

LOUIS AYROLES

ÉTUDIANT M2 DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

[HTTP://LOUIS-AYROLES.HEROKUAPP.COM](http://LOUIS-AYROLES.HEROKUAPP.COM)



06.71.76.29.86



louis.ayroles@master-developpement-logiciel.fr



25 ans



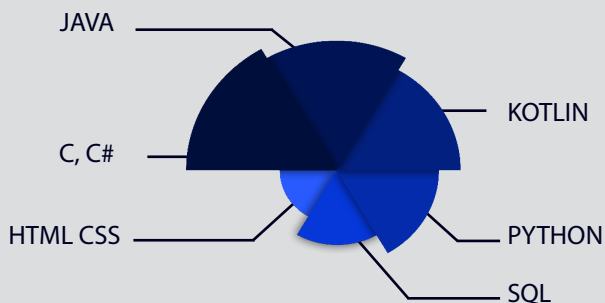
apt. 199, Bât. La Clairière
47 route d'Espagne 31100 Toulouse



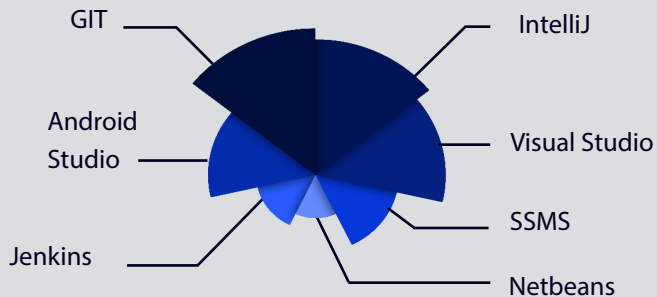
Permis B / Véhicule personnel

COMPÉTENCES

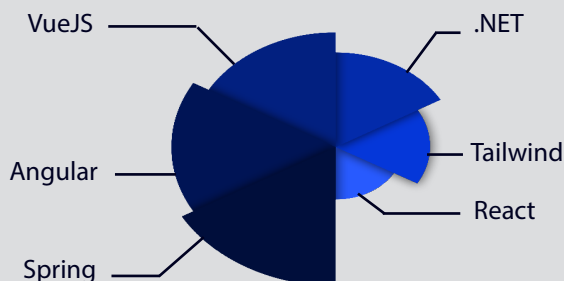
Langages de programmation



Outils utilisés



Frameworks



C1 CEFR



Scolaire

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports :

- Football en club (2003-2008)
- Tennis de table en club (2008-2012)
Champion Départemental en 2010
- Motocross en loisir et compétition (2012-2015)

Jeux vidéos :

- Joueur semi-pro sur Rainbow Six : Siège (2017-2018)

FORMATION

Master Développement Logiciel

année 2020-2022

Diplôme en cours

Université Paul Sabatier Ville : Toulouse

Licence Informatique

année 2020

Diplôme obtenu mention **Assez Bien**

Université Paul Sabatier Ville : Toulouse

Baccalauréat Série Scientifique

année 2015

Diplôme obtenu mention **Assez Bien**

Lycée Léo Ferré Ville : Gourdon (46)

EXPÉRIENCE

INFOTEL

Ville : Toulouse

Septembre 2021

Poste occupé : Ingénieur logiciel

Mission et tâches réalisées :

- Développement application web en .NET et Angular
- Utilisation des outils de déploiement continu (Jenkins)
- Mise en oeuvre de la méthode Agile

1 an



IRIT / EQUIPE ACADIE

Ville : Toulouse

Mai-Juillet 2021

Poste occupé : Stagiaire Développeur

3 mois

Mission et tâches réalisées :

- Contributions front-end pour une plateforme d'apprentissage
- Contribution Lisp pour un mode Emacs dédié
- Mise en oeuvre de la méthode Agile



IRIT / EQUIPE SMAC

Ville : Toulouse

Avril-Mai 2020

Poste occupé : Stagiaire Développeur

2 mois

Mission et tâches réalisées :

- Développement application mobile
- Utilisation des outils de travail en équipe (GIT)
- Mise en oeuvre de la méthode Agile



PROJETS

GIT SUPERVISOR

- Développement d'une application web d'analyse de dépôts Github et Gitlab en Angular et Python



DESTINY CONNEXION

- Développement d'une application web pour mettre en relation des start-uppers et des investisseurs



CAPTURE THE FLY

- Développement d'un jeu android de survie sans librairie.

