



# TP1 - Un traducteur de RDF/Turtle vers RDF/Ntriples

Vous devez rendre ce TP (ainsi que la partie Bonus si vous l'avez faite) au plus tard pour le début de la troisième séance de TP (semaine du 5 au 9 octobre 2020).

## 1 Cadre et préparation du TP

Le Web sémantique est basé sur RDF, un modèle pour la représentation de données interopérables. L'unité de base en RDF est le triplet, correspondant à une phrase simple de la forme "sujet verbe complément" (le verbe est appelé *prédicat* et le complément est appelé *objet*). Le sujet et le prédicat sont des *entités* (noms entre chevrons <...>) et l'objet est soit une entité soit un *texte* (entre guillemets "..."). Il existe plusieurs notations pour RDF et on souhaite ici effectuer la conversion depuis (un fragment de) Turtle (extension .ttl) vers Ntriples (extension .nt). Le problème va être présenté par un exemple et vous devrez proposer une solution générale.

Voici un texte Turtle décrivant l'entité <poly117> comme étant un poly (type), ayant deux auteurs (Ridoux et Ferre) et ayant pour titre "Compilation". L'entité <Ridoux> est défini comme étant une personne et un professeur.

Ntriples n'autorise qu'une représentation à plat, un triplet par ligne. Le même exemple peut ainsi être représenté comme suit.

```
<poly117> <type> <poly> .
<poly117> <auteur> <Ridoux> .
<poly117> <auteur> <Ferre> .
<poly117> <titre> "Compilation" .
<Ridoux> <type> <personne>.
<Ridoux> <type>     .
```

On voit donc qu'en Turtle, le point-virgule (;) permet de faire une liste de prédicats pour un même sujet, et la virgule (,) permet de faire une liste d'objets pour un même prédicat. Ces séparateurs jouent le même rôle que la conjonction de coordination 'et' en français.

Pour démarrer ce travail, nous vous demandons de proposer une ASD définissant la syntaxe abstraite du sous-ensemble du langage Turtle utilisé ici. Veillez à ce que l'ASD reflète la structure sémantique de Turtle. Faites valider votre ASD par votre enseignant avant de poursuivre.

TP PDS 2019-2020

## 2 Réalisation du traducteur de Turtle vers Ntriples

Pendant les deux premières séances de TP PDS, vous allez réaliser un traducteur de fichiers Turtle vers Ntriples. En vous appuyant sur votre ASD de Turtle (voir section 1), vous allez construire le traducteur demandé en utilisant ANTLR/Java ou OCaml. Nous recommandons de suivre les étapes suivantes dans la réalisation du traducteur.

### 2.1 Implémentation de l'ASD

Il s'agit d'implémenter l'ASD de Turtle que vous avez définie comme un ensemble de classes/types du langage de programmation choisi. Vous suivrez le schéma de traduction donné en cours. En Java, lorsqu'un type a un seul variant, on pourra fusionner la classe abstraite et la classe concrète par souci de concision du code.

### 2.2 ASD attribuée pour la génération du Ntriples

Il s'agit de définir une ASD attribuée définissant le calcul du Ntriples à partir d'un AST Turtle. Vous définirez l'ASD attribuée sur papier avant de l'implémenter. Pour rappel, tous les calculs devront passer par les attributs et aucune variable globale ne devra être utilisée. Vous pourrez écrire quelques AST manuellement dans le fichier Main. java sous forme d'objets Java pour tester votre ASD, en utilisant par exemple les fichiers de tests comme modèles.

## 2.3 Analyse lexicale et syntaxique

Définissez la grammaire de Turtle, en distinguant bien les règles lexicales et les règles syntaxiques. Implémentez-la, soit en ANTLR si vous avez choisi Java, soit avec ocamllex et les *stream parsers* si vous avez choisi OCaml.

## 2.4 Production d'AST par l'analyseur syntaxique

En attribuant votre grammaire, produisez un AST qui suive votre ASD de Turtle.

#### 2.5 Test de votre traducteur

Vous testerez soigneusement l'ensemble de la chaîne de traduction. Vous disposez de deux fichiers Turtle exemples, test1.ttl et test2.ttl, pour tester vos analyseurs.

### 3 Environnement

### 3.1 Sources du projet

#### 3.1.1 Git

Nous vous suggérons d'utiliser le système de contrôle de versions Git. Cela vous permettra de vous synchroniser en travaillant à plusieurs.

Deux dépôts Git sont à votre disposition :

- https://gitlab.istic.univ-rennes1.fr/cferry/pds-tp1-java.git (version Java)
- https://gitlab.istic.univ-rennes1.fr/cferry/pds-tp1-ocaml.git (version Ocaml)

Vous avez la possibilité de forker ces dépôts directement depuis l'interface en ligne Gitlab ISTIC. Vous pourrez ensuite cloner le dépôt forké sur votre machine ou dans votre dossier personnel à l'ISTIC, en utilisant la commande git clone <url de votre dépôt>.

Pour plus d'informations sur le fonctionnement de Git, vous pouvez vous référer à des ressources en ligne comme https://try.github.io/, ainsi que la documentation officielle située à l'adresse https://git-scm.com/doc.

#### 3.1.2 Share ISTIC

Les sources du projet sont également disponibles sur le share à l'ISTIC dans le répertoire /share/m1info/PDS/tp/TP1/. Vous pouvez copier ce répertoire sur votre machine ou dans votre dossier personnel à l'ISTIC.

#### 3.2 Environnement Java

Commencez par copier la version Java du TP comme indiqué dans la section 3.1.

Vous allez utiliser le moteur de production Gradle.

Pour construire le projet, lancez la commande ./gradlew build dans le dossier du projet. Gradle télécharge alors automatiquement les dépendances du projet et construit tous les fichiers nécessaires. Pour lancer le résultat de la compilation, exécutez java -jar build/libs/TP1.jar.

La configuration de Gradle est dans le fichier build.gradle. Lorsque vous commencerez à utiliser ANTLR, décommentez toutes les lignes commentées dans ce fichier pour indiquer à Gradle que votre projet dépend maintenant d'ANTLR4.

Les sources java se trouvent dans le dossier src/main/java/TP1 et les grammaires dans le dossier src/main/antlr/TP1/. Les fichiers .java générés à partir des grammaires par ANTLR se trouvent dans le dossier build/generated-src/antlr/main/.

#### 3.2.1 Eclipse

Vous pouvez utiliser l'environnement de développement Eclipse.

- Sur les machines de l'ISTIC, Eclipse 2019-12 est déjà installé.
- Sur votre machine personnelle, vous pouvez télécharger la dernière version d'*Eclipse IDE for Java Developers* (2020-06), sur le site https://www.eclipse.org/downloads/packages/.

Lancez Eclipse, et indiquez un répertoire qui vous servira d'espace de travail. Nous vous suggérons de créer un répertoire vide PDS-workspace à l'emplacement de votre choix, puis d'indiquer ce répertoire à Eclipse lors de son démarrage.

Vous devez ensuite importer le projet Gradle en utilisant la commande File > Import..., puis en sélectionnant Gradle > Existing Gradle Project. Le répertoire à utiliser est le répertoire pds-tp1-java que vous avez cloné, ou le répertoire java issu du share. Aucun des autres paramètres de Gradle n'a besoin d'être modifié.

Lorsque vous modifiez le fichier build.gradle, il est nécessaire de demander à Eclipse de le recharger. Pour ce faire, effectuez un clic droit sur le nom de votre projet (TP1) dans le *Project Explorer*, puis sélectionnez *Gradle >Refresh Gradle project*.

Pour construire le projet, ouvrez la vue  $Gradle\ Tasks$ , puis exécutez  $build\ >build$ . Pour tester votre programme, faites un clic droit sur votre projet, sélectionnez  $Run\ As\ >Run\ configurations...$  Créez une configuration  $Java\ Application$ , dans laquelle la classe principale est TP1.Main. Dans l'onglet Arguments, vous pouvez passer en paramètre le chemin vers le fichier à utiliser en entrée, par exemple tests/test1.ttl.

Si vous le souhaitez, vous pouvez installer le plug-in "ANTLR 4 IDE" pour obtenir la coloration syntaxique dans vos fichiers Antlr. Celui-ci est disponible dans le Eclipse Marketplace accessible par le menu *Help* de Eclipse.

#### 3.3 Environnement OCaml

Commencez par copier la version OCaml du TP comme indiqué dans la section 3.1.

Pour construire le projet, lancez la commande make dans le dossier du projet <sup>1</sup>. Pour lancer le résultat de la compilation, exécutez ./main.native.

Les fichiers .ml générés par ocamllex se trouvent dans le dossier \_build/.

## 4 Extensions possibles

S'il vous reste du temps, voici deux extensions possibles intéressantes : traiter les noeuds anonymes de Turtle et produire une version XML de Turtle. Ces deux extensions sont indépendantes.

## 4.1 Noeuds anonymes

À la place d'un sujet ou d'un objet, on peut avoir un noeud anonyme, donc sans nom mais avec éventuellement des couples propriété-valeurs associés. Cela permet par exemple de décrire les 2 versions du poly de compilation, sans avoir à nommer chaque version.

```
<poly117> <version>
    [ <annee> "2007" ;
```

<sup>1.</sup> Si l'exécutable ocambuild est manquant, exécutez ces commandes : opam init --use-internal-solver; eval `opam config env`; opam install ocambuild

```
<nbpages> "147" ] ,
[ <annee> "2011" ;
  <nbpages> "163" ] .
```

La traduction en Ntriples suppose de générer des identificateurs uniques de noeuds anonymes, de la forme \_: id. La traduction Ntriples de l'exemple ci-dessus est la suivante.

```
<poly117> <version> _:v1 .
    _:v1 <annee> "2007" .
    _:v1 <nbpages> "147" .
<poly117> <version> _:v2 .
    _:v2 <annee> "2011" .
    _:v2 <nbpages> "163" .
```

### 4.2 Production de RDF/XML

Il existe aussi un format XML pour RDF. On propose de définir une nouvelle ASD attribuée pour le produire. La version XML du premier exemple Turtle est comme suit.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<rdf:RDF
    xml:base="http://mydomain.org/myrdf/"
    xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#">
<rdf:Description rdf:about="poly117">
    <rdf:type rdf:resource="poly"/>
    <auteur rdf:resource="Ridoux"/>
    <auteur rdf:resource="Ferre"/>
    <titre>Compilation</titre>
</rdf:Description>
<rdf:Description rdf:about="Ridoux">
    <rdf:type rdf:resource="personne"/>
    <rdf:type rdf:resource="professeur"/>
</rdf:Description>
</rdf:RDF>
   La version XML du second exemple avec noeuds anonymes est comme suit.
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<rdf:RDF
    xml:base="http://mydomain.org/myrdf/"
    xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#">
<rdf:Description rdf:about="poly117">
    <version rdf:parseType="Resource">
        <annee>2007</annee>
```