

1 Grundlagen

Allgemeines

$$x^k \bmod p \equiv (x \bmod p)^{k \bmod \varphi(p)} \bmod p$$

$$\gcd(a, m) = 1 \Rightarrow a^{\varphi(m)} \equiv 1 \bmod m$$

Berechnung der Stellenzahl

Die Anzahl a der Ziffern der b -adischen Darstellung einer nat¼rlichen Zahl $n \in \mathbb{N}_0$ berechnet sich wie folgt:

$$a = \begin{cases} 1, & \text{wenn } n = 0, \\ \lfloor \log_b n \rfloor + 1, & \text{wenn } n \geq 1. \end{cases}$$

1.1 Phi-Funktion

Die Eulersche Phi-Funktion gibt an, wie viele ganze Zahlen teilefremd zu n sind.

- 1. $\varphi(\text{prime}) = \text{prime} - 1$
- 2. $\varphi(\text{prime}^k) = \text{prime}^{k-1} \cdot (\text{prime} - 1)$
- 3. $\varphi(n \cdot m) = \varphi(n) \cdot \varphi(m)$

$$\varphi(n) = n \prod_{p|n} \left(1 - \frac{1}{p}\right)$$

Wobei p eine Primzahl ist welche n ganzzahlig teilt. (Primfaktoren)

1.2 Kontravalenz

\oplus	0	1
0	0	1
1	1	0

1.3 Diskreter Logarithmus

Der diskrete Logarithmus ist die kleinste Lsung f¼r x der Gleichung $a^x \equiv m \bmod p$ mit $m, a \in \mathbb{N}, p \in \mathbb{Z}_p$.

Da sich die diskrete Exponentiation leicht berechnen lsst, gilt das nicht f¼r die Umkehrfunktion. (Diffie-Hellman-Annahme) Aufgrund dessen wird diese Einwegfunktion. a. im Diffie-Hellman-Key-Exchange, der ElGamal-Encryption und vielem mehr eingesetzt. Jedoch ist diese Funktion ungeeignet f¼r Verschl¼sselungsmethoden, da es keine "Fallt¼r" zum entschl¼sseln gibt.

Ordnung einer Zahl ist der kleinste Exponent, so dass gilt:

$$x^n \bmod m \equiv 1$$

Dabei entspricht die Ordnung von x der Anzahl der Elementen welche einen Zyklus bilden. Wenn x eine Primzahl ist dann gilt: $\text{ord}(x) = x - 1$

$$\text{ord}(x^l) = \frac{\text{ord}(x)}{\gcd(\text{ord}(x), l)}$$

1.4 Modulares Potenzieren

Seien $x, k, m \in \mathbb{N}$, gesucht ist $z = x^k \bmod m$

- 1. Binrddarstellung von k
- 2. Ersetzen jeder 0 durch **Q** und jeder 1 durch **QM**
- 3. Dabei wird **Q** als Anweisung zum *Quadrieren* und **M** als Anweisung zum *Multiplizieren* mit der Basis x aufgefasst.
- 4. Begonnen wird mit 1 bzw. kann die erste **QM** Anweisung durch x substituiert werden.

1.5 Chinesischer Restsatz

Seien $m_1, \dots, m_n \in \mathbb{N}$ paarweise teilerfremd, dann hat das System von Kongruenzen eine eindeutige Lsung $x \in \mathbb{Z}_m$, wobei $m = m_1 \cdot \dots \cdot m_n$ das Produkt der einzelnen Module ist.

$$x \equiv a_1 \bmod m_1, \dots, x \equiv a_n \bmod m_n$$

Eine Lsung x kann wie folgt ermittelt werden:

$$x = \left(\sum_{i=1}^n a_i \cdot M_i \cdot N_i \right) \bmod m$$

mit folgenden Vorraussetzungen:

$$\begin{aligned} m &= m = m_1 \cdot \dots \cdot m_n \\ M_i &= \frac{m}{m_i} \\ N_i &= M_i^{-1} \bmod m_i \end{aligned}$$

1.6 Euklidischer Algorithmus

Setze $r_0 := a, r_1 := b$

$$\begin{aligned} r_0 &= q_2 \cdot r_1 + r_2 \\ r_1 &= q_3 \cdot r_2 + r_3 \\ &\vdots \\ r_{n-2} &= q_n \cdot r_{n-1} + r_n \\ r_{n-1} &= q_{n+1} \cdot r_n + 0 \end{aligned}$$

$$x_0 := 1, x_1 := 0, y_0 := 0, y_1 := 1$$

$$\begin{aligned} x_2 &= x_0 - q_2 \cdot x_1 & y_2 &= y_0 - q_2 \cdot y_1 \\ x_3 &= x_1 - q_3 \cdot x_2 & y_3 &= y_1 - q_3 \cdot y_2 \end{aligned}$$

$$x_n = x_{n-2} - q_n \cdot x_{n-1} \quad y_n = y_{n-2} - q_n \cdot y_{n-1}$$

$$x_2 = x_0 - q_2 \cdot x_1$$

$$x_3 = x_1 - q_3 \cdot x_2$$

$$x_n = x_{n-2} - q_n \cdot x_{n-1}$$

$$x_2 = x_0 - q_2 \cdot x_1$$

$$x_3 = x_1 - q_3 \cdot x_2$$

$$x_n = x_{n-2} - q_n \cdot x_{n-1}$$

dann gilt $x_n a + y_n b = \gcd(a, b)$.

1.7 Primitivwurzeln

Hat die Ordnung einer Zahl x modulo m den grtmglichen Wert, also ord

Primitivwurzeltest Um festzustellen, ob eine Zahl g eine Primitivwurzel in der Restklassengruppe \mathbb{Z}_p^* mit p ist Primzahl ist, f¼hre man folgende Schritte aus:

- 1. Primfaktorzerlegung von $p - 1$:
 $p - 1 = p_1 \cdot \dots \cdot p_i$
- 2. Pr¼fe f¼r alle $q \in \{p_1, \dots, p_i\}$ ob gilt $g^{(p-1)/q} \not\equiv 1 \bmod p$
Sollten demnach alle Primfaktoren ungleich $1 \bmod p$ sein, dann ist g eine Primitivwurzel.

Falls g eine Primitivwurzel von \mathbb{Z}_n^* ist, dann ist auch $a = x^t$ eine Primitivwurzel von \mathbb{Z}_n^* genau dann wenn gilt: $\gcd(t, \varphi(n)) = 1$.

1.8 Miller-Rabin

2 Verschl¼sselungsalgorithmen

- 2.1 Asymetrische Verfahren
- 2.2 Symmetrische Verfahren
- 2.3 Blockverschl¼sselung