

LOUIS AYROLES

INGÉNIEUR EN DÉVELOPPEMENT LOGICIEL



<https://louisayroles.github.io/portfolio>

06.71.76.29.86



26 ans



apt. 199, Bât. La Clairière
47 route d'Espagne 31100 Toulouse

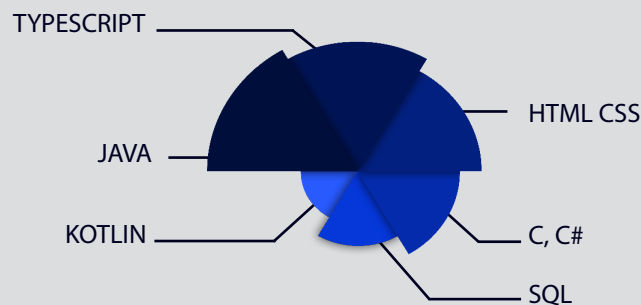


Permis B / Véhicule personnel

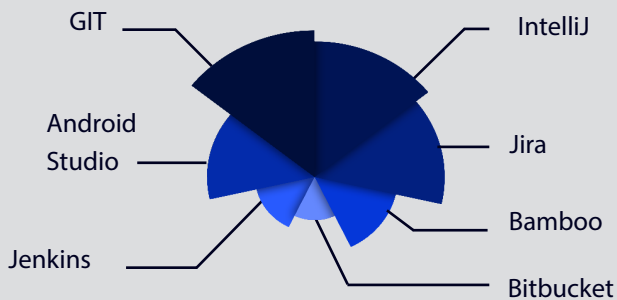


COMPÉTENCES

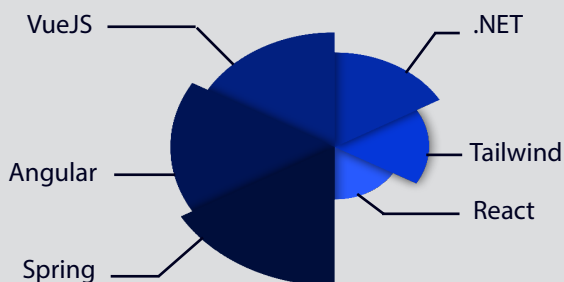
Langages de programmation



Outils utilisés



Frameworks



C1 CEFR



Scolaire



CENTRES D'INTÉRÊT

Voyages :



Sports :

- Football en club (2003-2008)
- Tennis de table en club (2008-2012) **Champion Départemental**
- Motocross en loisir et compétition (2012-2015)

Jeux vidéos :

- Joueur semi-pro sur Rainbow Six : Siège (2017-2018)



FORMATION

Master Développement Logiciel

année 2022

Diplôme obtenu mention **Bien**

Université Paul Sabatier Ville : Toulouse



EXPÉRIENCE

INFOTEL / AIRFRANCE

Ville : Toulouse

Aout 2022

Poste occupé : Ingénieur logiciel

Mission et tâches réalisées :

- Evolution et maintenance sur une application web d'optimisation des plans de vols en Spring et Angular
- Suivi de production
- Utilisation des outils Bamboo / Bitbucket / Confluence



INFOTEL / INTERNE

Ville : Toulouse

Septembre 2021 - Aout 2022

Poste occupé : Ingénieur logiciel

Mission et tâches réalisées :

- Développement application web de gestion de projet en .NET et Angular
- Utilisation des outils de déploiement continu (Jenkins)



IRIT / EQUIPE ACADIE

Ville : Toulouse

Mai-Juillet 2021

Poste occupé : Stagiaire Développeur

Mission et tâches réalisées :

- Contributions front-end pour une plateforme d'apprentissage
- Contribution Lisp pour un mode Emacs dédié
- Mise en oeuvre de la méthode Agile



IRIT / EQUIPE SMAC

Ville : Toulouse

Avril-Mai 2020

Poste occupé : Stagiaire Développeur

Mission et tâches réalisées :

- Développement d'une application mobile pour améliorer le quotidien des étudiants (carte interactive, emploi du temps, repas etc.)
- Utilisation des outils de travail en équipe (GIT)
- Mise en oeuvre de la méthode Agile



PROJETS

GIT SUPERVISOR

- Développement d'une application web d'analyse de dépôts Github et Gitlab en Angular et Python



DESTINY CONNEXION

- Développement d'une application web pour mettre en relation des start-uppers et des investisseurs



CAPTURE THE FLY

- Développement d'un jeu android de survie sans librairie.

