



陳宏林

全端工程師

從 "Hello, World!" 開始了coding的旅程，我喜愛學習新技術、嘗試新挑戰，熱衷於網站與軟體開發。

積極參與各項專案並善用不同角度分析來達成最佳方案。精通多項程式語言以及作業系統，擁有良好的跨團隊合作與溝通能力。致力於開創APP來協助使用者解決難題與需求。



github.com/LouisChen1013



chenhonglin1013@gmail.com



louischen1013.github.io/portfolio/

技能

程式語言

Python
JavaScript
SQL
R
Bash

框架

Node.js
React (Native)
Django
Flask

資料庫

MySQL
MongoDB
SQLite
PostgreSQL
Firebase

開發工具

Jenkins
Containers: Docker, VMware, VirtualBox
Automation & Scripting: YAML, Packer, Vagrant, Ansible
Git: GitHub, GitLab, Bitbucket

其他

Problem Solving
Teamwork
Organization
Communication

相關技術與知識

Project Management: Trello, Agile Methodology
Operating Systems: macOS, Linux, Windows
Cloud Platforms: Amazon AWS, Microsoft Azure
Software Development Processes: Restful API, Usability Testing, Database Design, TDD, OOP, Data Analysis, Machine Learning, Microservices

工作經歷

全端工程師 • BCIT School of Computing and Academic Studies

Sept 2020 - Dec 2020



- 設計並架構 ISSP projects 管理系統，並逐一完成各功能與整合運作
- 與團隊協作溝通來達成客戶需求及商業標準
- 依客戶需求進行網路資料蒐集、分析並提供可行方案
- 運用 Agile development 來確認用戶的反饋並即時調整和改善專案的架構

學歷



British Columbia Institute of Technology

Dec 2020

Computer Information Technology Diploma : Computing and Information Technology

- 以優異的成績畢業—87% GPA
- 相關領域：網頁架構、資料分析、系統管理

- 實施 Unit testing methods 確保程式碼符合業界標準與需求
- 從業界人士學習專業技巧並活用於各項專案



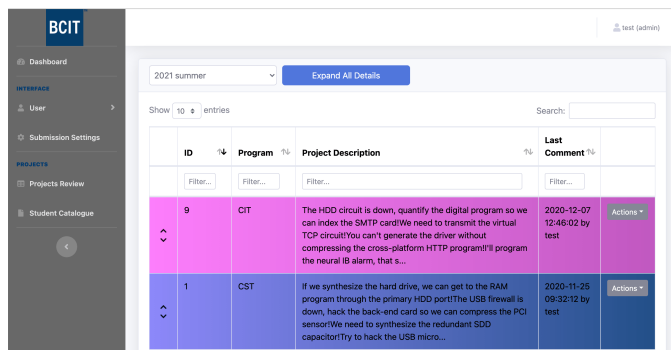
The University of British Columbia

May 2017

Bachelor of Arts : Psychology

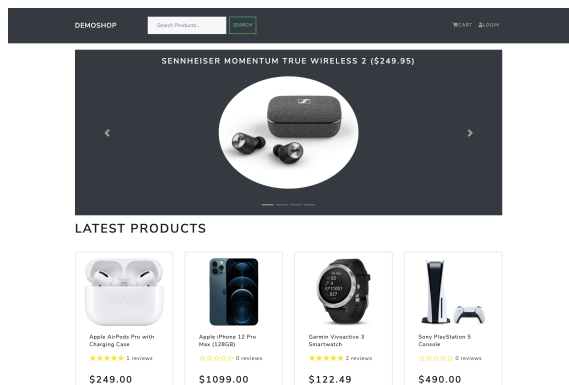
- 從學術實驗及研究方面進階了寫作以及報告技巧
- 精進人文科學、社會互動與資料分析的領域
- 副修經濟學、國際金融、統計數據

專案



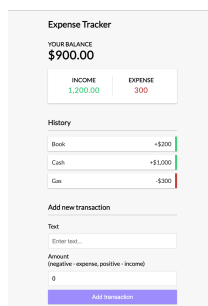
BCIT Project Management Dashboard

- 使用Node.js 建構 ISSP projects 管理系統以精簡校院人士審核、控管、分配企業專案的作業流程。
- 導入MVC架構簡化應用程式的開發與增強程式的可維護性。
- 組織和規劃開發流程，並適時調整專案進度。
- 相關技術: Node.js, Express.js, EJS, MySQL(MariaDB), Bootstrap, Datatables, GitHub



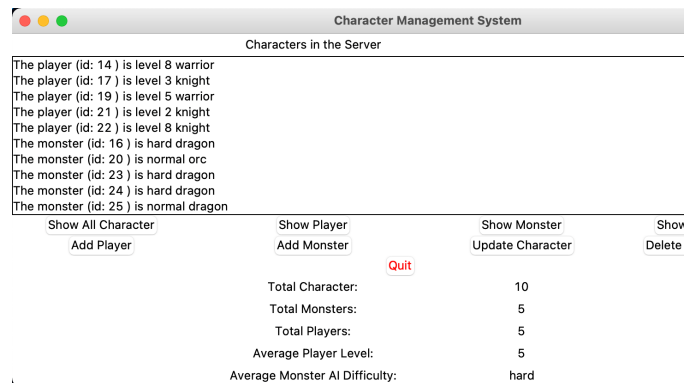
Demoshop eCommerce Website

- 運用React與Django架設電商網站，以簡易使用為主軸，讓使用者能夠輕鬆體驗及享受網路購物。
- 相關技術: React, Django, Heroku, SQLite, PostgreSQL, AWS, GitHub



Expense Tracker

- 使用React與Node.js開發記帳APP，擁有簡約的介面設計與直覺操作，應用MERN全端開發架構，並將內容存放於雲端資料庫MongoDB Atlas。
- 相關技術: React, Node.js, Express.js, MongoDB, GitHub



Character Management System

- 使用Python開發腳色管理系統，以遊戲後端為概念，以Flask串接API，以Tkinter呈現使用者介面，讓使用者能夠建立，修改、刪除和指定現有角色。
- 相關技術: Python, Flask, Tkinter, SQLite, Postman, GitHub