



Louis GRANGE

Étudiant

Étudiant passionné par tout ce que je fais. J'aime créer, inventer, développer que soit manuel ou intellectuelle. Ce qui est nouveau, est passionnant.

20 ans

Rosières (43)

06 68 23 01 60

l-grange@outlook.fr

Permis B & Voiture

Portfolio

<https://louis-grange.github.io/Portfolio/>

Centres d'Intérêt



Jeux Vidéo



Astronomie



Créations

Compétences



Visual Studio



Visual Studio Code



Qt



PHPStorm



Unity



Unreal Engine 4



Photoshop



Blender



Première Pro



Affinity Designer



Anglais B2



Certification AZ-900

Parcours Professionnel

Développeur Logiciel/API

↳ Katalyse Innovative Solution
Développement d'une API en Interne

Puy-En-Velay

2020/2021

Formations

LP Développements d'applications graphiques 3D interactives

↳ IUT Informatique Graphique
(Université Clermont Auvergne)

Puy-en-Velay(43)

2020/2021

DUT Informatique Graphique

↳ IUT Informatique Graphique
(Université Clermont Auvergne)

Puy-en-Velay(43)

2018/2020

Brevet d'initiation Aéronautique

↳ Lycée La Chartreuse

Brives-Charensac(43)

Assez Bien

2017/2018

Baccalauréat Général et Technologique: STI2D

↳ Lycée La Chartreuse

Brives-Charensac(43)

Bien

2016/2018

Réalisations

Couveuse Autonome

↳ Couveuse autonome utilisant Arduino + Site Web associé

Coproduction

Jeux 2D / 3D

↳ "The Phoenix" Jeu de type platformer en 2D

↳ "Vivaldia" Jeu de type RPG en 2D vue 3/4

↳ "Fallen" Jeu de type RPG en 3D

Unity

Unity

Unreal Engine 4

Production Personnelle

Coproduction

Coproduction

Application 3D

↳ Visualisation du Rocher Saint-Michel du
Puy-en-Velay en 3D sur Unreal Engine 4

↳ Visualisation de l'écoulement d'un fluide dans
un organe 3D en utilisant la librairie NVIDIA Flex

