**Document d’analyse d’un magasin en ligne**

par  
Michel Plamondon  
Louis-Étienne Lemire  
Simon Brunet-Carrière  
Kismony Ladouceur

Travail présenté  
à  
Abdelmoumène Toudeft

Dans le cadre du cours  
Développement de projets informatiques   
(420-AW6-RO)  
Groupe 01

Collège Rosemont  
???

Table des matières

Introduction 1

Inception 1

Définition du projet 1

Analyse des besoins 1

Vision du projet 2

Modèle de cas d’utilisation : magasin en ligne 5

Cas d’utilisation détaillé 6

Description narrative de cas d’utilisation Identification (administrateur) 6

Description narrative de cas d’utilisation Identification (acheteur) 7

Description narrative de cas d’utilisation de Gestion d’un compte 8

Description narrative de cas d’utilisation de Création d’un compte 9

Description narrative de cas d’utilisation Modification d’un compte. 12

Description narrative de cas d’utilisation de Gestion des produits 13

Description narrative de cas d’utilisation d’Ajouter un produit 14

Description narrative de cas d’utilisation de Gestion du panier. 16

Description narrative de cas d’utilisation d’Ajouter un produit 16

Description narrative de cas d’utilisation de Rechercher un produit. 17

Plan d’itération 19

Glossaire 20

Élaboration 22

Élaboration cas 1 : Gestion d’un compte (administrateur) 22

Diagrammes de séquence 22

Élaboration des tests 22

Élaboration cas 2 : Gestion d’un compte (acheteur) 22

Élaboration cas 3 : Gestion des produits 23

Élaboration cas 4 : Gestion du panier 23

Élaboration cas 5 : Gestion général du projet 23

Construction 23

Algorithmes 23

Transition 24

Conclusion 24

Introduction

???

Inception

Définition du projet

Ce projet consiste à la gestion d’un magasin en ligne. Il contient la gestion de la marchandise et des comptes utilisateurs par l’administrateur. Les usagers (administrateurs et acheteurs) pourront se connecter et se déconnecter au site web. Les acheteurs pourront effectuer la gestion de son profil (informations personnelles) et du panier (ajouter ou supprimer un article). Le projet inclut aussi un moteur de recherche pour trouver des produits. Les acheteurs ont la possibilité d’écrire des commentaires.

Analyse des besoins

Le projet contient deux acteurs principaux : acheteur et administrateur. L’administrateur effectue la gestion de la modification d’un compte d’acheteur pour changer ses informations personnelles ainsi que la gestion des produits. L’acheteur s’occupe de la gestion de son compte et de son panier.

Le programme offre les fonctionnalités suivantes pour chacun de ses acteurs :

Administrateur

* Connexion et déconnexion.
* Ajout, modification et suppression des produits dans le magasin en ligne.
* Fixe le prix des produits.
* Modification d’un compte d’acheteur.
* Désactivation d’un compte d’acheteur.

Acheteur

* Connexion et déconnexion.
* Création et modification de son compte contenant son profil d’usager.
* Gestion du panier d’achats.
* Recherche de produits dans le magasin en ligne.
* Envoi de commentaires à l’administrateur.

Vision du projet

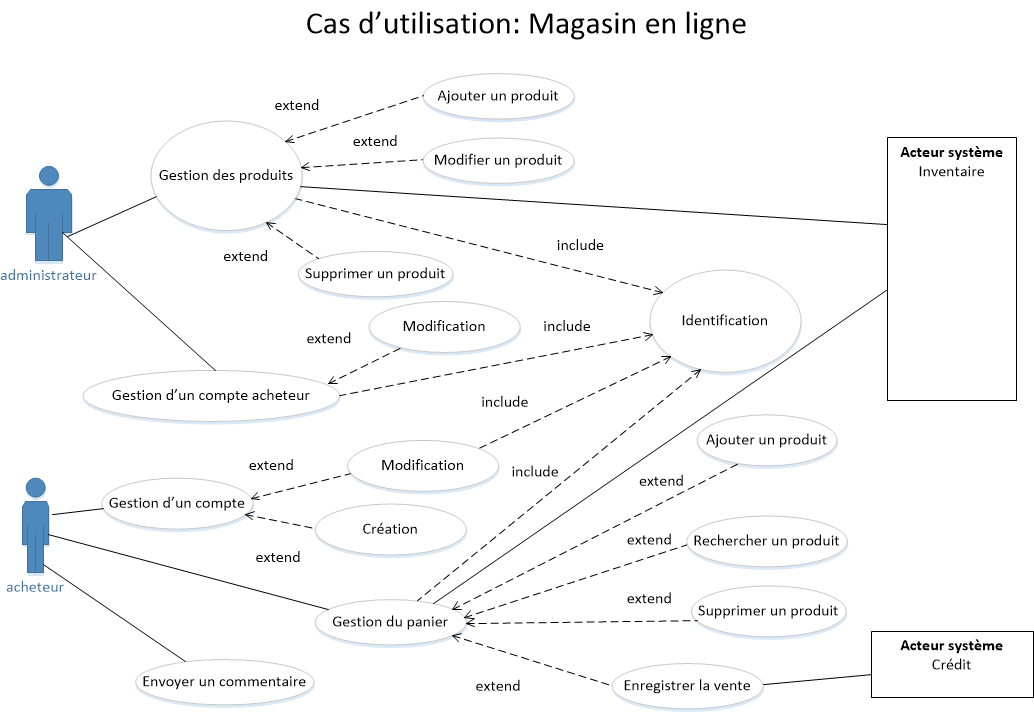
Le magasin en ligne présenté dans le cadre de notre projet comporte les fonctionnalités essentielles de base afin qu’il puisse être utilisé par un acheteur. Ce magasin est aussi implémenté pour qu’un administrateur puisse gérer les produits disponibles à vendre. Dans notre vision des choses, nous allons proposer une extension de gestion de l’inventaire. Mais il est primordial de commencer le projet par un ensemble de cas d’utilisation initial que nous allons pouvoir rendre disponible à notre communauté d’acheteur.

Le magasin actuel que nous présentons permet à l’acheteur de créer son compte. Par la suite, il lui est possible de le modifier en tout temps qu’il soit question de données bancaires, personnelles ou domiciliaires. C’est en s’authentifiant que l’acheteur accède à des fonctionnalités de base comme Ajouter un produit, Supprimer un produit, Enregistrer la vente, Rechercher un produit. Ces fonctionnalités sont regroupées sous le cas d’utilisation Gestion du panier.

Dans un autre ordre d’idée, l’administrateur effectue la Gestion des produits de son magasin. Il a les fonctionnalités suivantes : Ajouter un produit, Modifier un produit et Supprimer un produit. L’administrateur dans la première phase d’inception fait la gestion des comptes acheteur qu’il peut modifier en les activant ou les désactivant. Bien entendu, nous avons ici la description d’un seul magasin. Toutefois, nous avons les éléments de base autour desquelles itérer. Nous allons pouvoir y mettre des fonctionnalités additionnelles comme récolter des commentaires, récolter des appréciations « J’aime », des messages instantanés et des notifications. Et cela ne s’arrête pas là. Nous voyons grand. Nous avons l’intention d’élargir nos horizons en créant des comptes administrateurs.

C’est que dans notre projet actuel nous servons un seul magasin en ligne. Dans notre vision, nous allons servir une communauté de magasin en ligne tel qu’un centre d’achat. Imaginer le Centre Eaton qui se virtualise et permet à ses acheteurs d'acheter en ligne comme s’ils étaient sur place. Imaginer que des rabais se concrétisent par des appréciations en ligne augmentant les activités sur les pages du centre et de notre projet. Le trafic du site augmenterait proportionnellement aux aubaines quotidiennes rendues disponibles directement à partir de notre plateforme.

Modèle de cas d’utilisation : magasin en ligne



Cas d’utilisation détaillé

Description narrative de cas d’utilisation Identification (administrateur)

**Cas d’utilisation :** Identification

**Acteur** : Administrateur (déclencheur)

**But** : Identifier et authentifier l’Administrateur auprès du Système.

**Description** : L’Administrateur entre son nom d’utilisateur et son mot de passe.

**Type** : Essentiel, Primaire

**Références** : Gestion d’un compte acheteur, Gestion des produits

**Flot typique d’événements :**

| **Actions/Acteurs** | **Réponses système** |
| --- | --- |
| 1. L’Administrateur demande la page de connexion. | 2. Le système affiche la page de connexion pour l’administrateur. |
| 3. L’Administrateur saisit son code d’administrateur. | 4. Le système vérifie que le champ n’est pas vide. |
| 5. L’Administrateur saisit son mot de passe. | 6. Le système vérifie que le champ n’est pas vide. |
| 7. L’Administrateur clique sur le bouton Envoyer pour se connecter. | 8. Le système valide les informations et effectue la connexion. |

**Flots alternatifs :**

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Administrateur laisse le champ vide. | 4a Le système affiche un message d’erreur  signalant que le champ code d’administrateur ne peut pas être vide. Retour au point 3. |

**Ligne 3 (point 5) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 5a. L’Administrateur laisse le champ vide. | 6a Le système affiche un message d’erreur signalant que le champ du mot de passe ne peut pas être vide. Retour au point 5. |

**Ligne 4 (point 7) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 7a. L’Administrateur saisit un mauvais code administrateur. | 8a Le système affiche un message d’erreur  signalant que le code d’administrateur est introuvable. Retour au point 3. |

**Ligne 4 (point 7) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 7a. L’Administrateur saisit un mauvais mot de passe. | 8a Le système affiche un message d’erreur signalant que le mot de passe est incorrect. Retour au point 5. |

Description narrative de cas d’utilisation Identification (acheteur)

**Cas d’utilisation :** Identification

**Acteur** : Acheteur (déclencheur)

**But** : Identifier et authentifier l’Acheteur auprès du Système.

**Description** : L’Acheteur entre son nom d’utilisateur et son mot de passe.

**Type** : Essentiel, Primaire

**Références** : Gestion d’un compte, Gestion du panier, Envoyer un commentaire

**Flot typique d’événements :**

| **Actions/Acteurs** | **Réponses système** |
| --- | --- |
| 1. L’Acheteur demande la page de connexion. | 2. Le système affiche la page de connexion pour l’acheteur. |
| 3. L’Acheteur saisit son courriel. | 4. Le système vérifie que le champ n’est pas vide. |
| 5. L’Acheteur saisit son mot de passe. | 6. Le système vérifie que le champ n’est pas vide. |
| 7. L’Acheteur clique sur le bouton Envoyer pour se connecter. | 8. Le système valide les informations et effectue la connexion. |

**Flots alternatifs :**

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Acheteur laisse le champ vide. | 4a Le système affiche un message d’erreur  signalant que le champ ne peut pas être vide. Retour au point 3. |

**Ligne 3 (point 5) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 5a. L’Acheteur laisse le champ vide. | 6a Le système affiche un message d’erreur signalant que le champ ne peut pas être vide. Retour au point 5. |

**Ligne 4 (point 7) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 7a. L’Acheteur saisit un mauvais courriel. | 8a Le système affiche un message d’erreur  signalant que le courriel est introuvable. Retour au point 3. |

**Ligne 4 (point 7) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 7a. L’Acheteur saisit un mauvais mot de passe. | 8a Le système affiche un message d’erreur signalant que le mot de passe est incorrect. Retour au point 5. |

**Ligne 4 (point 7) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 7a. L’Acheteur demande de modifier son compte mais il ne souvient plus de son mot de passe. | 8a. Le système lui envoie un mot de passe temporaire dans son courriel. |

Description narrative de cas d’utilisation de Gestion d’un compte

**Cas d’utilisation** : Gestion d’un compte

**Acteurs** : Acheteur (Déclencheur)

**But** : Permettre à un acheteur de se créer ou modifier un compte en vue d’effectuer des achats en ligne.

[**Pré-condition** : Identification (pour la modification)]

**Description** : L’Acheteur choisit entre la création ou la modification d’un compte.

**Type** : Essentiel, Primaire

**Références** : Création d’un compte, Modification d’un compte

**Flot typique d’événements :**

| **Actions/Acteurs** | **Réponses système** |
| --- | --- |
| 1. L’Acheteur demande la page de gestion d’un compte. | 2. Le système affiche la page demandée. |
| 3. L’Acheteur choisit **Création d’un compte** ou **Modification un compte**. | 4. Le système ouvre la page demandée selon le choix de l’acheteur. |
| 5. L’Acheteur se déconnecte du site. | 6. Le système coupe la connexion avec l’Acheteur. |

**Flots alternatifs :** Aucun

Description narrative de cas d’utilisation de Création d’un compte

**Cas d’utilisation :** Création d’un compte

**Acteurs** : Acheteur (Déclencheur)

**But**: Permettre à un acheteur de se créer un compte en vue d’effectuer des achats en ligne.

**[Pré-condition** : aucun]

**Description :** L’Acheteur créer un compte en fournissant les informations suivantes : courriel, mot de passe, numéro de carte de crédit, nom, prénom, adresse, ville, province, code postal, numéro de téléphone principal, numéro de téléphone secondaire

**Type : Essentiel, Secondaire**

**Références : Gestion d’un compte**

**Flot typique d’événements :**

| **Actions/Acteurs** | **Réponses système** |
| --- | --- |
| 1. L’Acheteur demande la page de création de compte. | 2. Le système affiche la page de création. |
| 3. L’Acheteur saisit son courriel, son mot de passe à deux reprises, son numéro de carte de crédit, son nom, son prénom, son adresse, sa ville, sa province, son code postal, son numéro de téléphone principal et son numéro de téléphone secondaire. | 4. Le système vérifie que le champ n’est pas vide sauf pour celui du téléphone secondaire qui n’est pas obligatoire. |
| 5. L’Acheteur envoie les informations du formulaire en cliquant sur le bouton Envoyer. | 6. Le système valide les informations et effectue la connexion. |

**Flots alternatifs :**

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Acheteur ne saisit pas de caractères. | 4a. Le système affiche un message d’erreur que le champ de saisie est vide. |

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Acheteur a effectué une mauvaise saisie pour le courriel. | 4a Le système affiche un message d’erreur pour signaler que la chaîne saisie n’est pas un courriel. |

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Acheteur ne saisit pas la même chaîne de caractères pour les mots de passe. | 4a. Le système signale que les mots de passe saisis ne correspondent pas. |

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Acheteur ne saisit pas une bonne chaîne de caractères pour le numéro de carte de crédit. | 4a. Le système signale que la chaîne saisie n’est pas un numéro de carte de crédit. |

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Acheteur ne saisit pas une bonne chaîne de caractères pour le code postal. | 4a. Le système signale que la chaîne saisie n’est pas un code postal. |

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Acheteur ne saisit pas une bonne chaîne de caractères pour le téléphone principal. | 4a. Le système signale que la chaîne saisie n’est pas un numéro de téléphone. |

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Acheteur ne saisit pas une bonne chaîne de caractères pour le téléphone secondaire. | 4a. Le système signale que la chaîne saisie n’est pas un numéro de téléphone. |

**Ligne 3 (point 5) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 5a. L’Acheteur a saisi un courriel existant déjà dans la base de données des comptes. | 6a. Le système affiche un message d’erreur pour signaler que le compte existe déjà. |
| 5b. L’Acheteur ne se souvient plus de son mot de passe et fait une demande d’un nouveau mot de passe. | 6b. Le système envoie un mot de passe temporaire par courriel à l’Acheteur. |

**Ligne 12 (point 25) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 5a. L’Acheteur a saisi un numéro de carte de crédit existant. | 6a. Le système a trouvé un compte ayant un numéro de carte de crédit identique au compte venant d'être créé. Le numéro de carte de crédit est un champ unique. Le système affiche un message d'erreur. |

Description narrative de cas d’utilisation Modification d’un compte.

**Cas d’utilisation :** Modification d’un compte

**Acteurs** : Acheteur (déclencheur)

**But**: Modifier les informations dans le compte de l’Acheteur

**[Pré-condition** : l’Acheteur est identifié et authentifié.]

**Description :** L’Acheteur veut modifier ses informations personnelles reliées à son compte. Après sa connexion, il peut modifier son nom, prénom, courriel, numéro de téléphone, numéro de carte de crédit, adresse et mot de passe.

**Type : Essentiel, Primaire**

**Références : Identification, Gestion d’un compte**

**Flot typique d’événements :**

| **Actions/Acteurs** | **Réponses système** |
| --- | --- |
| 1. L’Acheteur demande la page de modification. | 2. Le système affiche les informations sur le compte de l’Acheteur. |
| 3. L’Acheteur écrit les modifications voulues | 4. Le système valide les informations apportées au compte de l’Acheteur. |
| 5. L’Acheteur désire terminer en sauvegardant ses informations en cliquant sur le bouton Enregistrer. | 6. Sauvegarde les informations de l’Acheteur et affiche la page de gestion du panier. |

**Flots alternatifs :**

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Acheteur a laissé un champ vide. | 4a. Le système affiche un message d’erreur que le champ de saisie est vide. |

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Acheteur a saisi un format non-conforme. | 4a Le système affiche un message d’erreur pour signaler que la chaîne saisie n’est pas du bon format. |

Description narrative de cas d’utilisation de Gestion des produits

**Cas d’utilisation :** Gestion des produits

**Acteurs** : Administrateur (Déclencheur)

**But**: Permettre à l’Administrateur d’ajouter, de modifier ou de supprimer un produit dans la banque de données offertes en ligne.

**[Pré-condition** : Identification]

**Description :** L’Administrateur ajoute, modifie ou supprime un produit dans la banque de données en ligne.

**Type : Essentiel, primaire**

**Références : Ajouter un produit, modifier un produit, supprimer un produit**

**Flot typique d’événements :**

| **Actions/Acteurs** | **Réponses système** |
| --- | --- |
| 1. L'Administrateur demande la page de gestion des produits. | 2. Le système affiche la page demandée. |
| 3. L’Administrateur choisit entre **Ajouter un produit**, **Modifier un produit** et **Supprimer un produit**. | 4. Le système ouvre la page Internet demandée selon le choix de l’Administrateur. |
| 5. L’Administrateur se déconnecte du site. | 6. Le système coupe la connexion. |

**Flots alternatifs :** Aucun

Description narrative de cas d’utilisation d’Ajouter un produit

**Cas d’utilisation** : Ajouter un produit

**Acteurs** : Administrateur (Déclencheur)

**But** : Permettre à l’Administrateur d’ajouter un produit dans la banque de données en ligne.

[**Pré-condition** : Identification]

**Description** : L’Administrateur ajoute un produit dans la banque de données en effectuant la saisie du nom, du code produit, du code barre, de la catégorie et du prix pour le produit.

**Type** : Essentiel, primaire

**Références** : Gestion des produits

**Flot typique d’événements :**

| **Actions/Acteurs** | **Réponses système** |
| --- | --- |
| 1. L’Administrateur demande la page pour ajouter un produit. | 2. Le système affiche la page demandée. |
| 3. L’Administrateur saisit le code barre, le code, le nom, la catégorie, le prix et l'image du produit. Ensuite, il clique sur le bouton Envoyer. | 4. Le système valide les informations saisies. |

**Flots alternatifs :**

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Administrateur ne saisit pas de caractères. | 4a. Le système affiche un message d’erreur que le champ de saisie est vide. |

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Administrateur saisit une mauvaise chaîne de caractères pour le code du produit. | 4a. Le système affiche un message d’erreur que le champ de saisie n’est pas un code barre valide. |

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Administrateur saisit un code barre déjà existant. | 4a Le système affiche un message d’erreur pour signaler que le code barre existe déjà et que le numéro de code barre est unique à chaque produit. |

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Administrateur ne saisit pas un nombre pour le prix. | 4a. Le système affiche un message d’erreur que la chaîne saisie doit être un nombre. |

**Ligne 2 (point 3) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 3a. L’Administrateur saisit un nombre négatif pour le prix. | 4a. Le système affiche un message d’erreur que la chaîne saisie doit être un nombre positif ou 0. |

Description narrative de cas d’utilisation de Gestion du panier.

**Cas d’utilisation** : Gestion du panier

**Acteurs** : Acheteur (Déclencheur)

**But** : Permettre à l’Acheteur de gérer son panier d’achat.

[**Pré-condition** : Identification]

**Description** : L’Acheteur peut ajouter ou supprimer des articles dans son panier d’achat. Il peut aussi effectuer une recherche de produits sur le site et payer ses achats avec sa carte de crédit.

**Type** : Essentiel, primaire

**Références** : Ajouter un produit, Rechercher un produit, Supprimer un produit, Enregistrer une vente.

**Flot typique d’événements :**

| **Actions/Acteurs** | **Réponses système** |
| --- | --- |
| 1. L’Acheteur choisit entre **Ajouter un produit**, **Supprimer un produit**, **Enregistrer la vente** et **Rechercher un produit**. | 2. Le système ouvre la page Internet demandée selon le choix de l’Acheteur. |
| 3. L’Acheteur se déconnecte du site. | 4. Le système coupe la connexion. |

**Flots alternatifs :** Aucun

Description narrative de cas d’utilisation d’Ajouter un produit

**Cas d’utilisation** : Ajouter un produit

**Acteurs** : Acheteur (Déclencheur)

**But** : Permettre à un acheteur d’ajouter un produit à son panier en vue d’effectuer des achats en ligne.

[**Pré-condition** : Identification]

**Description** : L’Acheteur arrête le choix de sa navigation sur la page Ajouter un produit. Une liste de produit est affichée avec la photo, la description et le prix. L’Acheteur peut alors faire le nombre de sélection qu’il veut et les ajouter à son panier un par un. (Ou en un seul coup.)

**Type** : Essentiel, Primaire

**Références** : Gestion d’un panier

**Flot typique d’événements :**

| **Actions/Acteurs** | **Réponses système** |
| --- | --- |
| 1. L’Acheteur choisit la page Ajouter un produit. | 2. Le système affiche la page Ajouter un produit. |
| 3. L’Acheteur sélectionne le ou les produits ainsi que la quantité qu’il désire acheter. | 4. Le système ajoute les produits à acheter au panier. |
| 5. L’Acheteur désire acheter les produits (Cas **Enregistrer la vente**). | 5. Le système ouvre la page pour l’enregistrement de la vente. |
| 6. L’Acheteur désire quitter sa session. | 7. Fermeture de la session de l’Acheteur. |

Description narrative de cas d’utilisation de Rechercher un produit.

**Cas d’utilisation :** Rechercher un produit

**Acteurs** : Acheteur (Déclencheur)

**But**: Permettre à l’Acheteur de rechercher un produit sur le site.

**[Pré-condition** : Identification]

**Description :** L’Acheteur recherche un produit sur le site.

**Type : Essentiel, primaire**

**Références : Gestion du panier**

**Flot typique d’événements :**

| **Actions/Acteurs** | **Réponses système** |
| --- | --- |
| 1. L’Acheteur effectue une recherche selon le code barre, le nom ou le code produit de l’article. Il peut aussi sélectionner une catégorie dans la liste. | 2. Le système recherche dans sa banque de produits et affiche les résultats selon les critères spécifiés par l’acheteur. |

**Flots alternatifs :**

**Ligne 1 (point 1) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 1a. L’Acheteur ne saisit pas de caractères. | 2a. Le système affiche un message d’erreur que le champ de saisie est vide. |

**Ligne 1 (point 1) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 1a. L’Acheteur saisit une mauvaise chaîne de caractères pour le code barre. | 2a. Le système affiche un message d’erreur que le champ de saisie n’est pas un code barre valide. |

**Ligne 1 (point 1) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 1a. L’Acheteur saisit un code barre inexistant. | 2a Le système affiche un message d’erreur pour signaler que ce code barre n’existe pas. |

**Ligne 1 (point 1) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 1a. L’Acheteur saisit une mauvaise chaîne de caractères pour le code produit. | 2a. Le système affiche un message d’erreur que le champ de saisie n’est pas un code produit valide. |

**Ligne 1 (point 1) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 1a. L’Acheteur saisit un code produit inexistant. | 2a Le système affiche un message d’erreur pour signaler que ce code produit est inexistant. |

**Ligne 1 (point 1) :**

|  |  |
| --- | --- |
| 1a. L’Acheteur saisit un nom de produit inexistant. | 2a Le système affiche un message d’erreur pour signaler que ce nom de produit est inexistant. |

Plan d’itération

| **Nom de la tâche** | **Durée prévue** |
| --- | --- |
| **Magasin en ligne** | **83 jours** |
| **Inception** | **8 jours** |
| Définition du projet et analyse des besoins |  |
| Vision et étude de faisabilité |  |
| Modèle de cas d'utilisation |  |
| Cas d'utilisation détaillé |  |
| Ajouter un produit (gestion du panier) |  |
| Ajouter un produit (gestion des produits) |  |
| Identification |  |
| Rechercher un produit |  |
| Création d'un compte |  |
| Modification d'un compte |  |
| Plan d'itération |  |
| Glossaire |  |
| **Élaboration** | **25 jours** |
| Élaboration cas 1 Gestion d'un compte (administrateur) | 7 jours |
| Élaboration cas 2 Gestion d'un compte (acheteur) |
| Élaboration cas 3 Gestion des produits | 6 jours |
| Élaboration cas 4 Gestion du panier | 6 jours |
| Élaboration cas 5 Gestion général du projet | 6 jours |
| **Construction** | **42 jours** |
| Algorithmes et programmation |  |
| Gestion d'un compte (administrateur) | 8 jours |
| Gestion d'un compte (acheteur) |
| Gestion des produits | 8 jours |
| Gestion du panier | 8 jours |
| Gestion complète du site | 8 jours |
| Tests |  |
| Gestion d'un compte (administrateur) | 2 jours |
| Gestion d'un compte (acheteur) |
| Gestion des produits | 2 jours |
| Gestion du panier | 2 jours |
| Gestion complète du site | 2 jours |
| Mise en page Web | 4 jours |
| **Transition** | **8 jours** |

Glossaire

**Acheteur :** Représente un client désirant effectuer des achats dans notre magasin en ligne. Cet usager a la possibilité de créer et modifier un compte en ligne ainsi que de gérer un panier d’achats.

**Acteur système Crédit** : C’est un acteur externe à notre système informatique permettant la validation d’une carte de crédit. Il vérifie si c’est un numéro existant dans sa banque de données ainsi que la date d’expiration et sa limite de crédit

**Acteur système Inventaire** : C’est un acteur externe de notre site Internet et il a pour but de vérifier la quantité de marchandises dans notre entrepôt. C’est un système déjà implanté dans l’entreprise.

**Administrateur** : Il est le gestionnaire du site Internet. Il a le pouvoir de modifier et désactiver un compte d’acheteur. Il s’occupe aussi d’effectuer la gestion des produits, c’est-à-dire d’ajouter, de supprimer ou de modifier un produit dans la liste des articles offerts dans le magasin en ligne.

**Ajouter un produit (gestion des produits)** : Ce module consiste pour l’administrateur à ajouter un article dans la liste de produits offerts dans notre magasin en ligne.

**Ajouter un produit (panier) :** Ce module consiste pour l’acheteur à ajouter un article dans son panier d’achat.

**Création d’un compte** : Permet à un acheteur de se créer un compte sur le site Internet en vue d’effectuer des achats de produits en ligne.

**Enregistrer la vente :** Permet à un acheteur de faire la transaction financière avec sa carte de crédit pour acquérir les articles inclus dans son panier d’achats.

**Envoyer un commentaire :** Permet à un acheteur ou à un visiteur d’envoyer un message en ligne pour exprimer un commentaire, une plainte ou une demande de renseignements.

**Gestion d’un compte (acheteur) :** Permet à un acheteur de créer ou modifier son compte d’usager en vue d’effectuer des achats en ligne.

**Gestion d’un compte (administrateur)** : Permet à l’administrateur de modifier les informations sur un compte d’un acheteur.

**Gestion des produits :** Ce module permet la création, la modification ou la suppression d’un produit dans la liste des articles offerts dans le magasin en ligne. C’est l’administrateur qui est en charge de la gestion des produits.

**Gestion du panier** : Ce module permet à l’acheteur d’ajouter ou de supprimer un article dans son panier d’achat. Il permet aussi la recherche de produits dans le magasin en ligne ainsi que de payer les articles inclus dans son panier d’achats.

**Identification** : Permet à un administrateur ou à un acheteur de se connecter sur le site Internet du magasin en ligne.

**Modification d’un compte (acheteur)** : Permet à un acheteur de modifier ses renseignements personnels pour son compte d’usager.

**Modification d’un compte (administrateur)** : Permet à un administrateur de modifier les renseignements personnels d’un compte appartenant à un acheteur.

**Modifier un produit :** Ce module consiste à modifier un article dans la liste de produits offerts dans notre magasin en ligne. Les cas possibles sont une erreur d’orthographe lors de l’ajout d’un produit dans le magasin en ligne ou un changement de prix.

**Rechercher un produit :** Permet une recherche dans la liste des articles disponibles dans le magasin en ligne.

**Supprimer un produit (gestion des produits) :** Ce module consiste à supprimer un article dans la liste de produits offerts dans notre magasin en ligne.

**Supprimer un produit (panier)** : Ce module consiste pour l’acheteur à supprimer un article dans son panier d’achat.

Élaboration

Élaboration cas 1 : Gestion d’un compte (administrateur)

Diagrammes de séquence

???

Élaboration des tests

???

Élaboration cas 2 : Gestion d’un compte (acheteur)

???

Élaboration cas 3 : Gestion des produits

???

Élaboration cas 4 : Gestion du panier

???

Élaboration cas 5 : Gestion général du projet

???

Construction

Algorithmes

???

Transition

???

Conclusion

???