

[Défi] Animer une icone

Créé le 28/10/2020

Objectif : Utiliser des icones de fontawesome pour créer une animation.



Cadre de travail :

Créez un fichier « *index.html* » avec le contenu suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
    <title>Icon Animation</title>
    <link rel="stylesheet"
href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.15.1/css/all.css"
integrity="sha384-
vp86vTRFVJgpjF9jiIGPEEqYqlDwgyBgEF109VFjmqGmIY/Y4HV4d3Gp2irVfcrp"
crossorigin="anonymous">
    <link rel="stylesheet" href="main.css">
  </head>
  <body>

    <div id="balanceIcon" class="icon fa"></div>

    <script type="text/javascript" src="main.js"></script>
  </body>
</html>
```

Créez ensuite un fichier « *main.css* » :

```
.icon{
  font-size:80px;
}
```

Créez enfin un fichier « main.js » :

```
function balanceScale() {
// Développez la fonction
}

balanceScale();

setInterval(balanceScale, 4000);
```

Consigne :

- Tout d'abord, vous allez avoir besoin de consulter la [Cheatsheet de Font Awesome](#) pour récupérer les entités html de vos icônes ;
- Remplacez les **** de l'entité html suivante par vos codes : « &#x****; », pour cet exemple, l'entité html de la balance plateaux horizontaux est «  », et vous aurez besoins des plateaux baissés à gauche et à droite ;
- Dans la fonction balanceScale(), vous allez avoir besoin de :
 - récupérer l'élément qui a l'id balancelcon ;
 - utiliser innerHTML pour définir le contenu de départ de votre div, dans cet exemple ce sera donc «  » ;
 - faire des setTimeout() pour chacune des étapes de votre animation, ils contiennent à chaque fois des fonctions anonymes qui se contente simplement de remplacer l'entité html de la balance ;
 - paramétrez le temps entre chaque étape à une seconde, normalement vous avez un état initial et 3 modifications de cet état (la balance repasse par le stade horizontal entre chaque abaissement du plateau), donc les 4 secondes du setInterval() (si vous développez d'autres animations avec plus d'étapes, adaptez le temps pour que ça soit fluide) ;

Bonus :

- Développez une animation cadena ouvert / fermé, il y a 2 icones de fontawesome qui vous permettent de le faire ;
- Développez une animation de chargement de batterie, il y a 5 icones de fontawesome qui vous permettent de le faire ;
- Inventez votre propre animation :)