

LOUIS JOLY

Game Developer



CONTACT

- jollylouis07@gmail.com
- +33615807997
- Canet, 34800
- linkedin.com/in/louis-joly-07
- louisjoly.github.io

COMPÉTENCES

- Analyser les besoins développement.
- Analyser et structurer données.
- Concevoir l'architecture système.
- Créer une documentation technique.
- Coder du gameplay, des plugins et des IA.
- Tester les performances logiciel.

SAVOIR-ÊTRE

- Communications Interpersonnelles
- Orienter vers l'apprentissage
- Savoir Mobiliser
- Rigueur et Persévérance

LANGUES

- Français
- Anglais

EXPÉRIENCES

○ DÉVELOPPEUR IA ET AUTOMATISATION

2025 - Aujourd'hui

- Implémenter un RAG (Retrieval Augmented Generation).
- Utiliser un LLM (Large Language Model) pour analyse.
- Concevoir du GUI (Graphical User Interface).

○ LEAD PROGRAMMER

2023 - 2024

- Superviser l'équipe de programmation.
- Collaborer avec autres corps de métier.
- Gérer l'architecture, garantir le déroulement et maintenir la qualité.
- Améliorer, déboguer et profiler le code existant.



FORMATIONS

○ BACHELOR PROGRAMMER - Major de promotion

2022 - 2024

- Maîtriser les langages C++ / C#, la conception d'IA (FSM / Behavior Tree).
- Maîtriser les algorithmes de pathfinding (Dijkstra / A*).
- Utiliser les bonnes pratiques (Smart pointer / Template).
- Connaître les logiciels de production (UE5 / Unity / Perforce / Trello / UML).



○ ÉCOLE D'INGÉNIEUR

2019- 2022

- Gérer des projets complexes, utiliser la méthode agile.
- Maîtriser les mathématiques, la physique et la science de l'ingénieur.
- Investiguer rigoureusement et résolution de problèmes.
- Analyser des systèmes complexes et mise en oeuvre de solutions technologiques.

