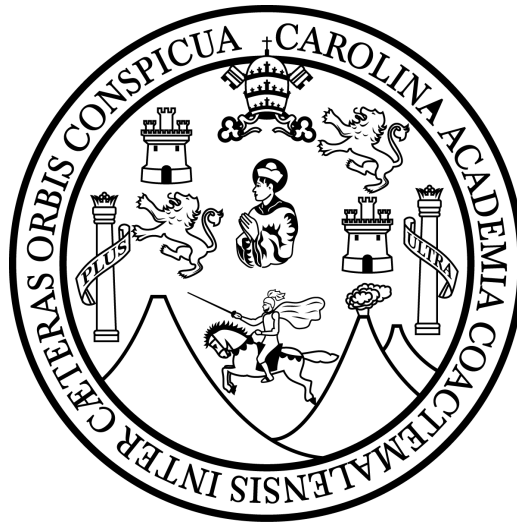


UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA

CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE

DIVISIÓN CIENCIAS DE LA INGENIERÍA

CARRERA DE INGENIERÍA CIENCIAS Y SISTEMAS



LABORATORIO DE TEORIA DE SISTEMAS 2

“SEPTIMO SEMESTRE”

ING.: PEDRO LUIS DOMINGO VASQUEZ

ESTUDIANTE: LUIS ESTUARDO BOLAÑOS GONZALEZ - 201731766

TRABAJO: GESTION DE PROYECTOS DEL CALENDARIO MAYA

FECHA: 04 de marzo de 2,021

FASES DEL PROYECTO

Planificación:

Dentro de esta etapa se hizo un análisis profundo al software que se dejó hecho previamente, esto con la finalidad de poder definir qué módulos eran los que necesitaban ser mejorados o perfeccionados, además de definir qué módulos del proyecto aún no estaban adheridos y necesitaban ser programados.

Para el proyecto se dio un lapso de un mes y medio, específicamente la entrega del mismo quedó pautada para el día 3 de marzo de 2021, sin embargo el Ing. Pedro Domingo dio una prórroga de 5 días, quedando así la fecha de entrega para el 8 de marzo.

Con una fecha establecida se procedió a crear un cronograma para que cada uno de los módulos por crear o mejorar recibieran el tiempo adecuado, a esto también se agrega que cada semana el Ing. Pedro Domingo ordenaba el reportar los avances que se tuvieron en el proyecto.

Programación:

La programación del proyecto quedó hecha una vez el cronograma fue establecido, con esto quedó como prioridad el trabajo del apartado web, esto debido a que era el apartado que más necesitaba trabajo, con varios módulos por mejorar o crear. Una vez terminado como siguiente prioridad quedo el apartado de escritorio al que solo le faltaba un par de mejoras visuales y el módulo de la rueda calendárica.

Seguimiento y control del proyecto:

- 1 de febrero: Se inició la programación del proyecto, empezando con mejoras hacia la interfaz del perfil de usuario en la parte de escritorio.
- 4 de febrero: Se empezó a trabajar en uno de los módulos que hacía falta dentro de la parte de escritorio, dicho módulo era el de edición de datos dentro de un perfil de usuario.
- 5 de febrero: Se concluyó exitosamente el módulo de edición de datos de un perfil de usuario por lo que se procedió a agregarlo al sistema principal.
- 10 de febrero: Se dejó a un lado la parte de escritorio para enfocarse al lado web ya que hacían falta varios módulos por implementar. Una vez dentro de la parte web se empezó a hacer mejoras a la interfaz de inicio de sesión.
- 11 de febrero: Se agregó el módulo de la creación de nuevos usuarios al apartado web del proyecto, esto se vinculó al mismo frame del inicio de sesión.
- 16 de febrero: Se agrega el módulo del perfil de usuario dentro del apartado web del proyecto.
- 18 de febrero: Se agrega el módulo de edición de datos de un usuario al apartado web del proyecto.
- 23 de febrero: Se empezó con la programación del módulo de la rueda calendárica dentro del apartado web del proyecto.
- 26 de febrero: El módulo de la rueda calendárica del apartado web fue finalizado por lo que fue agregado al proyecto.
- 27 de febrero: El módulo dedicado a los nahuales dentro del apartado web fue mejorado visualmente.

- 28 de febrero: El proyecto recibió mejoras dentro de la interfaz gráfica tanto en el apartado web como en el apartado de escritorio.
- 01 de marzo: Se modificó documentación previamente hecha, esto debido a que el proyecto sufrió diferentes cambios en el transcurso del mes.
- 04 de marzo: Se documentó la gestión de integración.
- 06 de marzo: Se creó el módulo de la rueda calendárica dentro del apartado web por lo cual se procedió a agregarlo al proyecto principal.
- 07 de marzo: Se documentó la gestión de proyectos.

Análisis y evolución:

Una vez terminado el proyecto se hizo un listado de todas las actividades realizadas comparándolas con el listado de actividades que se realizó al inicio del proyecto, esto con la finalidad de hacer autocrítica sobre el trabajo hecho.

- Dentro del apartado web faltó mejorar el módulo de la línea de tiempo.
- Faltó información dentro del módulo de la rueda calendárica dentro del apartado web.
- Faltó hacer notar la diferencia entre admin y guest dentro del apartado web.

PRESUPUESTO DEL PROYECTO

Apartado Web:

- El backend fue programado con ayuda de los lenguajes de PHP y JavaScript.
- El frontend está basado en css y html.
- Como motor de base de datos se usó a MySQL.

Debido a las herramientas que se utilizaron las cuales son totalmente gratuitas esta parte del proyecto tuvo un coste 0.

Apartado de Escritorio:

- El backend fue programado en lenguaje JAVA.
- El frontend fue programando en lenguaje JAVA.
- Como motor de base de datos se usó a MySQL.

Al igual que en el apartado web las herramientas que se utilizaron son gratuitas por lo que esta parte del proyecto tuvo un coste 0.

ALCANCE

Este proyecto no tiene como objetivo un grupo específico en la sociedad. Debido a las funcionalidades que este ofrece se busca que llegue tanto a personas con conocimientos altos y concisos como también a niños de primaria ansiosos de nuevo conocimiento respecto a la cultura maya.

Esto es posible debido a que se tienen diferentes módulos especializados para diferentes niveles de conocimiento según el usuario.

Con esto se busca conseguir un ecosistema agradable en el que la información sea suficiente y concisa según lo que se esté buscando, y así no aburrir a los usuarios con un conocimiento más avanzado en los temas ni tampoco hacer que alguien inexperto se sienta perdido dentro de los temas que se esten abarcando.

DURACIÓN

Fecha inicio: 25 de enero de 2021.

Fecha de entrega: 3 de marzo de 2021.

Fecha de entrega extendida: 8 de marzo de 2021.

OBJETIVOS

Objetivos Generales:

- Desarrollar un software capacitado con información puntual sobre la cultura maya.
- Desarrollo de una aplicación amigable para cualquier tipo de usuario.

Objetivos Específicos:

- Impactar dentro la sociedad haciendo conciencia sobre lo importante que es la cultura de nuestros antepasados.
- Mostrar de forma puntual información sobre el calendario maya.
- Crear un ecosistema limpio y ordenado dentro de la programación del software web y de escritorio.
- Uso correcto de GitHub y sus herramientas al momento de subir el proyecto.
- Hacer buen uso de las metodologías de gestión de proyectos.

REQUISITOS

Dicho proyecto fue ejecutado en un sistema con las siguientes específicas:

- Procesador intel core I7 de 5ta. generación.
- 12 Gb de memoria.
- Tarjeta gráfica NVIDIA 920m.
- Sistema operativo Ubuntu 18.04 de 64 bits.