



Laboratorio de Modelación y Simulación 2

PROYECTO I: Manual de usuario

18 de septiembre de 2,023



Contenido

Manual de Usuario	3
Primera sección:	3
Segunda sección:	4



Manual de Usuario

La aplicación presenta una serie de opciones dividida en dos secciones.

Primera sección:

HORARIO POR ESPACIOS HORARIO POR CURSOS

- **Horario por espacios:** Al oprimir esta opción genera 2 posibles horarios teniendo como prioridad los espacios por salón.
- **Horario por cursos:** Al seleccionar la segunda opción genera 2 posibles horarios tomando como prioridad los cursos mas importantes según se haya señalado en los archivos de entrada.

Ambas opciones generan los 2 posibles horarios junto con un listado de cursos que se quedaron sin espacio dentro del horario (en caso existan).

Salon0	Salon1	Salon2
2 a 3 Ingeniería mecanica Curso 1	2 a 3 Ingeniería mecanica Curso 2	2 a 3 Ingeniería mecanica Curso 4
3 a 4 Ingeniería mecanica Curso 5	3 a 4 Ingeniería mecanica Curso 3	3 a 4 Ingeniería en sistemas Curso 3
4 a 5 Ingeniería en sistemas Curso 2	4 a 5 Ingeniería mecanica Curso 6	4 a 5 Ingeniería en sistemas Curso 4
4 a 6 Ingeniería en sistemas Curso 5	4 a 6 Ingeniería en sistemas Curso 1	4 a 6 Ingeniería en sistemas Curso 6

Listado de cursos sin espacio

Carrera: Ingeniería mecanica Curso: Curso test

Carrera: Ingeniería mecanica Curso: Curso test 2



Segunda sección:

NUEVO CATEDRATICO

NUEVO CURSO

NUEVO SALON

- **Nuevo Catedrático:** Abre un dialog con un formulario disponible para crear un nuevo catedrático dentro de la aplicación.

Nuevo Catedratico

Nombre

Hora de entrada

0

Hora de salida

0

Cualificaciones

CONFIRMAR



- **Nuevo Curso:** Abre un dialog con un formulario disponible para la creación de un nuevo curso dentro de la aplicación.

Nuevo Curso

Nombre

Carrera

1

No. Asignados

0

Catedratico

0

Prioritario

SI

CONFIRMAR

- **Nuevo Salon:** Abre un dialog con un formulario disponible para la creación de un nuevo salón dentro de la aplicación.

Nuevo Salon

No. Salon

1

No. Asientos

0

CONFIRMAR