Legend

- ▶ Archer
- ▶ Melee
- ▶ Heavy_melee
- ▶ Custom Enemy
- Bonfire
- Top_floor
- White_fog
- Keys
- Elevator
- Echelle
- ★ Final Boss
- ■ Item Bonus
- ■ Traps
- Potion
- ⊗ Start
- Keys
- Open Door
- Close Door
- Jump player possibility
- ☠ Boss

Labels on map:

- A
- Key_Door_N°1
- Fog + Closed_Door_N°2
- Sword
- Big_door_closed S'ouvre après avoir tuer le boss
- J
- B
- M
- L
- Passage sous la salle du boss avec la visibilité sur la salle à travers une grille
- Résine de Pin brûlée
- Ascenseur H→I
- I
- C
- H
- VISION
- Shield
- Key_Door_N°2
- G
- Bonus d'âmes
- D
- Closed_Door_N°1
- Arrow trap
- Ennemi qui active la boule et se met à rouler en aller-retour
- E
- F
- Direction de la pente
- Hammer
- Echelle E→F