

Note de clarification projet ADIMAKER

JUNIA | ADIMAKER

2021-2022

Rubik's cube solver

VERSION : 1

DATE : 28/03/2022

PRESENTATION

1. Contexte

Pour notre projet de Solver ISEN, nous allons nous occuper exclusivement de l'électronique et de la programmation du Solver. Nous allons travailler en parallèle avec le groupe des HEI qui vont s'occuper de la structure. Il nous faudra se mettre d'accord sur une façon de procéder.

2. Données d'entrée

Rubik's cube Solver ISEN

3. Dates (début et fin)

Début le 15 mars 2022 et fin le 02 juin

DEFINITION ET OBJECTIFS DU PROJET

4. Objectif du projet

Concevoir un objet pouvant scanner un Rubik's cube, déterminer ses faces (à l'aide d'une caméra et de reconnaissance de couleurs) et le résoudre (à l'aide d'un algorithme et en tournant les faces avec un ou plusieurs moteurs).

5. Résultats souhaités

Electronique compatible avec la structure réalisée par les HEI, pouvoir résoudre un Rubik's cube avec.

6. Livrables souhaités

Un objet pouvant résoudre un Rubik's cube.

7. Budget

Indéterminé pour l'instant.

8. Contraintes

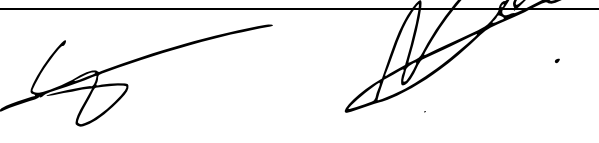
Notre travail doit pouvoir entrer en accord avec le travail des HEI.

ACTEURS DU PROJET

Les chefs de projet : Nicolas BROAGE et Louis LECOUTURIER

Les membres du projet : Pierre CHIROUTER, Luc FREMAUX, Clément VANDEWALLE et Thomas LOS.

VALIDATION



Louis Lecouturier

Nicolas Broage