

Markov Chain Monte Carlo

TP 5: Méthode de Monte Carlo

$$\int_{-\infty}^{+\infty} e^{\beta x} \frac{e^{-x^2/2}}{\sqrt{2\pi}} dx = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n e^{\beta X_i}$$

$$\int_0^{+\infty} e^{-\beta x} \frac{e^{-x^2/2}}{\sqrt{2\pi}} dx = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \frac{1}{\beta \sqrt{2\pi}} e^{-(X_i)^2/2}$$

Théorie

● Théorème 3

- Y est la variable aléatoire à valeurs dans R avec la fonction de densité g_Y
- X est la variable aléatoire à valeurs dans R avec la fonction de densité f_X
- Il existe une constante $C(\geq 1)$ satisfaisant

$$f_X(x) \leq C \cdot g_Y(x) \quad x \in \mathbb{D}(X) \cap \mathbb{D}(Y)$$

- U une variable aléatoire de loi uniforme sur $[0, 1]$ indépendante de Y .
- Alors la loi de Y sachant $\{U \cdot C \cdot g_Y(Y) < f_X(Y)\}$ est la loi de X .

● Idées de Méthode de Rejet

- On sait simuler la v.a. $Y \Rightarrow Y = \{Y_1, Y_2, Y_3, \dots, Y_{mc}\}$
- On connaît la fonction de densité $g_Y(y)$ de v.a. Y
- On connaît la fonction de densité $f_X(x)$ de v.a. X
- On utilise quelques réalisations de Y_i pour former X .

Simulation de la loi Beta (α, β)

- Une variable aléatoire de loi Beta $B(\alpha, \beta)$ (avec $\alpha > 0$ et $\beta > 0$) a pour densité

$$f_X(x) = \frac{\Gamma(\alpha + \beta)}{\Gamma(\alpha)\Gamma(\beta)} x^{\alpha-1} (1-x)^{\beta-1} 1_{0 \leq x \leq 1}$$

- On utilise la méthode de rejet avec $Y = U([0, 1])$ (loi uniforme) dont la fonction de densité est égale $g_Y(x) = 1$.
- La constante de rejet vaut

$$C = \sup_{0 \leq x \leq 1} \frac{\Gamma(\alpha + \beta)}{\Gamma(\alpha)\Gamma(\beta)} x^{\alpha-1} (1-x)^{\beta-1}$$

- En dérivant la fonction $f_X(x)$ pour trouver le point de max x_0 on montre

$$x_0 = \frac{\alpha - 1}{\alpha + \beta - 2}$$

et

$$C = \frac{\Gamma(\alpha + \beta)}{\Gamma(\alpha)\Gamma(\beta)} x_0^{\alpha-1} (1 - x_0)^{\beta-1}.$$

Simulation de la loi Beta (α, β)

● On forme le vecteur X sans les 'zeros' par l'introduction d'un nouveau indice k .

- `function[X]=Rejet_Beta(α, β)`

- Calculer $x_0 = \frac{\alpha-1}{\alpha+\beta-2}$,

- Calculer $C = \text{Beta}(x_0, \alpha, \beta)$

- $k = 1$;

- for $n = 1 : N_{mc}$

- $Y = \text{rand}()$;

- Simuler $U[0, 1]$ indépendant de Y

- Simuler $f = \text{Beta}(Y, \alpha, \beta)$;

- if $U \leq \frac{f}{C}$

- $X(k) = Y; \quad k = k + 1$;

- endif

- endfor

- `endfunction`

- `function[f]=Beta(x, α, β)`

$$f = \frac{\Gamma(\alpha+\beta)}{\Gamma(\alpha) \cdot \Gamma(\beta)} \cdot x^{(\alpha-1)} \cdot (1-x)^{(\beta-1)}$$

- `endfunction`

Calcul des Intégrales I

- Calculer $\int_{-\infty}^{+\infty} e^{\beta x} \frac{e^{-x^2/2}}{\sqrt{2\pi}} dx, \quad \beta = 2$
 - `function[In]=Integralel(n)`
 - Simuler n fois par l'algorithme de Box-Muller v.a. Normale $X_i \sim \mathcal{N}(0, 1)$
 - Calculer $I_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n e^{\beta X_i}$
 - `endfunction`
- On étudie la convergence de I_n
 - `function[]=Convergence()`
 - `for n = 1 : Nmc`
 - `valeurs(n)= Integralel(n)`
 - `endfor`
 - `plot(valeurs)`
 - `endfunction`

Calcul des Intégrales II

● Calculer $\int_0^{+\infty} e^{-\beta x} \frac{e^{-x^2/2}}{\sqrt{2\pi}} dx = \int_0^{+\infty} \beta e^{-\beta x} \frac{e^{-x^2/2}}{\beta\sqrt{2\pi}} dx, \quad \beta = 2$

- `function[I_n]=IntegraleI(n)`

- Simuler n fois v.a. exponentielle $X_i \sim \text{Exp}(\lambda = 2)$

- Calculer $I_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \frac{e^{-(X_i)^2/2}}{\beta\sqrt{2\pi}}$

- `endfunction`

● On étudie la convergence de I_n

- `function[]=Convergence2()`

- `for n = 1 : N_mc`

- `valeurs(n)=IntegraleI(n)`

- `endfor`

- `plot(valeurs)`

- `endfunction`

Simulation 1 de v.a. Cauchy

- Simulation d'un échantillon de v.a. Cauchy à l'aide de deux v.a. Normales X et Y .

function [Z] = Cauchy()

- for $n = 1 : N_{mc}$
- [X, Y] = Box_Muller()
- $Z(n) = \frac{X}{Y}$
- endfor
- **endfunction**

Travail à faire pour v.a. Cauchy

- Soient $N_{mc} = 10000$
- Tracer les fonctions de repartition de X :
 $[a, b] = [-5, 5], \Delta = 0.1, N_x = 100$
- Tracer les fonctions de densité de X :
 $[a, b] = [-5, 5], \Delta = 0.1, N_x = 100$