

## Épreuve E4 conception et Maintenance de solutions informatiques

### BTS Services informatiques aux organisations Session 2020-2021

E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques  
*Coefficient 4*

#### Description d'une situation professionnelle

Épreuve ponctuelle

~~Contrôle en cours de formation~~

~~Parcours SISR~~

Parcours SLAM

**NOM et prénom du candidat :** KERN Louis    **N° candidat :** 0319811520

#### Contexte de la situation professionnelle

*Société Dendō Jitensha acteur majeur de solutions de mobilité durables, souhaite augmenter sa visibilité sur le marché de la vente de vélo à assistance électrique. Dans le cadre de la réalisation de ce projet, nous allons mettre en place un système de stockage des articles choisis (panier).*

#### Intitulé de la situation professionnelle

Développement du système de panier.

**Période de réalisation :** 2<sup>ème</sup> semestre 2020

**Lieu :** Strasbourg

**Modalité :** Individuelle    Équipe

#### Conditions de réalisation

La solution sera développée sur un serveur LAMP, en local avant d'être déployée. L'utilisation de HTML5, PHP7, SQL (MySQL), sera nécessaire.

#### Productions associées

Le travail d'équipe sera réalisé via l'utilisation de Git.

Une fois la solution développée, le système de panier se devra d'être fonctionnel et sécurisé.

#### Modalité d'accès aux productions :

[https://github.com/Dams-debug/Dendo\\_jitensha](https://github.com/Dams-debug/Dendo_jitensha)

#### Modalité d'accès à la documentation technique :

<https://louiskern.github.io/Portfolio/>

# Description de la situation

Dans le cadre de la réalisation du projet, nous allons mettre en place un système de panier, qui permettra à un utilisateur d'ajouter des articles à un panier électronique.

- Le panier d'achat est un espace virtuel se trouvant sur un site e-commerce. Celui-ci regroupe tous les produits sélectionnés par un internaute avant de terminer ses achats. Il s'agit d'une sorte de « caddie virtuel » au sein duquel l'internaute va ajouter tous les produits qui l'intéresse.

## **Étapes :**

- un utilisateur navigue sur le site, s'il voit un produit qui l'intéresse, il pourra l'ajouter au panier ;
- une fois un élément ajouté, il pourra visualiser le contenu de son panier, les informations suivantes seront visibles sur le panier :
  - les produits ajoutés (leurs noms, leurs descriptions, leurs prix) ;
  - le nombre de produits identiques (indiquer à l'utilisateur combien de produits identiques sont présents dans son panier) ;
  - les utilisateurs connectés (donc qui ont un compte), se verront attribuer un panier rattaché à leur espace personnel ce qui permettra de sauvegarder le panier de manière persistante ;
  - en revanche si un utilisateur n'est pas connecté, son panier sera uniquement stocké en session. Le contenu de ce dernier sera donc supprimé dès la fermeture du navigateur ;
  - l'utilisateur pourra choisir de supprimer un article de son panier en cliquant sur le lien de suppression
  - seront également visibles les prix totaux HT et TTC des produits du panier.

## Schéma de la situation

