu doit s'ouvrir et se fermer au click sur l'icon ;
- Les onglets doivent s'afficher les uns sous les autres ;
- Le menu en mode ouvert doit passer au dessus du contenu de la page.

TD 3 : Ajouter la gestion des cookies

Créer une barre de gestion des cookies en bas de l'écran comme l'exemple ci-dessous.



L'élément doit :

- Être fixé en bas de la page ;
- Contenir une phrase explicative, un bouton « Accepter » et un autre « Personnaliser » ;
- En acceptant les cookies, la barre disparaît ;
- En cliquant sur personnaliser, une fenêtre modale s'ouvre.



La fenêtre modale permet à l'utilisateur d'accepter ou non le cookie. Pour chaque cookie, si l'utilisateur accepte, le bouton « Accepter » se colore en vert. A l'inverse, s'il refuse, le bouton « Refuser » se colore en rouge. Seul le choix de l'utilisateur se colore, l'autre bouton doit rester grisé.

TD 4 : Inclure des librairies JS

Mettre en place les librairies JS Suivantes :

- SweetAlert
- ScrollReveal