

LOUIS DUHEZ

Développeur créatif



☎ 07 89 00 09 21

✉ Louis.duhez@gmail.com

📍 Orgeval 78630

Permis B

PARCOURS

BUT MMI

2023-2026

Champs sur Marne

- Développement Web
- Création de contenu numérique
- Captation vidéo
- Communication
- Gestion de projets

BAC GENERAL

2023

Saint Augustin, Saint Germain-en-Laye

- Spécialité Mathématiques
- Spécialité Physique
- Option Mathématiques expertes

INTÉRÊTS

Nouvelles technologies

Game Design

Programmation

Animation 2D/3D

Tennis

LANGAGE

Anglais - Avancé

Espagnol - Intermédiaire

À PROPOS DE MOI

Actuellement en deuxième année de BUT MMI, je suis passionné par le développement WEB et la création de contenu numérique. Travailler en groupe est pour moi primordial. Réaliser des projets d'envergure, travailler en groupe, me mettre au défi et me surpasser. Cela m'a permis d'intégrer cette formation et de m'y épanouir grâce à ma volonté d'apprendre et de me former

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Juillet 2024

Groupe TF1 | 1 quai du Point-du-Jour, Paris

Gestion de matériel Broadcast chez le groupe TF1

- Gestion d'un emploi du temps
- Gestion de matériels vidéos et audios
- Assistant son au 14 juillet en direct sur TF1 avec Denis Brogniard

Novembre 2018

Groupe TF1 | 1 quai du Point-du-Jour, Paris

Stage Observation chez le groupe TF1

- Montage JT, Montage titre et off, post production
- Duplex à Matignon
- Assistant chef de car pour le concert de Patrick BRUEL en direct sur TMC

COMPÉTENCES

Langages

- HTML
- CSS
- Javascript
- PHP
- MYSQL
- D3.js
- Bootstrap
- Three.js
- JAVA (notion)

Jeux vidéo

- Unity
- Unreal Engine

Création

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign
- Figma
- Procreate

Vidéo

- Adobe After Effect
- Adobe Premiere Pro

3D/2D

- Cinéma 4D
- Blender
- Harmony

PROJETS

Site de Datavisualisation

Octobre - Novembre 2024

HTML, CSS, JavaScript et D3.js

Campagne de communication pour la ville de Berck-sur-mer

Octobre - Décembre 2024

Création d'affiche, bannière Web, plan interactif et maquette WEB. Photoshop, InDesign, Illustrator, Figma

Réalisation d'un Jeu en Java

Septembre - Octobre 2024

En voulant découvrir Java, j'ai réalisé un jeu Mario afin de me former et comprendre le dev objet

Création d'un environnement 3D

Décembre 2024

Création d'une montagne, rivière et tout un environnement grâce à Gaea,, Unreal Engine