

Noms :

Équipe n° :

Tâche	Résultat attendu	Résultat obtenu
Se connecter au projet sur GitLab	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dépôt créé <b>au début du projet</b></li> <li>2. Les commits ont des messages informatifs</li> <li>3. Chaque membre a contribué (environ 50%)</li> <li>4. Enlever des points si trop peu de commits</li> </ol> <b>Par exemple : 1 seul commit 1h avant la soutenance donne -5 points sur la note.</b>	
Se connecter à la bdd par phpmyadmin	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les tables nécessaires sont présentes</li> <li>2. Des utilisateurs avec différents rôles sont présents</li> <li>3. Les mots de passe sont hashés.</li> </ol>	
Saisir l'URL du site	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. La page d'accueil (index.php) s'affiche</li> <li>2. On peut voir la page de présentation et un aperçu des informations</li> </ol>	
Passer en vue mobile	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le contenu est adapté</li> <li>2. En particulier pour le formulaire d'inscription</li> </ol>	
Inscrire un membre	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Un <b>message de confirmation s'affiche</b></li> <li>2. On ne peut pas s'inscrire en tant qu'administrateur</li> <li>3. Le nouvel inscrit est dans la BDD.</li> </ol>	
Soumettre à nouveau avec le <b>même login</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le formulaire est ré-affiché</li> <li>2. L'erreur login existant (ou équivalent) est indiquée</li> </ol>	
Connecter un administrateur	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Un message est affiché</li> <li>2. Une page adaptée est affichée (menu, nom, déconnexion, la connexion n'est plus disponible, ...)</li> <li>3. Il est possible d'ajouter/modifier/supprimer un jeu,</li> <li>4. Ajouter un jeu</li> <li>5. Le nouveau jeu est créé dans la base de données,</li> <li>6. Un PDF et/ou image(s) bien « uploadés »</li> <li>7. Créer une partie (n'importe quel jeu)</li> <li>8. Copier l'URL de l'administrateur.</li> </ol>	
Déconnecter l'administrateur	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Déconnecter l'administrateur, coller l'URL dans le navigateur,</li> <li>2. <b>Page inaccessible + redirection avec message</b></li> </ol>	
Connecter le membre créé	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Un message est affiché, l'accès aux jeux est possible</li> <li>2. Indiquer qu'il veut jouer au jeu ajouté précédemment,</li> <li>3. Inscrire sur la partie créée.</li> </ol>	
Déconnecter le membre	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Une redirection est réalisée</li> <li>2. Un <b>message s'affiche</b></li> </ol>	
Connecter un administrateur	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'inscription du membre à la partie est visible,</li> <li>2. Il est possible de voir que le membre veut jouer au jeu ajouté</li> </ol>	
Connecter le membre	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il voit le refus de sa candidature</li> <li>2. Il fait un autre choix</li> </ol>	
<i>Bonus membre</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peut consulter son historique de parties</li> <li>2. Est prévenu si la partie où il est inscrit est annulée</li> </ol>	
<i>Bonus administrateur</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peut annuler un créneau de jeu,</li> <li>2. Peut créer un compte admin.</li> </ol>	
Les pages	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ont <b>toutes la même mise en page ( menu,...)</b></li> <li>2. Utilisent la session,</li> <li>3. <b>Aucune page blanche avec message nécessitant une navigation avec les flèches du navigateur !!!</b></li> <li>4. Petit bonus possible pour le design (+1)</li> </ol>	
Vérification sécurité des saisies :	<p>(À faire en dehors de la soutenance pour gagner du temps)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Utilisation d'htmlentities</li> <li>2. et real_escape_string (mysqli) ou quote (PDO)</li> </ol>	
Validation d'une page avec un peu de contenu	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. HTML (validator.w3.org)</li> <li>2. S'il y a un CSS (jigsaw.w3.org/css-validator/)</li> </ol>	