



CONNESSEON LOUIS

22 ANS, ÉTUDIANT À L'ESIEA
(ECOLE D'INGÉNIEURS EN SCIENCES
ET TECHNOLOGIES DU NUMÉRIQUE)

PROFIL

Actuellement en 3ème année de mon cycle ingénieur à l'ESIEA Laval, passionné par la programmation et la réalité virtuelle. Je suis à la recherche d'un stage technique de six mois centré sur la réalité virtuelle et les nouvelles technologies entre Juin et Août 2023.

COMPÉTENCES

C C++ C# Python Vuforia
HTML5 CSS Unity3D BASH
Unity OpenGL JS Wireshark
Linux Git Drupal Photon

LANGUES

Français (Langue maternelle)
Anglais (Toefl: 835)
Japonais (N3)

LOISIRS

Programmation
Jeux vidéo
Voyages

CONTACT

Tel 07 86 72 93 62
Email louisconnesson@live.fr
Adresse 11 rue des Béliers 53000 Laval
LinkedIn <https://www.linkedin.com/in/louis-connesson-6864851a0/>

FORMATION

2018-Maintenant | ESIEA Laval
Ecole d'ingénieurs en sciences et technologies du numérique
Majeure : Réalité Virtuelle et Systèmes Immersifs

2022 | Tampere University
Semestre d'études à Pori en Finlande
Data Mining, Management & Software Product

2018 | BAFA
(Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur)

EXPERIENCE

Développeur Unity
Capgemini - SogetiLabs
Juin-Aout 2022
Participation à l'expérimentation d'un metavers en développant en C# sous Unity3D.
Découverte de Photon et Drupal

Employé Polyvalent en hôtellerie au Japon
Shiga Grand Hotel
Juillet-Aout 2019
Activité hôtelière diverse.

Caissier à Intermarché
Aout 2020 & Juillet 2021
Gestion du relationnel avec les clients, responsabilité et maintien en condition opérationnelle de la caisse.

Animateur bénévole dans une colonie de vacances | Association ESTIVAL
Juillet 2018
Aide à l'organisation générale, gestion et mise en place d'animations, gestion individuelle d'un groupe d'enfants

PROJETS

Simulateur de trottinette en Réalité Virtuelle :

Réalisation d'un simulateur de trottinette en réalité virtuelle. Développé sous Unity et en partenariat avec l'université de Tama (Japon) et un laboratoire de recherche

- Présenté au Laval virtual 2021

Simulateur de constellations en Réalité Virtuelle :

Réalisation d'un simulateur de constellations en réalité virtuelle dans le but de proposer un outil permettant de faciliter l'apprentissage des constellations. Développé sous Unity.

Organisation de LAN caritatives :

Aide à l'organisation de tournois de jeux vidéo sur le campus afin de récolter des fonds pour une association caritative.

Participation à une GameJam :

Réalisation en duo d'un Shoot'em Up sur Unity durant une GameJam étalée sur une semaine.
<https://theo-lefeuvre.itch.io/blackholostar>

