



# LOUIS DUHEZ

## Développeur créatif

[Louis DUHEZ](#) [LouisDUHEZ](#) [Portfolio](#)



## À PROPOS DE MOI

Actuellement en deuxième année de BUT MMI, je suis passionné par le développement WEB et la création de contenu numérique. Travailler en groupe est pour moi primordial. Réaliser des projets d'envergure, travailler en groupe, me mettre au défi et me surpasser. Cela m'a permis d'intégrer cette formation et de m'y épanouir grâce à ma volonté d'apprendre et de me former

## PARCOURS

### BUT MMI

2023-2026

Champs sur Marne

- Développement Web
- Création de contenu numérique
- Captation vidéo
- Communication
- Gestion de projets

### BAC GENERAL

2023

Saint Augustin, Saint Germain-en-Laye

- Spécialité Mathématiques, Physique
- Option Mathématiques expertes

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

○ Juillet 2024

Groupe TF1 | 1 quai du Point-du-Jour, Paris

### Gestion de matériel Broadcast chez le groupe TF1

- Gestion d'un emploi du temps
- Gestion de matériels vidéos et audios
- Assistant son au 14 juillet en direct sur TF1 avec Denis Brogniard

○ Novembre 2018

Groupe TF1 | 1 quai du Point-du-Jour, Paris

### Stage Observation chez le groupe TF1

- Montage JT, Montage titre et off, post production
- Duplex à Matignon
- Assistant chef de car pour le concert de Patrick BRUEL en direct sur TMC

## INTÉRÊTS

Nouvelles technologies  
Game Design  
Programmation  
Animation 2D/3D  
Tennis

## LANGUES

Anglais - Avancé  
Espagnol - Intermédiaire

## COMPÉTENCES

### Langages

- HTML
- CSS
- Javascript
- PHP
- MYSQL
- D3.js
- Bootstrap
- Three.js
- JAVA (notion)

### Jeux vidéo

- Unity
- Unreal Engine

### Création

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign
- Figma
- Procreate

### Vidéo

- Adobe After Effect
- Adobe Premiere Pro

### 3D/2D

- Cinéma 4D
- Blender
- Harmony

## PROJETS

### Site de Datavisualisation

Octobre - Novembre 2024

HTML, CSS, JavaScript et D3.js

### Réalisation d'un Jeu en Java

Septembre - Octobre 2024

En voulant découvrir Java, j'ai réalisé un jeu Mario afin de me former et comprendre le dev objet

### Création d'un environnement 3D

Décembre 2024

Création d'une montagne, rivière et tout un environnement grâce à Gaea, Unreal Engine, Blender

### Campagne de communication

Octobre - Décembre 2024

Création d'affiche, bannière Web, plan interactif et maquette WEB.  
Photoshop, InDesign, Illustrator, Figma