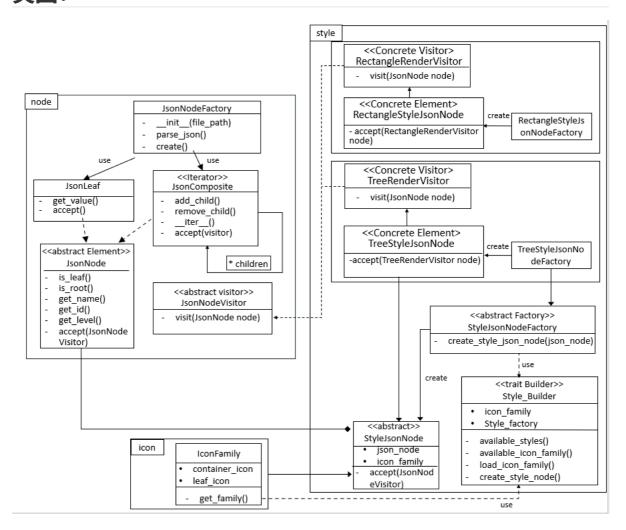
设计文档 迭代器模式+访问者模式

类图:



设计模式

1. 访问者模式

node.py 中 JsonNode 类为抽象被访问元素类; 含有虚函数 accept(JsonNodeVisitor) 方法用于接受访问者类 JsonNodeVisitor 访问。新建 JsonNodeVisitor 作为抽象访问者类。含有虚函数 visitor(JsonNode) 用于访问元素。

style 中 RectangleStyleJsonNode 和 TreeSyleJsonNode 为具体被访问元素,继承自 StyleJsonNode。重写 accept() 方法接受访问者访问。

style 中 RectangleRenderVisitor 和 TreeSyleRenderVisitor 为具体访问者类,继承自 JsonNodeVisitor。重写 visit() 方法访问具体元素。完成不同风格的渲染节点任务。

2. 迭代器模式

在 JsonComposite 实现 Iterator 迭代器接口,用于管理每个 Composite 的孩子节点。同时实现 iterate_nodes 函数作为遍历节点的接口。

1. 具体访问者和具体被访问元素

在 RectangleStyle.py 中 RectangleStyledJSONNode 的 accept 保留了原本的使用深度优先搜索方法渲染方法,同时添加了访问者模式实现渲染方法。

代码如下:

```
def accept(self, method="iterator_visitor") -> None:
    if method == "dfs": # 使用 dfs 方法遍历
        self.json_node.dfs(lambda node: self.render(node))
    elif method == "iterator_visitor": # 使用迭代器 + 访问者模式方法
        visitor = RectangleRenderVisitor(self.icon_family, self.grid_width,
    self.finder_first_last)
    for node in self.iterate_nodes(self.json_node):
        node.accept(visitor)
```

同理在 TreeStyle.py 中 TreeStyledJSONNode 中的 accept 也实现了切换渲染方法的接口。

```
def accept(self, method = "iterator_visitor"):
    if method == "origin":
        self.render_container('', '', self.json_node)
    elif method == "iterator_visitor": # 使用访问者模式方法
        visitor = TreeRenderVisitor(self.icon_family)
        self.json_node.accept(visitor)
```

2. 迭代器

```
# 適历节点

def iterate_nodes(self, node: JsonNode):
    yield node
    if not node.is_leaf():
        for child in node:
            yield from self.iterate_nodes(child)
```

结果:

处理以下 json 文件

```
"oranges": {
    "mandarin": {
        "clementine": null,
        "tangerine": "cheap & juicy!"
     }
},
"apples": {
    "gala": 23,
    "pink lady": null
}
```

可以看到结果仍然正确输出。

Github repo URL: https://github.com/Louis3835/Funny-Json-Explorer.git