

# MANUAL TÉCNICO

Java version “1.8.0\_201”

Java™ SE Runtime Environment (buid 1.8.0\_201-b09)

Java HotSpot™ 64-bit Server VM (buid 25.201-b09, mixed mode)

## **IDE donde fue trabajado el proyecto:**

Netbeans 8.2

## **Clases del programa:**

### **PAQUETE ArbolB:**

Nodo.java

Dentro de esta clase se encuentra todos los datos que cada una de las rutas puede obtener.

NodoArbol.java

Dentro de esta clase se encuentra el funcionamiento de X nodo especifico dentro del arbolB.

Raiz.java

Aqui se encuentra el funcionamiento del arbolB: insercion, eliminacion y busqueda.

### **PAQUETE Graphviz:**

CreacionSubGrafo.java

Clase encargada de la creacion del grafo de una ruta especifica.

Grafo.java

Clase encargada de crear el grafo del arbolB.

### **PAQUETE OperacionesDistancia:**

CalculoRutas.java

Clase encargada de buscar todas y cada una de las rutas posibles para movilizarse de un punto a otro dependiendo si se desea ir en automovil o a pie.

ListaDestinos.java

Clase encargada de guardar todos los destinos posibles del archivo de texto.

MejoresRutas.java

Clase encargada de buscar la optimizacion en cada ruta según los parametros que se le indiquen.

**PAQUETE entrada:**

ArchivoEntrada.java

/ Clase encargada de organizar los datos del archivo de texto.

**PAQUETE interfaz:**

RutaEspecifica.java

Clase utilizada unicamente para mostrar la imagen de una ruta especifica.

RutasPosibles.java

Interfaz para mostrar todas las rutas posibles para un destino especifico.

VentanaPrincipal.java

Interfaz donde el usuario ingresa el archivo de texto y se crea el disenio del mapa.

**PAQUETE pollitos:**

DatosCamino.java

Clase para almacenar todos los datos del archivo de entrada.

EstadisticasRutas.java

Clase para almacenar datos de las estadisticas que se encuentren en cada ruta.

**PAQUETE proyectoFinal:**

ProyectoFinal.java

Main del proyecto.