0- Utilisation des logiciels

Se connecter en SSH au raspberry pi

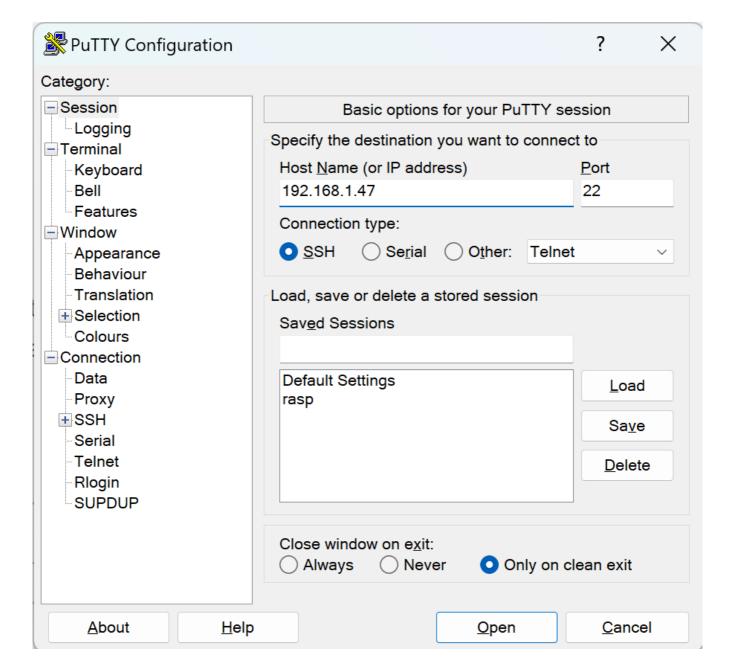
SSH, ou Secure Shell, est un protocole sécurisé utilisé pour établir une connexion sécurisée et chiffrée entre deux appareils, souvent un client (comme votre ordinateur) et un serveur distant (comme un Raspberry Pi, un serveur web, etc.).

- 1. Assurez-vous que votre Raspberry Pi est allumé et connecté au même réseau que votre ordinateur et qu'il ait le ssh (créer un fichier ssh sur la sd du pi).
- 2. Notez l'adresse IP du Raspberry Pi. Vous pouvez trouver cette adresse en utilisant des outils tels que ifconfig dans le terminal du Pi (si vous avez un écran) ou en vérifiant votre routeur pour les appareils connectés:

Paramétrer l'équipement



- 3. Téléchargez et installez PuTTY depuis le site officiel.
- 4. Dans PuTTY, entrez l'adresse IP du Raspberry Pi dans le champ "Host Name (or IP address)".
- 5. Assurez-vous que le port est défini sur 22 (c'est le port SSH par défaut).

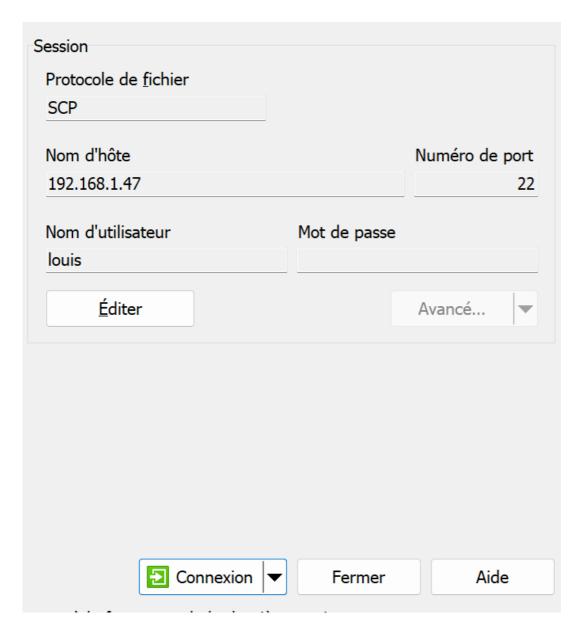


6. Appuyer sur open et rentrez vos identifiants.

Se connecter en SCP au raspberry pi

SCP (Secure Copy Protocol) est un protocole de transfert de fichiers sécurisé qui permet de copier des fichiers entre des ordinateurs via une connexion SSH. Il est utilisé pour transférer des fichiers de manière sécurisée entre un ordinateur local et un serveur distant, comme un Raspberry Pi.

- 1. Téléchargez et installez WinSCP depuis le site officiel.
- 2. Lorsque WinSCP est ouvert, une fenêtre de connexion apparaît. Remplissez les champs suivants :
- Protocole de fichier: Sélectionnez "SCP" dans la liste déroulante.
- Nom d'hôte : Entrez l'adresse IP du Raspberry Pi.
- Numéro de port : Laissez-le par défaut à 22 (port SSH).
- Nom d'utilisateur: Entrez le nom d'utilisateur du Raspberry Pi (par défaut, c'est souvent "pi" pour Raspbian).
- Mot de passe: Entrez le mot de passe associé à ce compte utilisateur.

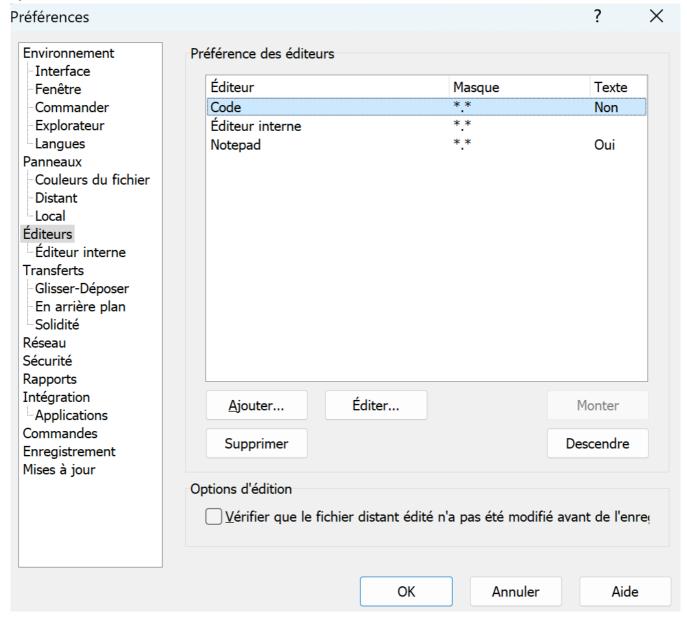


Cliquer ensuite sur connexion. Vous pouvez maintenant accéder à vos fichiers sur le pi.

Pour utiliser votre éditeur de code préféré:

```
Options > Préférences > Editeurs > Ajouter...
```

Ajoutez le chemin d'accès de votre éditeur de code et montez le en haut de la liste.



Votre éditeur de code s'ouvrira dès que cliquerez sur un fichier du pi.