

Partie	Notes
Remerciements	
Introduction	Justification choix développeur web
1. Genèse du projet	Description de l'idée originelle de Benjamin
2. Compétences couvertes par le projet	
2.1 Développer la partie back-end...	Reprendre chaque compétence du Référentiel et les mettre en correspondance avec le projet
2.2 Développer la partie front-end...	Pareil pour la partie front
3. Cahier des charges	
3.1 Présentation détaillée du projet	Pitch du cahier des charges
3.2 Objectif de l'application	Proximité – Partage - Communication
3.3 Minimum Viable Product	Fonctionnalités V1 - V1.5 – V2
3.4 Spécifications fonctionnelles	Public cible – Types d'utilisateurs – User Stories – Arborescence de l'application – Circulation des données
3.5 Spécification technique	Gestion des versions – Technologies utilisées- Déploiement
4. Organisation du projet	
4.1 Equipe et Rôles	Product Owner -Scrum Master – Lead Dev Front/Back – Git Master
4.2 Méthodes de travail	Agilité – Scrum – Sprint- planification du sprint – mêlée quotidienne – revue de sprint – rétrospective de sprint - artefact scrum (backlog produit, backlog de sprint, définition du fini)
4.3 Gestion de projet	Sprint 0 – Sprint 1 & 2 - Sprint 3 découpage et répartition dans le moi
4.4 Journée Type	Journée scindée en deux – mêlée quotidienne
4.5 Outil collaboratif	Conduite de projet (Trello) – Communication (Slack – Discord) – Google Docs - VsCode
5. Déroulement du projet	
5.1 Conception	Lancement du trello – rédaction du CDC – Définition MVP et rôles – documents techniques (user-stories, MCD avec Mocodo, MLD, Dictionnaire de données, maquettage avec whimsical, figma, table des routes, mise en place du dépôt github, plan sqitch pour la BDD
5.2 Développement	Sprint 1 (authentification / autorisation, carte, API, Redux Store, Leaflet) Sprint 2 (SSE, Upload, Admin Dashboard) Sprint 3 Test API, Swagger, Refactorisation du code, débbugage, déploiement
5.3 Exemples de réalisations personnelles	Sprint 0 DataFlow – Sprint 1 ClickOutside Hook – Sprint 2 Filtres – Sprint 3 – icônes leaflet
5.4 Difficultés rencontrées	Backend (authentification / autorisation, manipulation des données avec Sequelize, mise en place des SSE) Frontend (customisation des objets leaflet, Gestion des marqueurs dans le DOM, Redux

	Toolkit / RTK Query Déploiement : Backup Heroku
6. Focus sur deux fonctionnalités représentatives de l'application	
6.1 Backend	Upload avec Multer
6.2 Frontend	Dashboard avec MUI Datagrid
7 Présentation du jeu d'essai	
7.1 Tests de l'API	Postman : exemple de test pour la fonctionnalité de connexion
7.2 Tests de bout en bout	Exemple d'ajout d'une nouvelle activité
8. Veille technologique sur la sécurité	
8.1 Access Token, Refresh Token, Token Rotation	Local Storage Vs Http Only Cookie -> stratégie pour les token
8.2 Certificat SSL	Let's encrypt - certbot
9. Recherche d'information, traduction d'extrait en Anglais	Article sur l'ouverture programmatique des popups avec React-leaflet
Conclusion	
10. Annexes	
10.1 User-Stories	
10.2 Table de Routes	
10.3 Wireframes (maquettes fonctionnelles)	
10.4 Maquettes visuelles	
10.5 MCD et MLD	
10.6 Dictionnaire de données	
10.7 Modèle Physique de données	
10.8 Dataflow	
10.9 Tableau des technologies	