



# Louis GRANGE

## Étudiant

Étudiant passionné par tout ce que je fais. J'aime créer, inventer, développer que soit manuel ou intellectuelle. Ce qui est nouveau, est passionnant.

20 ans

Rosières (43)

06 68 23 01 60

l-grange@outlook.fr

Permis B & Voiture

Portfolio

<https://louis-grange.github.io/Portfolio/>

## Compétences



## Centres d'Intérêt



Jeux Vidéo



Astronomie



Créations

## Parcours Professionnel

### ↳ Développeur Logiciel/API

↳ Katalyse Innovative Solution Le Puy-En-Velay(43) 2020/2021  
Développement d'un back-end cloud-native reposant sur des services Azure serverless, Functions as a Service et base de données.

## Formations

### ↳ LP Développements d'applications graphiques 3D interactives

↳ IUT Informatique Graphique (Université Clermont Auvergne) Le Puy-en-Velay(43) 2020/2021

### DUT Informatique Graphique

↳ IUT Informatique Graphique (Université Clermont Auvergne) Le Puy-en-Velay(43) 2018/2020

### Brevet d'initiation Aéronautique

↳ Lycée La Chartreuse Brives-Charensac(43) 2017/2018

**Assez Bien**

### Baccalauréat Général et Technologique: STI2D

↳ Lycée La Chartreuse Brives-Charensac(43) 2016/2018

**Bien**

## Réalisations

### ↳ Couveuse Autonome

↳ Couveuse autonome utilisant Arduino + Site Web associé Coproduction

### Jeux 2D / 3D

↳ "The Phoenix" Jeu de type platformer en 2D Unity Production Personnelle  
↳ "Vivaldia" Jeu de type RPG en 2D vue 3/4 Unity Coproduction  
↳ "Fallen" Jeu de type RPG en 3D Unreal Engine 4 Coproduction

### Application 3D

↳ Visualisation du Rocher Saint-Michel du Puy-en-Velay en 3D sur Unreal Engine 4  
↳ Visualisation de l'écoulement d'un Fluide dans un organe 3D en utilisant la librairie NVIDIA Flex

