

EVALUACIÓN TÉCNICA DESARROLLADOR ANDROID

Instrucciones:

1. Realizar una aplicación que conste de 3 pantallas: Login, listado de películas y detalle de estas. Se adjunta la colección de Postman con los servicios.
2. Al hacer clic en cada título de película, mostrar una pantalla con el detalle de la seleccionada.
3. Considerar el uso de las imágenes que se muestran tanto en el listado como en el detalle de cada película.

Requerimientos:

- Lenguaje de programación: Kotlin (Indispensable)
- Empleo de Data Binding,
- Librería de consumo de servicios: Retrofit.
- Arquitectura: Clean Architecture
- Patrón de arquitectura: MVVM.
- Inyección de dependencias: Koin.

Puntos a ser evaluados:

- Código limpio y ordenado
- Punto adicional: Pruebas unitarias

Entregables

- Apk
- Link del proyecto en github. Explicar cada una de las capas que utilizó para desarrollar el proyecto.