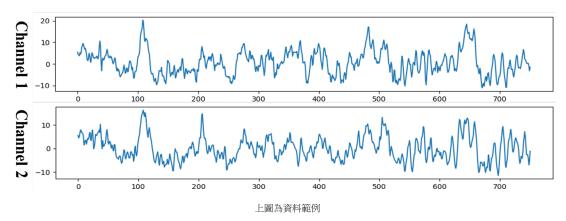
Lab2: EEG classifications

311511043 李承翰

1. Introduction

在這次 Lab,需要我們使用 pytorch 去實作 EEGNet 還有 DeepConvNet 兩種分類模型,用來分類 BCI 資料集,而這個資料集會有兩個 channel,分別代表著左手與右手,而總共會分別有 1080 筆的訓練資料及測試資料

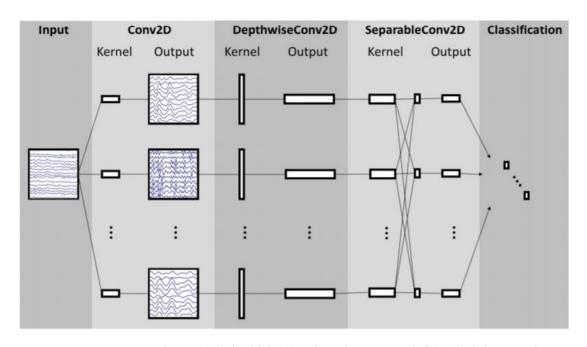


此外,我們需要分別嘗試三種的 activation function(ReLU, Leaky_ReLU, ELU),並且探討、比較實驗結果。

2. Experiment setup

A. The detail of models:

EEGNet



EEGNet 是一個小型的卷積神經網路,常用於腦電波類的資料,因為 大幅降低了模型當中的參數數量,所以可以在有限的硬體當中還是有不錯 的訓練速度。 而整個模型的架構如上圖所示,大致上可以分成三個 convolutional layer,其設定如下:

```
EEGNet(
(firstconv): Sequential(
  (0): Conv2d(1, 16, kernel\_size=(1, 51), stride=(1, 1), padding=(0, 25), bias=False)
  (1): BatchNorm2d(16, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
(depthwiseConv): Sequential(
  (0): Conv2d(16, 32, kernel_size=(2, 1), stride=(1, 1), groups=16, bias=False)
  (1): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
  (2): ELU(alpha=1.0)
  (3): AvgPool2d(kernel_size=(1, 4), stride=(1, 4), padding=0)
  (4): Dropout(p=0.25)
(separableConv): Sequential(
(0): Conv2d(32, 32, kernel_size=(1, 15), stride=(1, 1), padding=(0, 7), bias=False)
  (1): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
  (2): ELU(alpha=1.0)
  (3): AvgPool2d(kernel_size=(1, 8), stride=(1, 8), padding=0)
  (4): Dropout(p=0.25)
(classify): Sequential(
  (0): Linear(in_features=736, out_features=2, bias=True)
```

第一層的 FistConv layer 負責的是將 input 的資料以頻率的方式分成 16 個 channel

第二層的 Depthwise layer 負責將第一層經過 frequency filter 的各個通道再經過 spatial filter,而因為我們是直接將第一層的 output 分別當作第二層的 input,讓使用上減少了參數數量,不過後果就是我們沒有辦法獲取不同頻率(通道)下同個空間的資料

而最後一層則是總結了第二層過來的資料,彌補了第二層的時候看不見不同頻率下相同空間的資料,將資料特徵都完整取出,交由下一層的 linear classification 來做判斷。

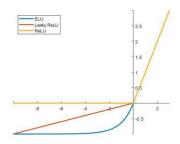
DeepConvNet

DeepConvNet 是傳統的深度學習架構,由一層捲積層,在後面再接上 convolution、batch normalization、activation function、pooling、dropout,以這樣的順序重複 4 次,最後再用一個 fully connected 配合 softmax 進行分類,而每一層的參數設定如下圖: C = 2, T = 750, N = 2

Layer	# filters	size	# params	Activation	Options
Input		(C, T)			
Reshape		(1, C, T)			
Conv2D	25	(1, 5)	150	Linear	$\bmod e = \mathrm{valid}, \max \mathrm{norm} = 2$
Conv2D	25	(C, 1)	25 * 25 * C + 25	Linear	mode = valid, max norm = 2
BatchNorm			2 * 25		${\rm epsilon} = 1 {\rm e\text{-}} 05, {\rm momentum} = 0.1$
Activation				ELU	
MaxPool2D		(1, 2)			
Dropout					p = 0.5
Conv2D	50	(1, 5)	25 * 50 * 5 + 50	Linear	mode = valid, max norm = 2
BatchNorm			2 * 50		${\rm epsilon} = 1\text{e-}05, \text{momentum} = 0.1$
Activation				ELU	
MaxPool2D		(1, 2)			
Dropout					p = 0.5
Conv2D	100	(1, 5)	50 * 100 * 5+ 100	Linear	mode = valid, max norm = 2
BatchNorm			2 * 100		${\rm epsilon} = 1\text{e-}05, {\rm momentum} = 0.1$
Activation				ELU	
MaxPool2D		(1, 2)			
Dropout					p = 0.5
Conv2D	200	(1, 5)	100 * 200 * 5 + 200	Linear	mode = valid, max norm = 2
BatchNorm			2 * 200		epsilon = 1e-05, momentum = 0.1
Activation				ELU	
MaxPool2D		(1, 2)			
Dropout					p = 0.5
Flatten					
Dense	N			softmax	max norm = 0.5

B. Explain the activation function:

激勵函數的存在是為了讓神經網路模型可以判斷非線性的資料,如果沒有加上激勵函數,那麼整個神經網路的模型在判斷資料時就會出現困難。而這次我們分別要使用 ReLU,Leaky_ReLU,ELU 三個激勵函數



ReLU

$$f(x) = max(0,x), f'(x) = \begin{cases} 1, & (x \ge 0) \\ 0, & (x < 0) \end{cases}$$

ReLU 函數是現在常用的激勵函數,因為他運算速度快,而且不會有梯度消失的問題存在。不過因為她在 x < 0 的時候梯度為 0,因此在某些情況下面有可能完全不激發,而這種問題被稱為 dead ReLU 問題。

Leaky ReLU

$$f(x) = \max(0,x) + \min(0.001x,0), f'(x) = \begin{cases} 1, & (x \ge 0) \\ 0.001, & (x < 0) \end{cases}$$

Leaky_ReLU 對 ReLU 函數進行了改良,針對 x < 0 的部分提供了解決方案,在本來梯度為零的部分增加一個 0.001 的項,讓模型可能未被激活的情況得到改善,不過 Leaky_ReLU 依然有在 x = 0 的點無法微分的情況。

ELU

$$f(x) = \max(0,x) + \min(\alpha * (exp(x) - 1),0), f'(x) = \begin{cases} 1, & (x \ge 0) \\ f(x) + \alpha, & (x < 0) \end{cases}$$

ELU 也是 ReLU 函數的改良版本,他解決了上述兩種函數遇到的各種問題,但是因為在函數運算當中牽涉了指數函數的運算,因此有了運算量較大的問題。

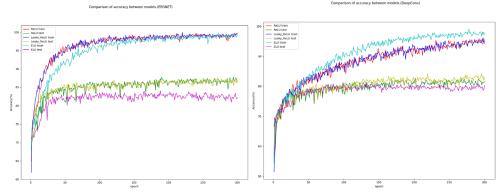
3. Experimental results

A. The highest testing accuracy:

表格中與截圖數據有些微不同,因為是不同次實驗當中擷取的

	ReLU	Leaky_ReLU	ELU
EEGNet	88.98%	89.07%	83.61%
DeepConvNet	81.11%	81.38%	80.46%

B. Comparison figures



4. Discussion

這一次的實驗當中有幾個主要的可以供我們調整的超參數:

- 1. Learning rate
- 2. Momentum
- 3. Epoch
- 4. Dropout rate
- 5. Batch size

雖然在模型當中還有很多我們可以調整的超參數,但我主要有修改到的超參數就是這幾個,而 learning rate、momentum、epoch 會有什麼樣的影響在上一次 lab 當中都有提及,這次我新學到了 dropout rate,以及 batch size。

在這次的模型當中我們在許多地方加了一層 dropout layer,這一層相當的神奇,她會以機率 = dropout rate 的方式,在訓練過程當中適當的使一些神經元不被觸發,以這樣的方式來防止 overfit。而在 EEGNet 這種比較沒那麼深的模型當中,跟在 DeepConvNet 這種深度的模型比起來,兩者就需

要不一樣的 dropout rate,在 DeepConvNet 當中需要較大的 dropout rate 才可以有效地防止 overfit。

而 batch size 的部分,雖然在 lab1 當中有學到,但當初的資料我並沒有特別針對 batch size 進行調整。這一個參數代表著一個 epoch 當中,要分幾次將所有的訓練資料丟到模型當中去訓練。如果將 batch size 調大,那麼因為矩陣的乘法次數會減少,所以整體來說運算效率也會提升,但因為在進行 gradient 運算的時候,將各個訓練資料所產生的 gradient 進行了平均的動作,因此每一次 error 造成的 gradient 特徵會在這一個過程當中被犧牲,在模型學習上會相對而言不直觀。因為理論上我們對每一個權重的修正量,應該是看此次 error 的 gradient,但這個一平均下去就會稍微變得不同。所以在學習效率上我們需要稍微取捨。