

# Défi n°1 - Pile ou Face

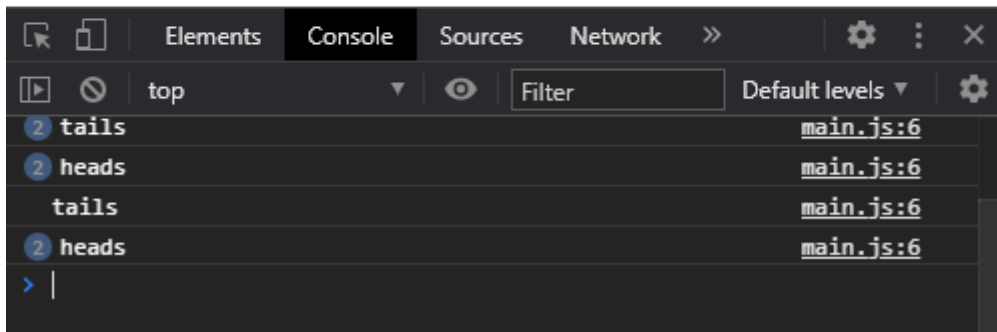
Créé le 12/04/2021

AUTEURONLINEFORMAPRO

DIFFICULTÉ ★★★★★

**Objectif :** À chaque clic de l'utilisateur sur le bouton « *Heads or Tails* », le contenu de la div « *result* » affiche aléatoirement soit « *Heads* », soit « *Tails* ».

Heads or Tails  
heads



## Cadre :

Créez un fichier « *index.html* » avec le contenu suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title></title>
  </head>
  <body>
    <button id="btn">Heads or Tails</button>
    <div id="result">Click on the button!</div>
    <script src="main.js"></script>
  </body>
```

```
</html>
```

Vous n'avez plus à toucher au HTML, tout ce que vous coderez pour réussir ce défi se passe dans le fichier JavaScript.

Créez ensuite le fichier « *main.js* », déclarez des variables « *myBtn* » et « *result* » pour récupérer les deux divs avec des « *getElementById* » :

```
const btn = document.getElementById('btn');  
var result = document.getElementById('result');
```

**Consigne :** n'utilisez pas le paramètre « *onclick* » dans le HTML, utilisez un « *addEventListener* » sur « *myBtn* » qui remplace le contenu de « *result* » avec le résultat d'une fonction « *headsOrTails()* ». Développez cette fonction « *headsOrTails()* » à l'extérieur de l'écouteur d'évènement. Ajoutez un « *console.log* » sur la fonction « *headsOrTails()* » dans la fonction qui écoute l'évènement au clic afin de pouvoir contrôler le résultat dans la console.

**Indice pour développer la fonction « *headsOrTails()* » :** utilisez les fonctions « *Math.floor()* » et « *Math.random()* ».