

Notice explicative jeu PIT : Louis ALAUX, William EVANGELISTA

Notre jeu se base sur la commande **rm** et l'utilisation du pipe.

Pour lancer on se place dans le bon répertoire et on lance le script avec :

./run.sh

La consigne apparaît et on doit convertir une suite de caractères codés en hexa avec la table ascii pour pouvoir les lire. Pour cela, le joueur peut utiliser :

echo "<message hexa> " | xxd -r -p

Cette commande permet de décoder le message (on utilise le pipe pour enchaîner deux commandes) :

Premièrement echo puis xxd (utilisé pour faire la conversion entre binaire, hexadécimal et texte) avec l'option -r (inverse la conversion, c'est-à-dire qu'elle convertit l'hexadécimal en texte) puis -p interprète l'entrée hexadécimale comme une séquence de bytes).

Le message obtenu permet de trouver quel fichier supprimé.

Le joueur tape ainsi la commande :

rm <numero du fichier>.txt

Le jeu est terminé, le joueur vérifie son résultat avec le script verif.sh.

Un reset peut être effectué avec reset.sh