



# PédagoPic

---

**BEDU Louis & CATRY Gaspard**  
**S1-C**

**S.ABIDI**

---

## PédagoPic

(Présentation globale)

“**PédagoPic**” propose une expérience unique avec plusieurs niveaux de difficulté. Une fois que les joueurs atteignent un nouveau niveau, ils ne peuvent plus redescendre, créant ainsi un défi croissant tout au long du jeu.

Le but ultime de “**PédagoPic**” est d’atteindre le dernier niveau en répondant correctement à toutes les questions éducatives. Les joueurs apprennent en progressant, renforçant ainsi leurs connaissances tout en s’amusant.

---

## Fonction de base

(Les fonctionnalités minimales)

**Plateau de Jeu** : Le plateau est divisé en cases, chacune représentant une matière éducative (Français, Mathématiques, Histoire, Géographie) ou une case neutre. Les joueurs se déplacent en lançant les dés et atterrissent sur une case correspondante.

**Niveaux de difficulté** : Chaque niveau représente un défi éducatif plus avancé. Plus les joueurs progressent, plus les questions deviennent complexes.

**Lancer des dés** : Les joueurs jettent les dés pour avancer sur le plateau. Le résultat détermine la matière sur laquelle ils doivent répondre à une question.

**Questions éducatives** : En atterrissant sur une case de matière, les joueurs doivent répondre à une question de cette matière. Les réponses correctes permettent de rester sur la case, tandis que les réponses incorrectes peuvent entraîner un arrêt temporaire ou de reculer d’une ou plusieurs cases.

**Mode multijoueurs** : Afin d'assurer un divertissement sans contrainte pour les joueurs, nous avons prévu d'inclure un mode multijoueur, le tout sur un seul terminal pour une expérience simplifiée et conviviale.

---

## **Fonction supplémentaire**

(Si nous avons plus de temps)

**Mode multijoueurs** : Une amélioration du mode multijoueur permettra aux joueurs de se connecter individuellement à la session de l'hôte, plutôt que de jouer tous sur un seul terminal. Cela offrira la possibilité à chaque participant de lancer le jeu et de jouer de manière indépendante.

**Paramétrage** : Un onglet dédié aux paramètres sera disponible dans les menus, permettant aux joueurs de modifier les pourcentages d'apparition des cases de certaines matières selon leurs préférences.

**Classement** : Un système de classement sera mis en place, offrant aux joueurs la possibilité de consulter le nombre de parties jouées par les participants ainsi que leurs taux de réussite sur les questions de chaque matière.

**Relancement dans le jeu** : Afin de permettre aux joueurs de recommencer une partie sans avoir à relancer le jeu à chaque fois, un bouton de relance directe sera mis à disposition.