

**Laboratoire 1  
Traitement d’images par réseau**

 Inf3405 – Réseaux informatiques  
Département de génie informatique et logiciel - Automne 2020

**Soumis à**Mehdi Kadi  
Bilal Itani  
Liliane-Caroline Demers

**Remis par**Michael Chehab 1849421  
Thierry Beiko 1843222  
Louis Popovic 1844807

26 octobre 2020  
École Polytechnique de Montréal

# Introduction

Le modèle client/serveur décrit la manière par laquelle un serveur peut offrir des ressources ou des services à un ou plusieurs clients. La majorité des serveurs sont en mesure de répondre aux besoins de plusieurs clients en même temps. Le présent laboratoire traite des échanges d’un serveur avec ses clients par l’entremise d’un réseau informatique.

Afin de communiquer, les clients envoient une requête de connexion au serveur qui peut être acceptée ou refusée. Si la connexion est acceptée, le serveur établie et maintient la connexion au client en suivant un protocole spécifique, connu des deux partis. Les clients et les serveurs échangent des messages selon un modèle de messagerie requête-réponse. Le client envoie une demande et le serveur renvoie une réponse. Tous ces échanges se font par l’entremise de sockets, soit des ports de communications, propres à une paire client/serveur.

* Développement d’application réseau en utilisant des threads (Qqun veut expliquer?

# Présentation du travail

* Explication de la solution et de comment les principaux requis ont été remplis
* Expliquer le choix de bibliothèques particulières

# Difficultés rencontrées et solutions apportées

# Critiques et Améliorations

* Comment rendre le lab plus intéressant

# Conclusion

Est-ce que le lab a été utile?