Sujet 1 — Type Brevet (Durée : 2h)

Exercice 1 — Calculs et expressions littérales (6 points)

1. Calcule:

$$A = 5 - 3 \times (2 + 4) + \frac{8}{4}$$
; $B = \left(\frac{3}{4} + \frac{5}{6}\right) \div \frac{2}{3}$

2. Développe et réduis :

$$C = (2x+5)(x-3)$$

3. Factorise:

$$D = x^2 + 3x$$

4. Résous l'équation :

$$2(x-1) = 3x + 4$$

Exercice 2 — Thalès et Pythagore (5 points)

Dans un triangle ABC, on a DE parallèle à BC. Les longueurs suivantes sont connues : AD = 4 cm; AE = 3 cm; AB = 10 cm.

- 1. Fais une figure propre et complète.
- 2. Justifie que l'on peut utiliser le théorème de Thalès.
- 3. Calcule les longueurs DB et EC.
- 4. Calcule la longueur AC sachant que AB = 10 cm.
- 5. ABC est-il un triangle rectangle? Justifie à l'aide du théorème de Pythagore.

Exercice 3 — Fonctions et représentation graphique (5 points)

On considère la fonction f(x) = 2x - 1.

- 1. Complète le tableau de valeurs pour x = -2, 0, 1.5, 3.
- 2. Trace la courbe représentative dans un repère orthonormé.
- 3. Résous graphiquement puis algébriquement f(x) = 3.
- 4. Détermine l'antécédent de f(x) = 5 par lecture graphique et vérification par le calcul.

Exercice 4 — Statistiques (6 points)

Les notes obtenues par une classe de 3ème à un contrôle sont :

- 8, 10, 12, 12, 10, 14, 12, 16, 14, 10, 18, 14, 12, 10.
- 1. Présente la série statistique sous forme d'un tableau d'effectifs.
- 2. Calcule la moyenne des notes.
- 3. Détermine la médiane.

- 4. Donne le ou les modes.
- 5. Trace un diagramme en bâtons.
- 6. Si la note minimale était supprimée, quelle serait la nouvelle moyenne?

Exercice 5 — Algorithme et raisonnement logique (5 points)

Voici un algorithme écrit en pseudo-code :

Initialiser N à 0

Pour i allant de 1 à 5

Ajouter 2*i à N

Afficher N

- 1. Que fait cet algorithme? Décris-le avec des phrases simples.
- 2. Quelles sont les valeurs de i et N à chaque étape de la boucle?
- 3. Quelle est la valeur finale affichée?
- 4. Modifie le script pour qu'il affiche la somme des entiers impairs de 1 à 9.
- 5. Donne une version de ce script en langage Scratch ou Python.