

Noms :

Équipe n° :

Tâche	Résultat attendu	Résultat obtenu
Se connecter au projet sur GitLab	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dépôt créé au début du projet 2. Les commits ont des messages informatifs 3. Chaque membre a contribué (environ 50%) 4. Enlever des points si trop peu de commits Par exemple : 1 seul commit 1h avant la soutenance donne -5 points sur la note.	
Se connecter à la bdd par phpmyadmin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Les tables nécessaires sont présentes 2. Des utilisateurs avec différents rôles sont présents 3. Les mots de passe sont hashés. 	
Saisir l'URL du site	<ol style="list-style-type: none"> 1. La page d'accueil (index.php) s'affiche 2. On peut voir la page de présentation et un aperçu des informations 	
Passer en vue mobile	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le contenu est adapté 2. En particulier pour le formulaire d'inscription 	
Inscrire un membre	<ol style="list-style-type: none"> 1. Un message de confirmation s'affiche 2. On ne peut pas s'inscrire en tant qu'administrateur 3. Le nouvel inscrit est dans la BDD. 	
Soumettre à nouveau avec le même login	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le formulaire est ré-affiché 2. L'erreur login existant (ou équivalent) est indiquée 	
Connecter un administrateur	<ol style="list-style-type: none"> 1. Un message est affiché 2. Une page adaptée est affichée (menu, nom, déconnexion, la connexion n'est plus disponible, ...) 3. Il est possible d'ajouter/modifier/supprimer un jeu, 4. Ajouter un jeu 5. Le nouveau jeu est créé dans la base de données, 6. Un PDF et/ou image(s) bien « uploadés » 7. Créer une partie (n'importe quel jeu) 8. Copier l'URL de l'administrateur. 	
Déconnecter l'administrateur	<ol style="list-style-type: none"> 1. Déconnecter l'administrateur, coller l'URL dans le navigateur, 2. Page inaccessible + redirection avec message 	
Connecter le membre créé	<ol style="list-style-type: none"> 1. Un message est affiché, l'accès aux jeux est possible 2. Indiquer qu'il veut jouer au jeu ajouté précédemment, 3. Inscrire sur la partie créée. 	
Déconnecter le membre	<ol style="list-style-type: none"> 1. Une redirection est réalisée 2. Un message s'affiche 	
Connecter un administrateur	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'inscription du membre à la partie est visible, 2. Il est possible de voir que le membre veut jouer au jeu ajouté 	
Connecter le membre	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il voit le refus de sa candidature 2. Il fait un autre choix 	
<i>Bonus membre</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Peut consulter son historique de parties 2. Est prévenu si la partie où il est inscrit est annulée 	
<i>Bonus administrateur</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Peut annuler un créneau de jeu, 2. Peut créer un compte admin. 	
Les pages	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ont toutes la même mise en page (menu,...) 2. Utilisent la session, 3. Aucune page blanche avec message nécessitant une navigation avec les flèches du navigateur !!! 4. Petit bonus possible pour le design (+1) 	
Vérification sécurité des saisies :	(À faire en dehors de la soutenance pour gagner du temps) <ol style="list-style-type: none"> 1. Utilisation d'htmlentities 2. et real_escape_string (mysqli) ou quote (PDO) 	
Validation d'une page avec un peu de contenu	<ol style="list-style-type: none"> 1. HTML (validator.w3.org) 2. S'il y a un CSS (jigsaw.w3.org/css-validator/) 	