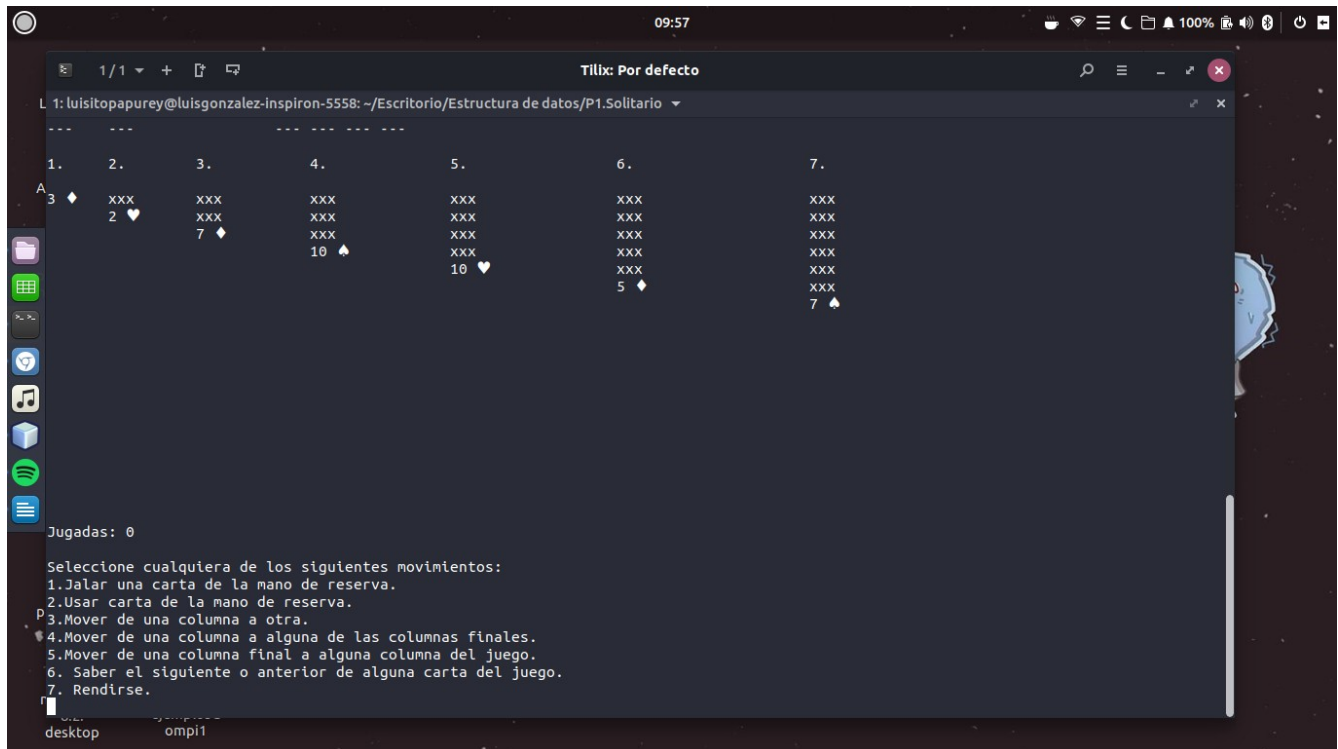


MANUAL DE USUARIO: SOLITARIO

Descripción:

El solitario es un juego de naipes para un solo jugador. Precisamente, el nombre se refiere al hecho de que solo hay un jugador en competencia. Es considerado como un juego de paciencia y destreza, cuyo objetivo es utilizar todas las cartas de la baraja, para construir las cuatro pilas de naipes clasificadas por pintas comenzando por los ases en orden ascendente.



Una vez el juego ha sido ejecutado se le serán repartidas aleatoriamente 52 cartas ordenadas de esta forma:

24 Cartas dentro del primer mazo (De este usted podrá agarrar una carta por turno si lo desea conveniente).

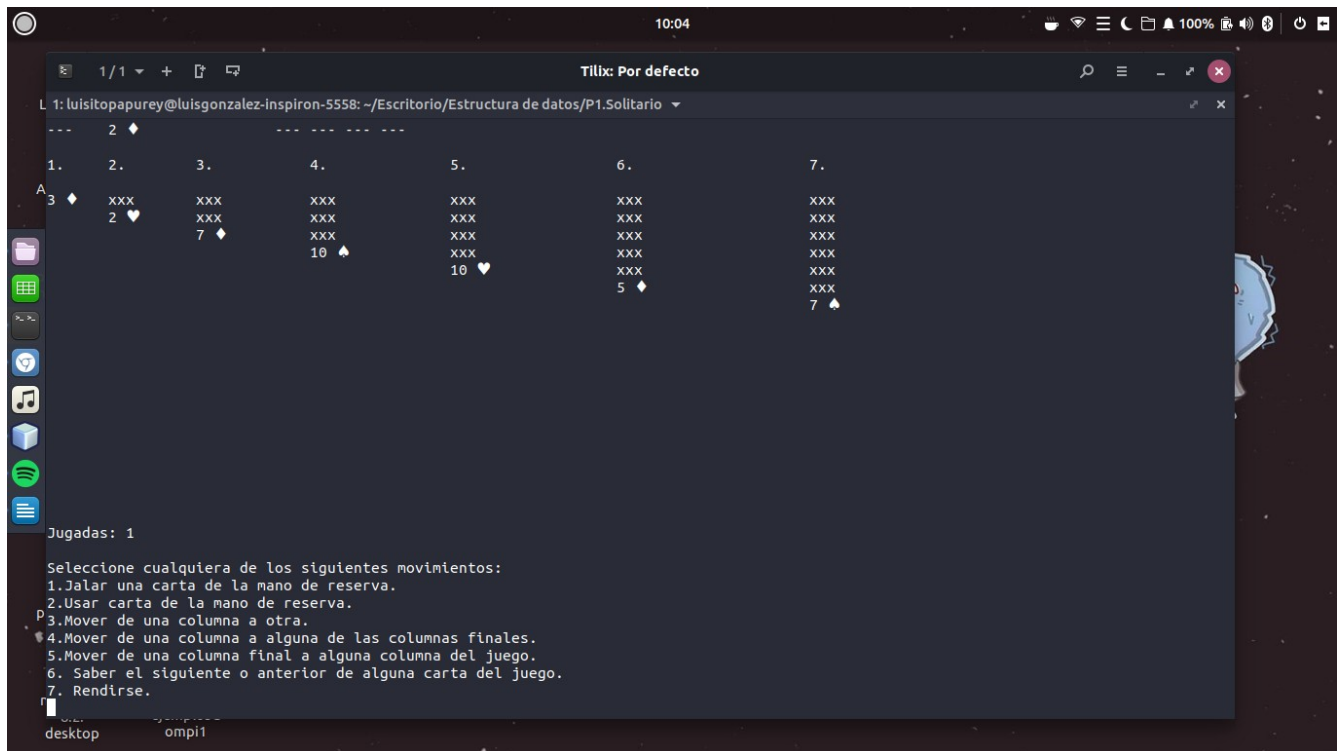
- 1 Carta en la primera columna de juego.
- 2 Cartas en la segunda columna de juego.
- 3 Cartas en la tercera columna de juego.
- 4 Cartas en la cuarta columna de juego.
- 5 Cartas en la quinta columna de juego.
- 6 Cartas en la sexta columna de juego.
- 7 Cartas en la séptima columna de juego.

HORA DEL JUEGO!!

Por turno usted tendra 7 opciones diferentes:

1. Jalar una carta de la baraja de reserva:

En este movimiento usted podra jalar la primer carta del mazo de 24, esta carta sera trasladada al segundo mazo donde si usted considera conveniente podra usarla (opcion 2).



2. Usar carta de la mano de reserva:

Usted ha notado que es conveniente mover una carta de la mano de reserva hacia alguna columna del juego, mediante esta opcion usted elige la columna ha donde desea mover.

```
10:04
Tilix: Por defecto
L 1: luisitopapurey@luisgonzalez-inspiron-5558: ~/Escritorio/Estructura de datos/P1.Solitario
1. 2. 3. 4. 5. 6. 7.
3 ♦ xxx xxx xxx xxx xxx xxx
A 2 ♥ xxx xxx xxx xxx xxx
7 ♦ xxx xxx xxx xxx xxx
10 ♠ xxx xxx xxx xxx
10 ♥ xxx xxx xxx
5 ♦ xxx
7 ♠ xxx
Jugadas: 2
Seleccione cualquiera de los siguientes movimientos:
1. Jalar una carta de la mano de reserva.
2. Usar carta de la mano de reserva.
3. Mover de una columna a otra.
4. Mover de una columna a alguna de las columnas finales.
5. Mover de una columna final a alguna columna del juego.
6. Saber el siguiente o anterior de alguna carta del juego.
7. Rendirse.
P 2
A que pila desea mover la carta?
desktop ompil
```

3. Mover de una columna a otra:

Esta opcion permite mover n cantidad de cartas que usted desee hacia otra columna siempre y cuando el patron de cartas que indica el juego se respete y no pida mover mas cartas de las que existen en la columna.

```
10:06
Tilix: Por defecto
L 1: luisitopapurey@luisgonzalez-inspiron-5558: ~/Escritorio/Estructura de datos/P1.Solitario
3 ♦   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx
2 ♥   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx
7 ♦   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx
10 ♠  xxx   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx
10 ♥  xxx   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx
5 ♦   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx
4 ♣   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx

Jugadas: 5

Seleccione cualquiera de los siguientes movimientos:
1. Jalar una carta de la mano de reserva.
2. Usar carta de la mano de reserva.
3. Mover de una columna a otra.
4. Mover de una columna a alguna de las columnas finales.
5. Mover de una columna final a alguna columna del juego.
6. Saber el siguiente o anterior de alguna carta del juego.
7. Rendirse.
P 3
No. de columna donde desea mover:
1
No. de cartas que desea mover:
6
desktop      ompil
```

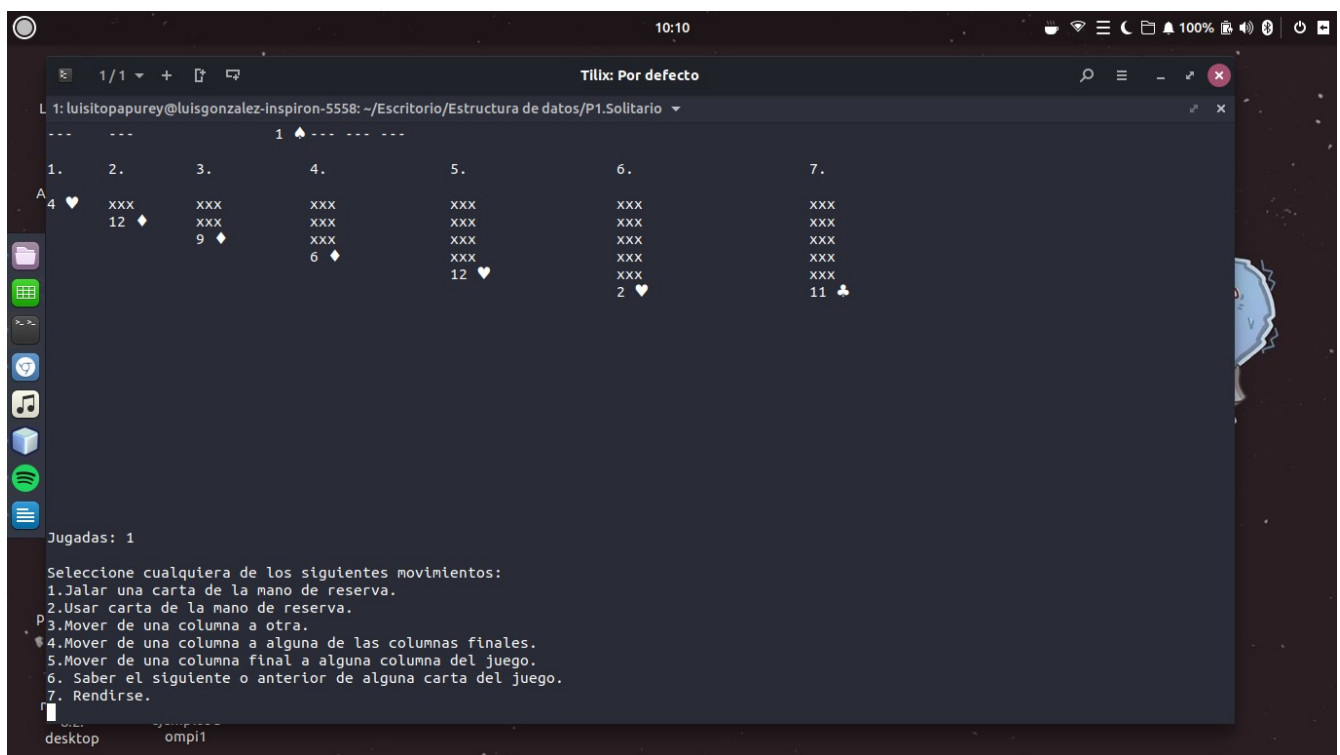
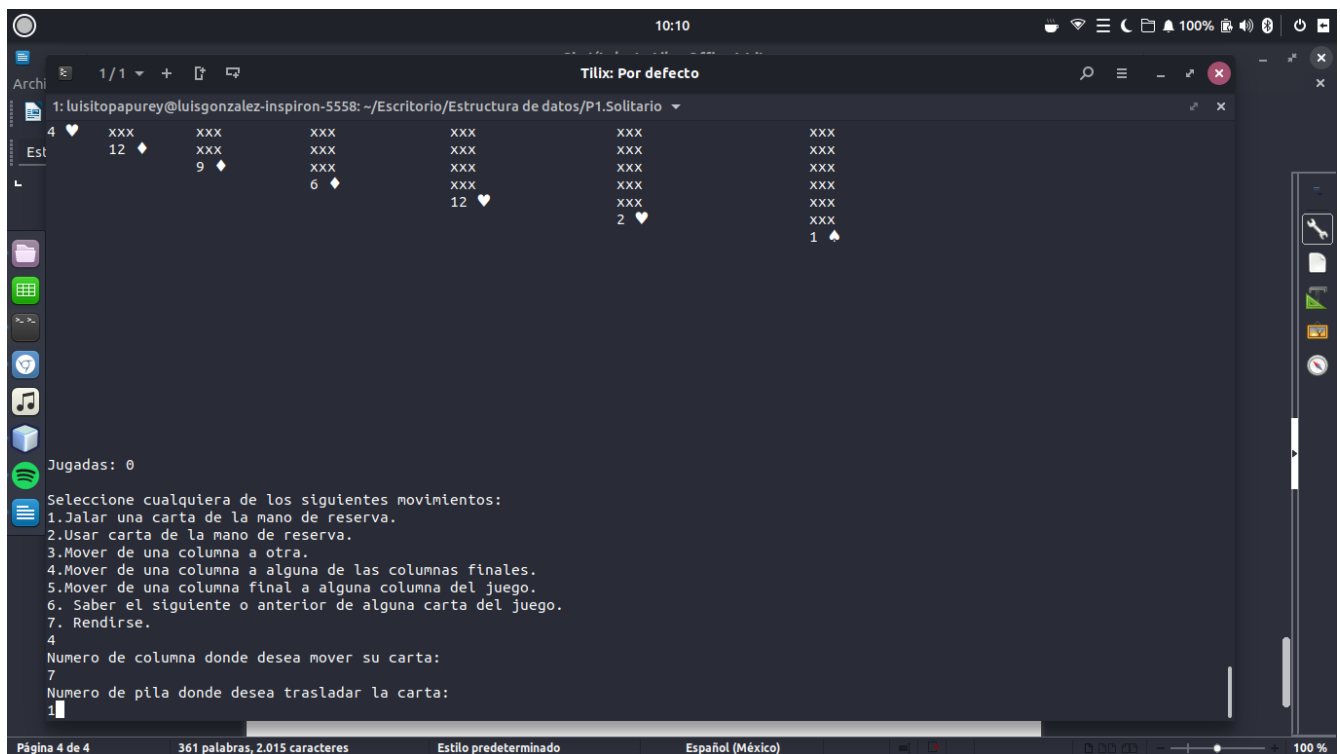
```
10:06
Tilix: Por defecto
L 1: luisitopapurey@luisgonzalez-inspiron-5558: ~/Escritorio/Estructura de datos/P1.Solitario
--- 2 ♦ ---
1. 2. 3. 4. 5. 6. 7.
xxx xxx xxx xxx xxx xxx
2 ♥ xxx xxx xxx xxx xxx
7 ♦ xxx xxx xxx xxx xxx
10 ♠ xxx xxx xxx xxx xxx
10 ♥ xxx xxx xxx xxx xxx
5 ♦ xxx xxx xxx xxx xxx
4 ♣ xxx xxx xxx xxx xxx
3 ♦ xxx xxx xxx xxx xxx

Jugadas: 7

Seleccione cualquiera de los siguientes movimientos:
1. Jalar una carta de la mano de reserva.
2. Usar carta de la mano de reserva.
P 3
3. Mover de una columna a otra.
4. Mover de una columna a alguna de las columnas finales.
5. Mover de una columna final a alguna columna del juego.
6. Saber el siguiente o anterior de alguna carta del juego.
7. Rendirse.
desktop      ompil
```

4. Mover de una columna a alguna de las columnas finales:

Mediante esta opción usted tiene la posibilidad de mover desde alguna columna del juego una carta hacia las columnas finales de juego siempre y cuando dicha carta respete el patrón de símbolos y números en orden ascendente, si dentro de dichas columnas no poseen ninguna carta, para que el movimiento sea válido debe moverse una carta A.

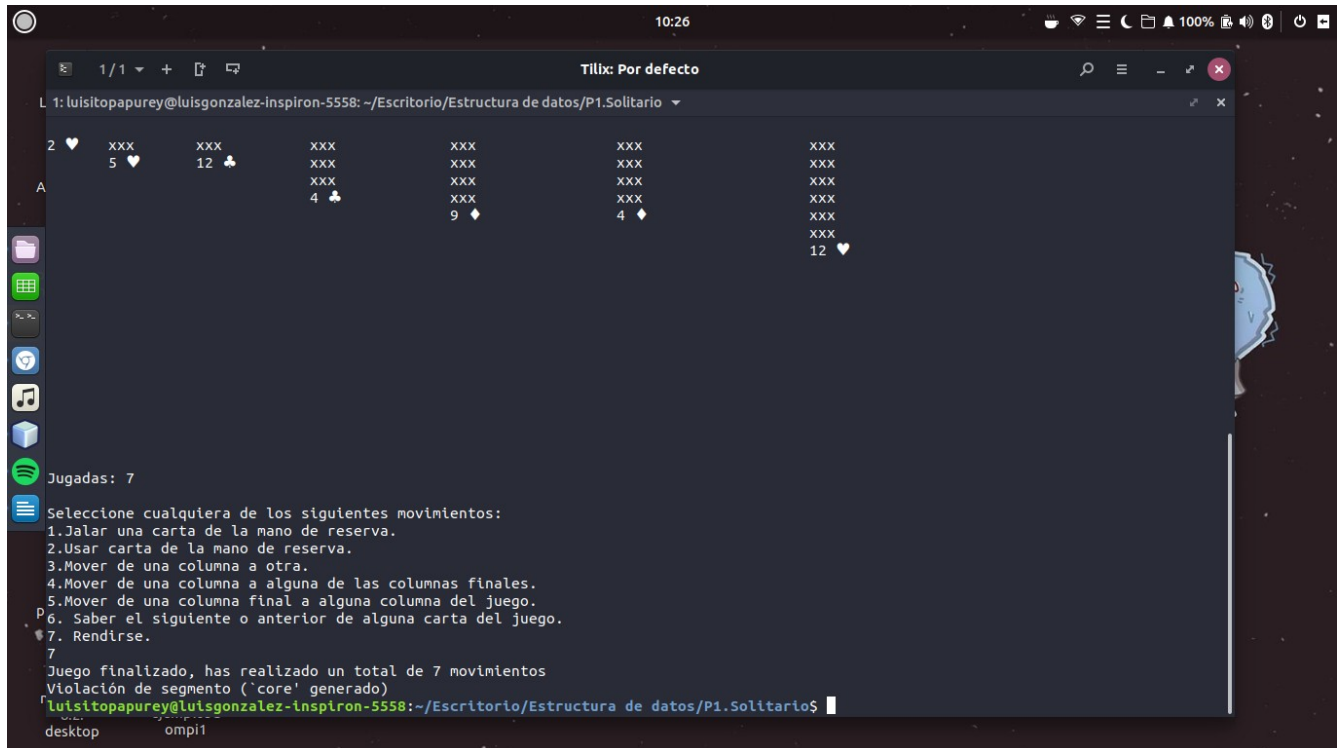


5. Mover de una columna final a alguna columna del juego:

Solitario tiene la posibilidad de regresar una carta desde una columna final a alguna columna del juego, esto es posible si dicha carta respeta el patron de colores intercalados y numeros en orden descendente.

7. Rendirse:

Ha decidido que este juego no es para usted o tiene algo mas que hacer y no sabe como terminar el juego?? No hay problema, mediante la opcion Rendirse usted la oprime y el juego termina de inmediato mostrandole el total de movimientos realizados.



```
L 1: luisitopapurey@luisgonzalez-inspiron-5558: ~/Escritorio/Estructura de datos/P1.Solitario
2 ♥   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx   xxx
5 ♥   12 ♣   4 ♣   9 ♦   4 ♦   12 ♥
A
Jugadas: 7
Seleccione cualquiera de los siguientes movimientos:
1.Jalar una carta de la mano de reserva.
2.Usar carta de la mano de reserva.
3.Mover de una columna a otra.
4.Mover de una columna a alguna de las columnas finales.
5.Mover de una columna final a alguna columna del juego.
6. Saber el siguiente o anterior de alguna carta del juego.
7. Rendirse.
7
Juego finalizado, has realizado un total de 7 movimientos
Violación de segmento ('core' generado)
luisitopapurey@luisgonzalez-inspiron-5558:~/Escritorio/Estructura de datos/P1.Solitario$
```