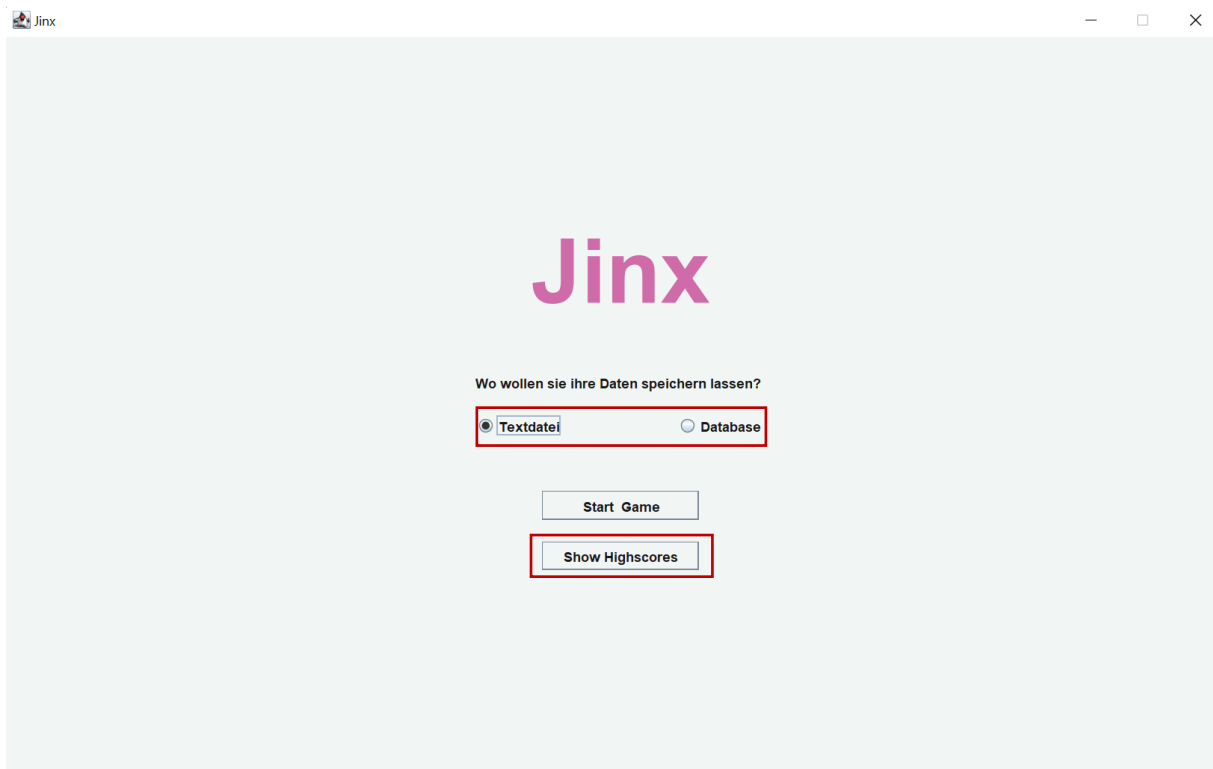
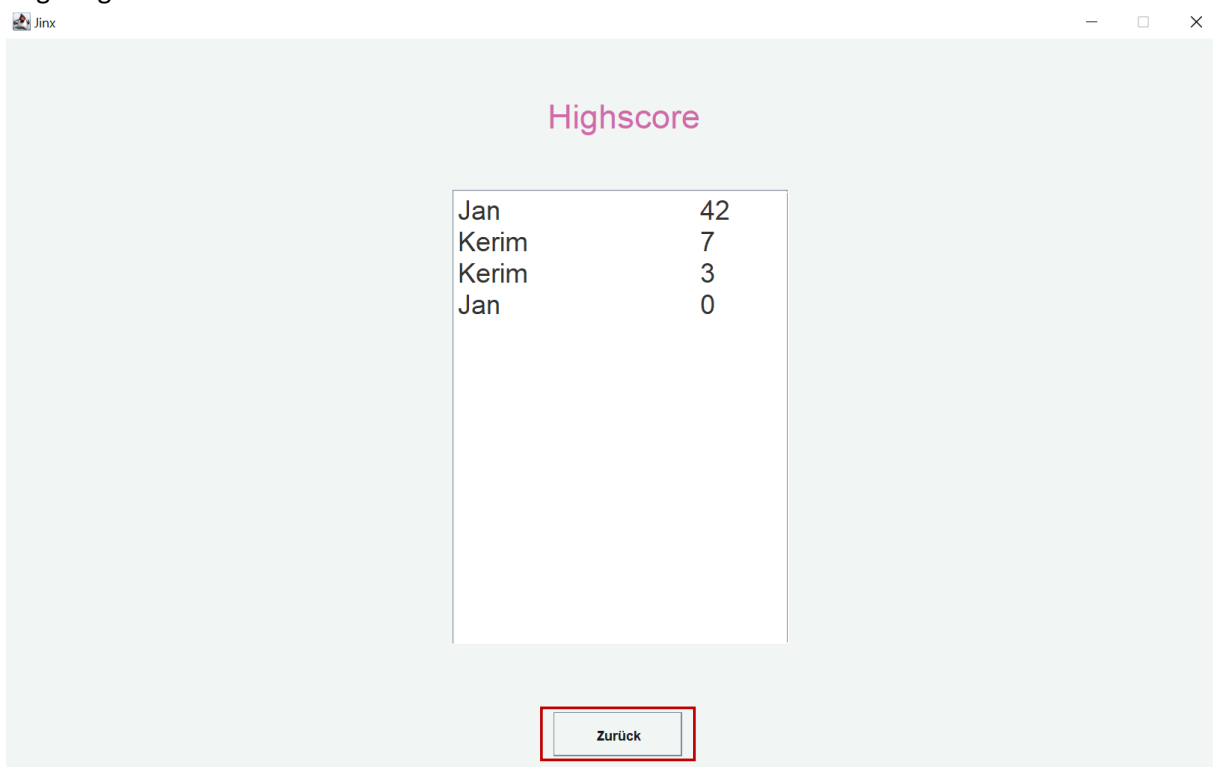


GUI Guide

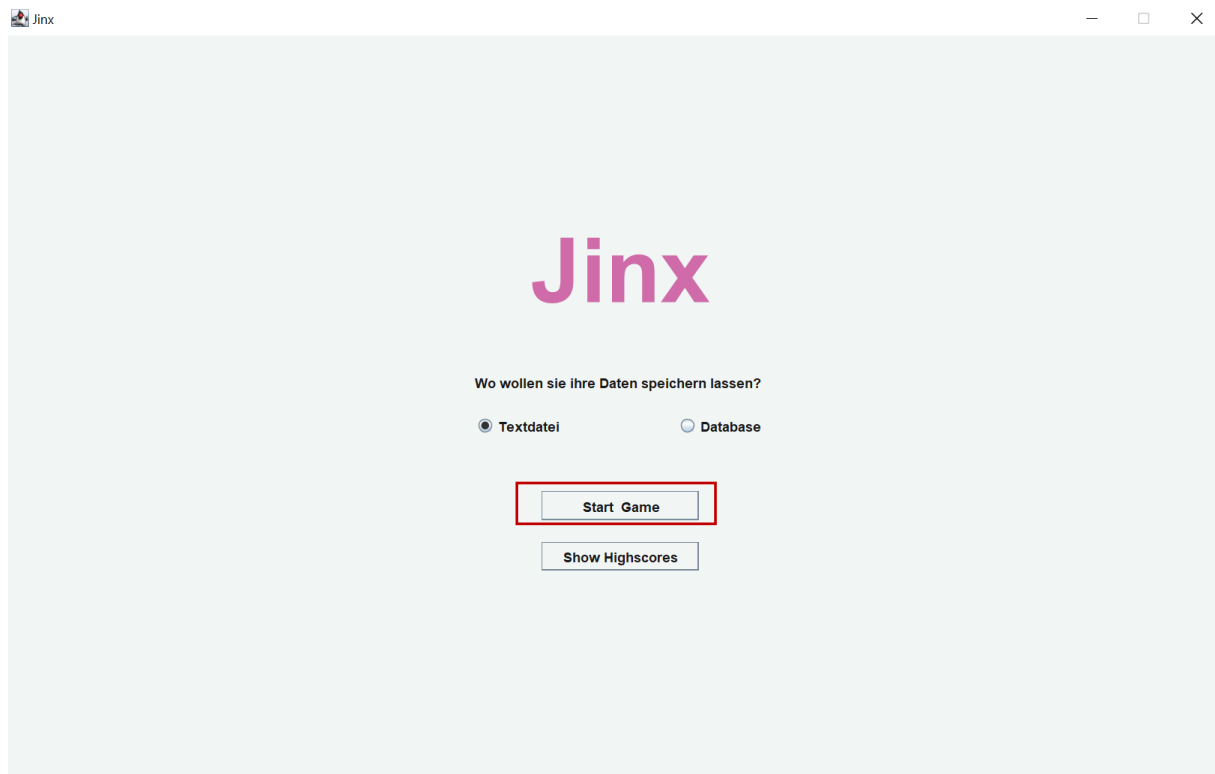


Durch die Buttons „Textdatei“ und „Database“ kann ausgewählt werden, wo die User-Daten gespeichert werden sollen.

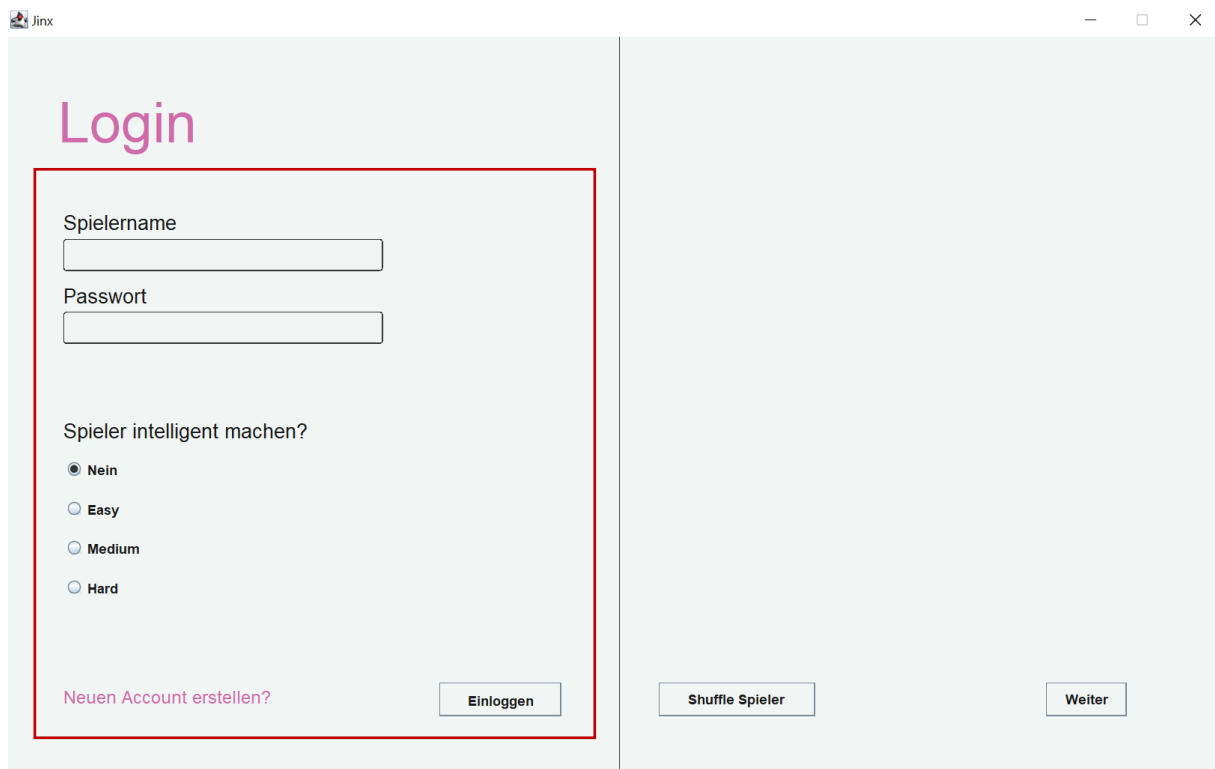
Der Button „Show Highscores“ führt zu dem Highscore-Screen, indem die Highscores aller Spieler angezeigt werden. ->



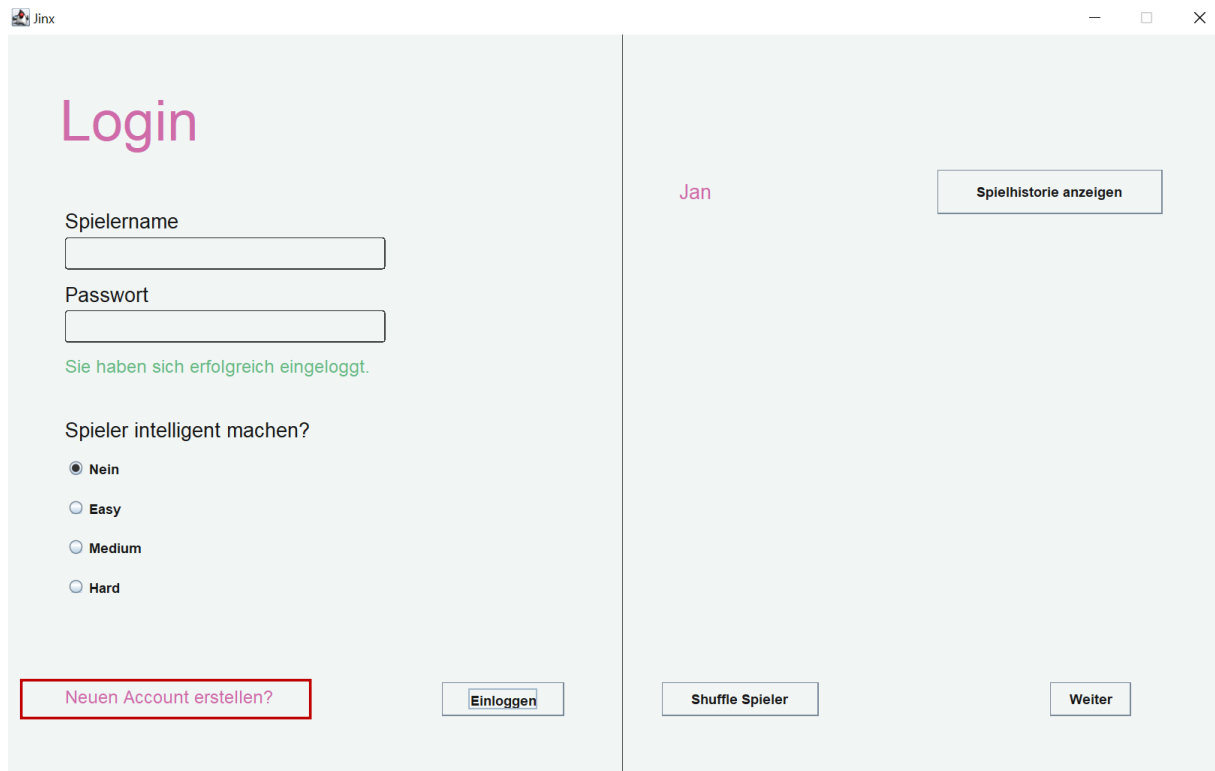
Durch „Zurück“ kommt man wieder zum Startscreen ->



Der Button „Start Game“ führt zum Login-Menü ->

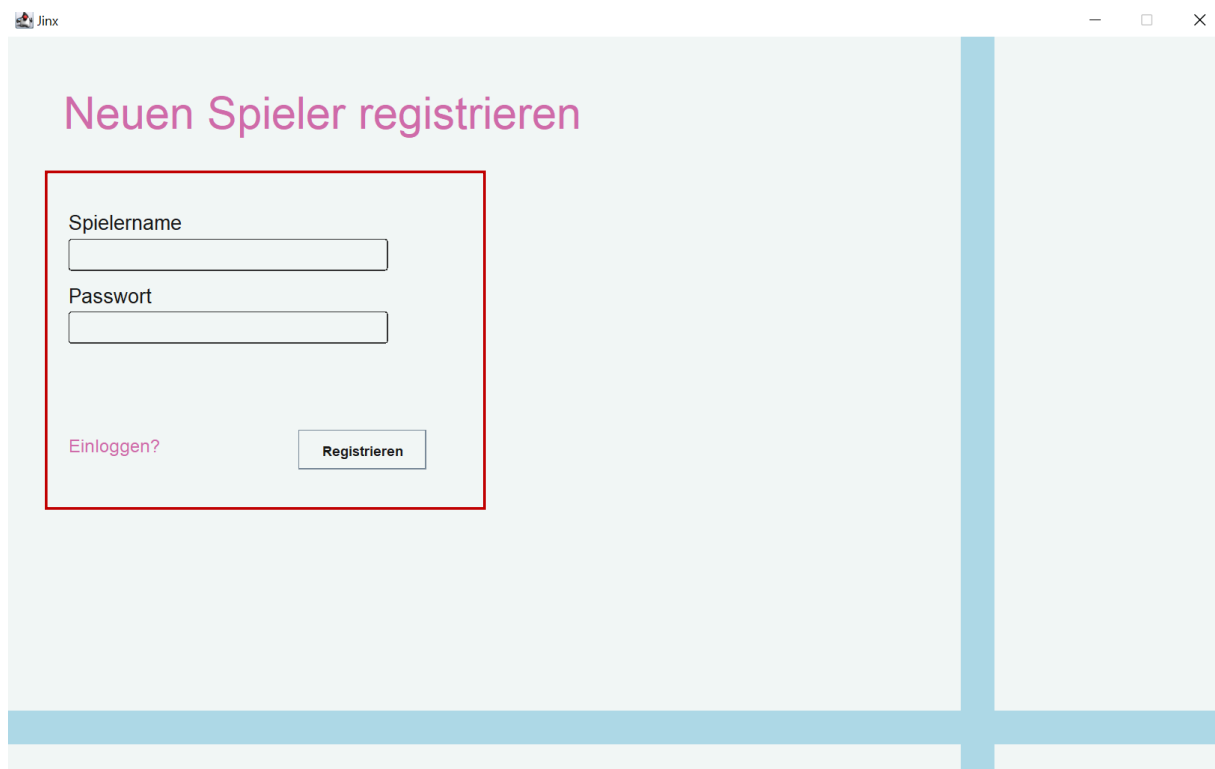


Hier kann man bereits registrierte User einloggen und dazu die Schwierigkeit wählen, falls der Spieler ein Bot sein soll. ->



The screenshot shows a window titled "Jinx" with a light blue background. On the left side, the word "Login" is displayed in a large, pink font. Below it, there are two input fields labeled "Spielername" and "Passwort". A green message "Sie haben sich erfolgreich eingeloggt." is visible. Underneath, a section titled "Spieler intelligent machen?" contains four radio buttons: "Nein" (selected), "Easy", "Medium", and "Hard". At the bottom left, a pink button labeled "Neuen Account erstellen?" is highlighted with a red border. To its right is a blue button labeled "Einloggen". On the right side of the window, the name "Jan" is displayed in pink. Below it, there is a blue button labeled "Spielhistorie anzeigen". At the bottom right, there are two more blue buttons: "Shuffle Spieler" and "Weiter".

Hat man noch keinen Spieler registriert, dann führt „Neuen Account erstellen“ zu dem Registrierungsmenü ->



The screenshot shows a window titled "Jinx" with a light blue background. On the left side, the text "Neuen Spieler registrieren" is displayed in a large, pink font. Below it, there are two input fields labeled "Spielername" and "Passwort". A pink button labeled "Einloggen?" is visible. To its right is a blue button labeled "Registrieren". The entire registration form area is enclosed in a red border. A thick blue vertical line runs down the right side of the window, and a thick blue horizontal line runs across the bottom, intersecting at the bottom right corner.

Mit dem Button „Registrieren“ kann man dann einen Spieler registrieren ->

The screenshot shows a window titled 'Jinx' with a registration form. The title 'Neuen Spieler registrieren' is in pink. The form includes two input fields: 'Spielername' with the value 'Testtest' and 'Passwort' with the value '123'. Below the fields is a green confirmation message: 'Spieler wurde erfolgreich erstellt. Loggen sie sich nun ein.' At the bottom, there are two buttons: 'Einloggen?' (highlighted with a red border) and 'Registrieren'.

Jinx

Neuen Spieler registrieren

Spielername
Testtest

Passwort
123

Spieler wurde erfolgreich erstellt. Loggen sie sich nun ein.

Einloggen? Registrieren

Durch „Einloggen“ geht es wieder zurück zum Login-Screen ->

The screenshot shows a window titled 'Jinx' with a login form. The title 'Login' is in pink. The form includes two input fields: 'Spielername' and 'Passwort'. Below the fields is a green confirmation message: 'Sie haben sich erfolgreich eingeloggt.' Underneath is a section 'Spieler intelligent machen?' with four radio button options: 'Nein' (selected), 'Easy', 'Medium', and 'Hard'. At the bottom left, there is a pink link 'Neuen Account erstellen?' and a button 'Einloggen'. On the right side of the screen, the name 'Jan' is displayed in pink, and there is a button 'Spielhistorie anzeigen'. At the bottom right, there are two buttons: 'Shuffle Spieler' and 'Weiter'.

Jinx

Login

Spielername
Passwort

Sie haben sich erfolgreich eingeloggt.

Spieler intelligent machen?

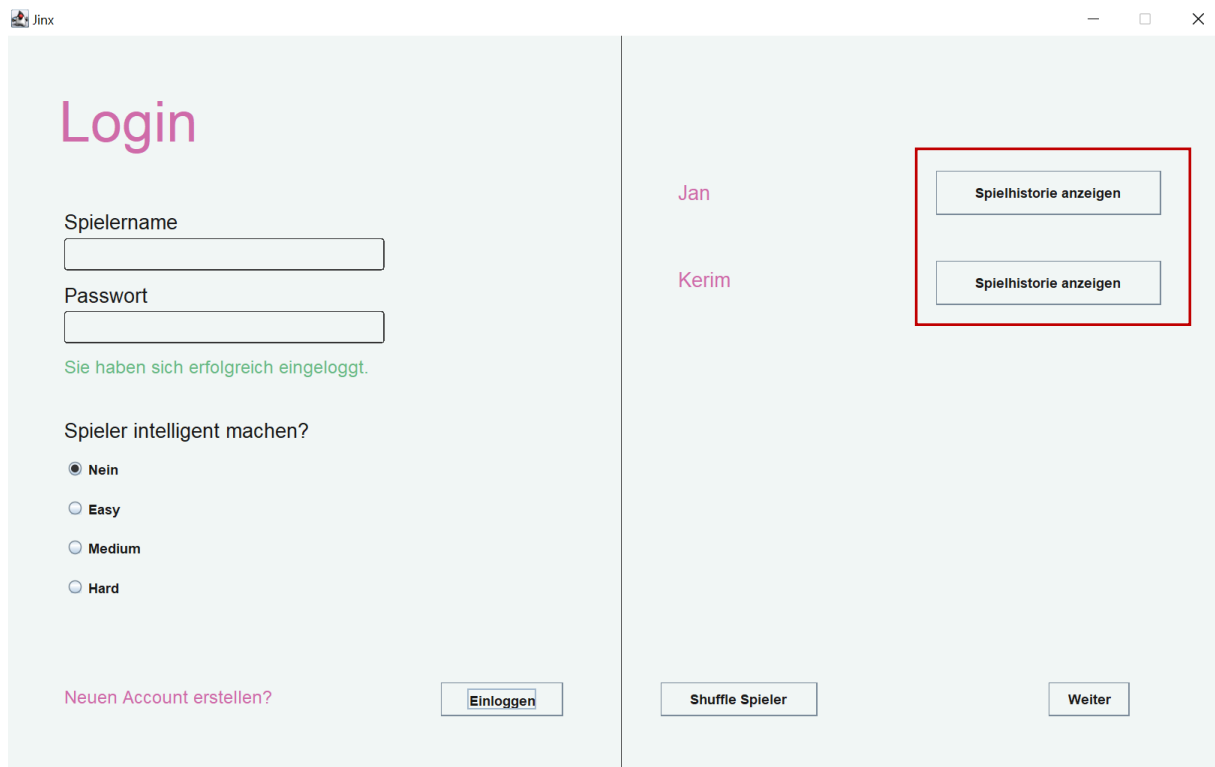
☒ Nein
☐ Easy
☐ Medium
☐ Hard

Neuen Account erstellen? Einloggen

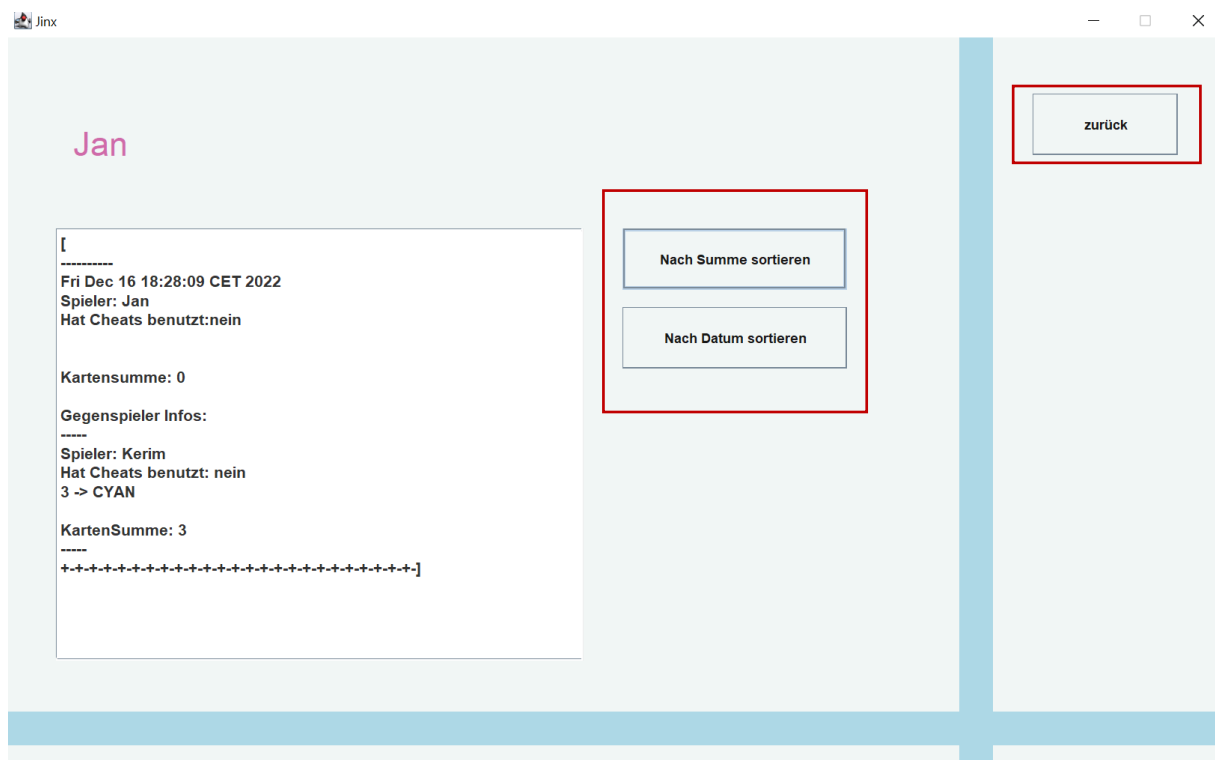
Jan Spielhistorie anzeigen

Shuffle Spieler Weiter

Mehrere eingeloggte Spieler sehen dabei so aus ->



Klickt man auf „Spielhistorie anzeigen“, dann wird zu dem jeweiligen Spieler die Spielhistorie ausgegeben ->



Die Spielhistorie kann man dann auch nach Summe und Datum sortieren
Durch den „zurück“-Button geht es wieder zum Login-Screen ->

[illegible]

Sind zwei oder mehr Spieler eingeloggt, kann man den „Weiter“-Button betätigen ->

Bob

6	5	4	3
2	1	6	5
4	3	2	1
6	5	4	3

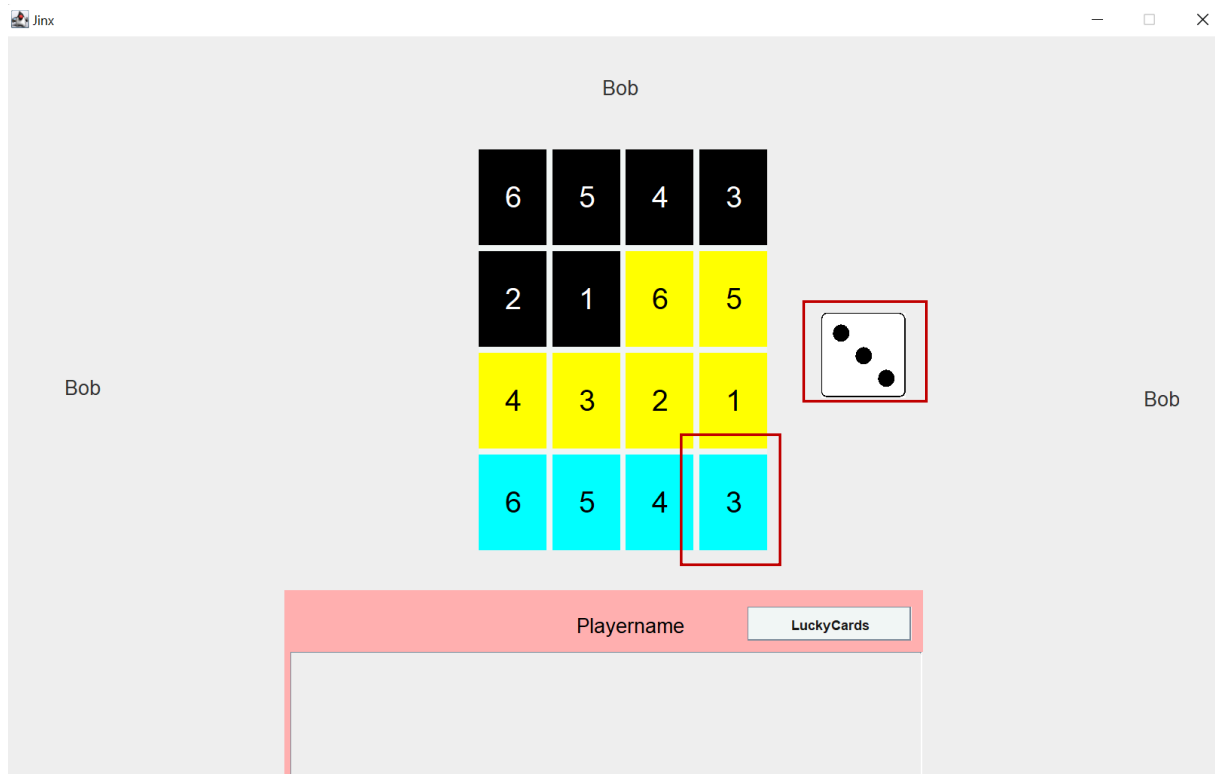
Bob

Bob

Playername

LuckyCards

Hier wird nun das Feld mit den Karten und dem Würfel angezeigt.
Klickt man auf den Würfel, dann wird gewürfelt ->



Jetzt kann der Spieler die Karten auswählen, die dem Würfelergebnis entsprechen ->

