



# CONNESSEON LOUIS

22 ANS, ÉTUDIANT À L'ESIEA  
(ECOLE D'INGÉNIEURS EN SCIENCES  
ET TECHNOLOGIES DU NUMÉRIQUE)

## PROFIL

Actuellement en 3ème année de mon cycle ingénieur à l'ESIEA Laval, passionné par la programmation et la réalité virtuelle. Je suis à la recherche d'un stage technique de six mois centré sur la VR, l'AR et les nouvelles technologies entre Juin et Août 2023.

## COMPÉTENCES

**C C++ C# Python Vuforia**  
**HTML5 CSS Unity3D BASH**  
**Unity OpenGL JS Wireshark**  
**Linux Git Drupal Photon**

## LANGUES

Français (Langue maternelle)  
Anglais (Toefic: 835)  
Japonais (N3)

## LOISIRS

Programation  
Jeux vidéo  
Voyages

## CONTACT

Tel 07 86 72 93 62  
Email louisconnesson@live.fr  
Adresse 11 rue des Béliers 53000 Laval  
LinkedIn <https://www.linkedin.com/in/louis-connesson-6864851a0/>

## FORMATION

**2018-Maintenant | ESIEA Laval**  
Ecole d'ingénieurs en sciences et technologies du numérique  
Majeure : Réalité Virtuelle et Systèmes Immersifs

**2022 | Tampere University**  
Semestre d'études à Pori en Finlande  
Data Mining, Management & Software Product

**2018 | BAFA**  
(Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur)

## EXPERIENCE

**Développeur Unity**  
Capgemini - SogetiLabs  
Juin-Aout 2022  
Participation à l'expérimentation d'un metavers en développant en C# sous Unity3D.  
Découverte de Photon et Drupal

**Employé Polyvalent en hôtellerie au Japon**  
Shiga Grand Hotel  
Juillet-Aout 2019  
Activité hôtelière diverse.

**Caissier à Intermarché**  
Aout 2020 & Juillet 2021  
Gestion du relationnel avec les clients, responsabilité et maintien en condition opérationnelle de la caisse.

**Animateur bénévole dans une colonie de vacances | Association ESTIVAL**  
Juillet 2018  
Aide à l'organisation générale, gestion et mise en place d'animations, gestion individuelle d'un groupe d'enfants

## PROJETS

**Simulateur de trottinette en Réalité Virtuelle :**  
Réalisation d'un simulateur de trottinette en réalité virtuelle. Développé sous Unity et en partenariat avec l'université de Tama (Japon) et un laboratoire de recherche

- Présenté au Laval virtual 2021

**Simulateur de constellations en Réalité Virtuelle :**  
Réalisation d'un simulateur de constellations en réalité virtuelle dans le but de proposer un outil permettant de faciliter l'apprentissage des constellations. Développé sous Unity.

**Organisation de LAN caritatives :**  
Aide à l'organisation de tournois de jeux vidéo sur le campus afin de récolter des fonds pour une association caritative.

**Participation à une GameJam :**  
Réalisation en duo d'un Shoot'em Up sur Unity durant une GameJam étalée sur une semaine.  
<https://theo-lefeuvre.itch.io/blackholostar>

