

從小我對於「資料如何描述現實世界」就充滿興趣，特別是在交通、空間與人們移動行為相關的領域。高中時，我第一次接觸程式設計，發現自己非常熱衷於用邏輯與結構化思考解決問題。進入大學後，我選擇資訊工程作為主修，在課程中逐步奠定了程式基礎。我在課外自學資料分析、深度學習與地理資訊系統（GIS），將興趣深化成專業。

大學期間，我參與多項研究與開發專案，包括人群流動預測、軌跡生成模型、交通事故預測與互動式地圖系統。我特別專注於空間機器學習的交叉領域，例如我自行設計的 RBF-Attention Autoencoder 與 Diffusion-RBF 軌跡生成模型，並建立一套 learning framework 比較各種模型（如 DeepMove、LP-BERT、TT-KNN）。這些研究不僅讓我理解模型背後的核心邏輯，也訓練了我對大型資料、複雜指標與跨資料集比較時的耐心與精準性。

除了研究，我也投入系統開發。例如使用 Flask 建立互動式文件生成平台，使用 Fabric.js 製作高解析度地圖渲染工具，並架設自己的研究網站，將成果以簡潔易讀的方式呈現給教授與同學。這些專案讓我更理解如何把技術落實成真正能被使用的產品。

我一直相信學習的價值在於能否產生影響，我希望未來能在空間 AI、交通安全與城市運輸研究上繼續投入，運用科技改善城市的移動效率與安全性。過去的經驗讓我更加確定自己適合走研究與工程並進的道路，而我也期待在更高層次的學術環境中，繼續累積能力、挑戰困難並創造新的價值。

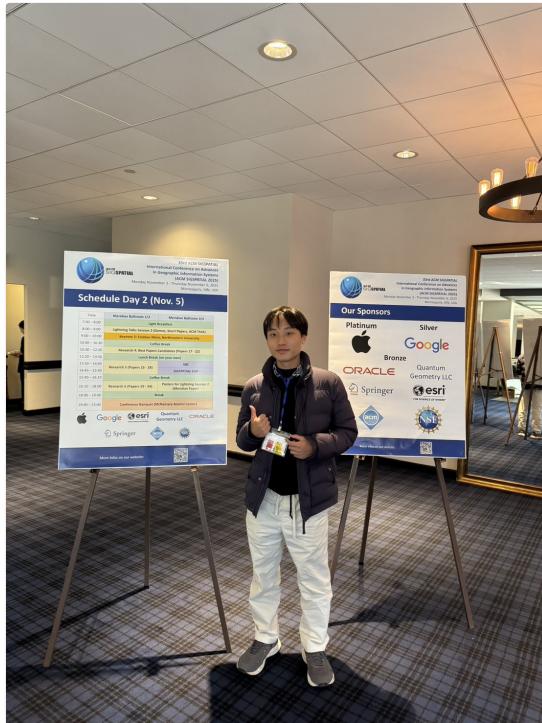


我好棒

我希望在未來的進修階段深入研究 GeoAI（空間人工智慧）與 交通行為分析。我的興趣集中在三個核心領域：

- (1) 人群流動與軌跡預測
- (自傳 戲式模型在空間資料中的應用
- (重事故風險預測與安全導航路線設計

以 **其他** 的讀書與研究規劃：



讚讚