

Louis GRANGE
20 ans
Rosières (43)
06 68 23 01 60
l-grange@outlook.fr

Permis B & Voiture

Portfolio https://louis-grange.github.io/Portfolio/

Centres d'Intérêt



Jeux Vidéos



Astronomie



Créations

Recherche Alternance

Étudiant passionné par tout ce que je fais. J'aime créer, inventer, développer que soit manuel ou intellectuel. La programmation permet de développer/concrétisé mes idées au sein d'un domaine passionnant, vaste et en constante évolution.

En une phrase, pour moi, ce qui est nouveau, est passionnant.

Compétences



















Studio Code























Katalyse Innovative Solution Le Puy-En-Velay(43) 2020/2021 Développement d'un back-end cloud-native reposant sur des services Azure serverless, Functions as a Service et base de données.

Formations

ightharpoonup LP Développements d'applications graphiques 3D interactives

 IUT Informatique Graphique (Université Clermont Auvergne) Le Puy-en-Velay(43) 2020/2021

DUT Informatique Graphique

→ IUT Informatique Graphique (Université Clermont Auvergne) Le Puy-en-Velay(43) 2018/2020

Brevet d'initiation Aéronautique

Lycée La Chartreuse

ASSEZ BÍEN
Brives-Charensac(43) 2017/2018

Baccalauréat Général et Technologique: STI2D

Lycée La Chartreuse

Brives-Charensac(43) 2016/2018

Réalisations

Couveuse Autonome

Couveuse autonome utilisant Arduino + Site Web associé

ssocié Coproduction

Jeux 2D / 3D

⇒ "The Phoenix" Jeu de type platformer en 2D⇒ "Vivaldia" Jeu de type RPG en 2D vue 3/4

Unity

Unreal Engine 4

Production Personnelle Coproduction Coproduction

> "Fallen" Jeu de type RPG en 3D

Application 3D

Visualisation du Rocher Saint-Michel du Puy-en-Velay en 3D sur Unreal Engine 4

Visualisation de l'écoulement d'un Fluide dans un organe 3D en utilisant la librairie NVIDIA Flex

