


TardiRun : Notice d'utilisation

Vous trouverez dans le dépôt GitHub un dossier compressé appelé « TardiRun Build.rar ». Afin de lancer le jeu, il faut décompresser le dossier puis, double-cliquer simplement sur le « TardiRun.exe », sans déplacer aucun des éléments du dossier.

Cliquez ici



Nom	Modifié le	Type	Taille
MonoBleedingEdge	17/02/2022 16:24	Dossier de fichiers	
TardiRun_Data	15/03/2022 18:59	Dossier de fichiers	
TardiRun.exe	06/01/2022 01:04	Application	639 Ko
UnityCrashHandler64.exe	06/01/2022 01:05	Application	1 204 Ko
UnityPlayer.dll	06/01/2022 01:05	Extension de l'app...	27 568 Ko

Au bout de quelques secondes, le jeu se lance et apparaît sur le menu principal.



Image 28 : Menu principal du jeu

Vous pouvez alors soit cliquer sur le bouton « lancer une partie » afin de commencer à jouer, ou alors sur le bouton « Paramètres » pour accéder aux réglages. Le bouton « Quitter le jeu » permet de fermer la fenêtre, alors que le bouton « Crédits » ouvre la page de crédits, qui, une fois finie de défiler, revient directement au menu principal.

Remarque : Afin de profiter au mieux du jeu, je vous conseille de conserver la résolution de 1280x720 qui est par défaut, cependant vous pouvez également tout à fait la changer depuis la fenêtre de paramètres.



Image 29 : Début du niveau

Une fois le niveau de jeu généré avec « lancer une partie », vous pouvez faire évoluer le personnage principal sur le niveau. Pour cela, appuyer sur les flèches gauche ou droite du clavier afin de le faire bouger dans la direction associée. Vous pouvez également le faire sauter avec la touche « Espace »

Des panneaux sont disposés afin de vous aider à progresser ou vous apporter des précisions sur certains éléments du niveau. Pour lire ces panneaux, il faut suffisamment s'en approcher jusqu'à ce qu'un message apparaisse, vous demandant d'appuyer sur la touche « E » du clavier.

En pressant la touche « Echap » du clavier, vous pouvez à n'importe quel moment mettre le jeu en pause et modifier ainsi les paramètres ou revenir au menu principal.



Image 30 : Jeu en pause

Une fois le niveau gagné (la fusée atteinte), la scène de crédits apparait, que vous êtes obligés de regarder avant qu'elle ne vous redirige vers le menu principal.