



# MY\_HUNTER

## B1 - C Graphical Programming

04/12/2022



# INTRODUCTION

CONTEXTE - GOALS

# CONTEXTE

## MY\_HUNTER



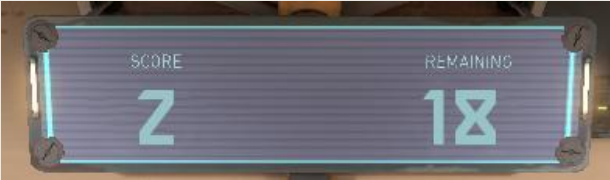

Réaliser en langage C, un jeu video base sur le duck hunt:

- ★ Le joueur doit pouvoir tirer sur des cibles.
- ★ Les cibles doivent se déplacer.
- ★ Le joueur peut cliquer sur les cibles pour les tuer.



01. Duck Hunt - 1984

# MY GOALS

FEATURE	
Hand with weapon skin	
Start game button/Stop game button	
Score/Bot remaining	
Change volume	



# DEVELOPPEMENT.

REALISATION

# REALISATION

---

01

Réaliser le bootstrap.  
Faire une todo list.  
Organiser son code.

02

Faire une version  
simpliste du jeu, avec  
les fonctionnalités  
requises.

03

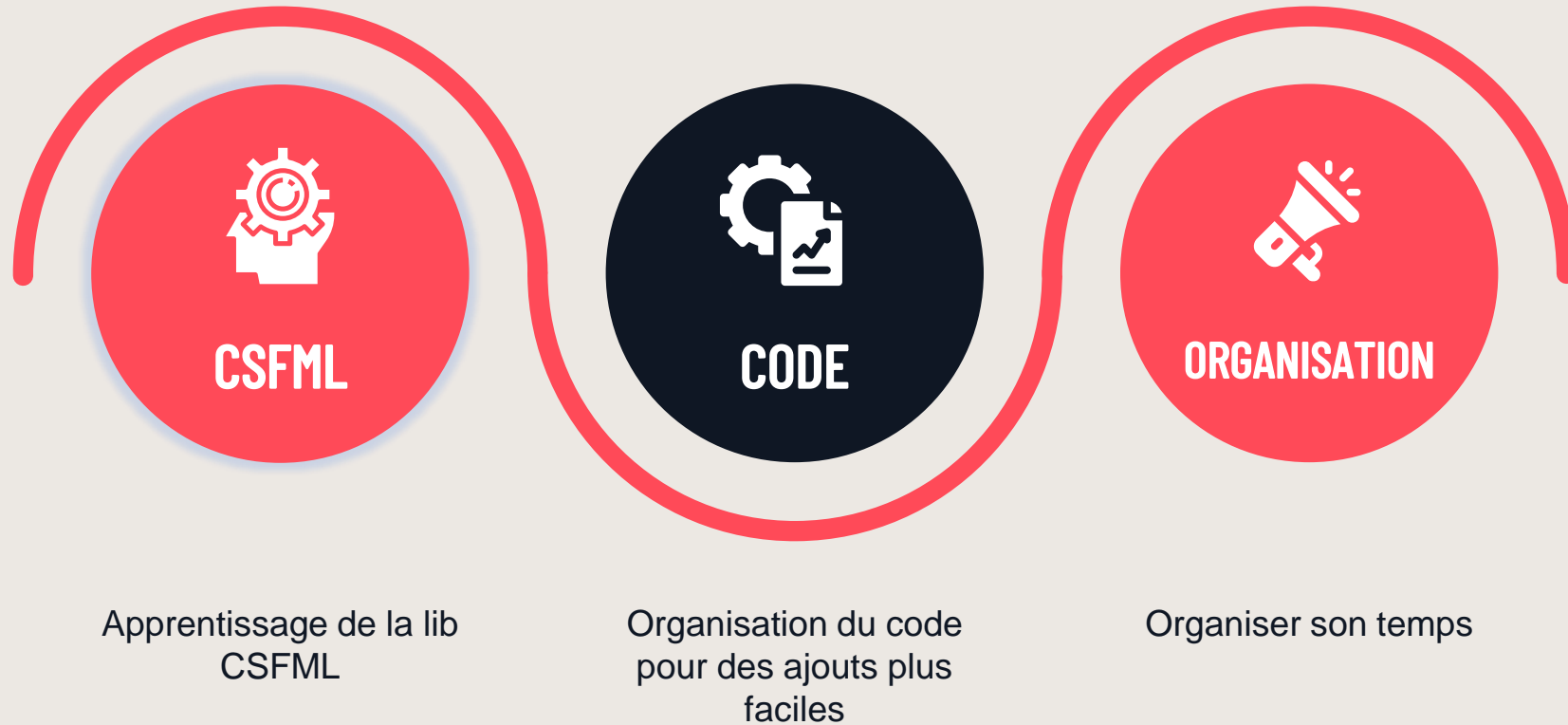
Approfondir le  
développement du jeu  
en ajoutant des  
nouvelles features.



# CONCLUSION

APPRENTISSAGE - MOT DE LA FIN

# CE QUE J'AI APPRIS







# MERCI !

{EPITECH.}

LE FUTUR DE L'INFORMATIQUE,  
LE MEILLEUR DE L'INNOVATION