

第二次作业（第十一章）

一、选择题（每题3分，总30分）

1、假如一个没有外贸部门的模型，所得税为0，消费函数为 $C=100+0.75Y_d$ ，如果政府转移支付增加200，则收入（）。

A、减少600

B、减少800

C、增加800

D、增加600

2、若其他情况不变，所得税的税率提高使得（）。

A、支出乘数增大，税收乘数减小

B、支出乘数不变，税收乘数不变

C、支出乘数增大，税收乘数增大

D、支出乘数减小，税收乘数减小

3、下面对国民收入增加最多的为（）。

A、政府转移支付增加100亿

B、个人所得税减少100亿

C、政府对高速公路的养护支出增加100亿

D、企业储蓄减少100亿

4、“挤出效应”发生于（）。

A、货币供给减少使利率提高，挤出了对利率敏感的私人部门支出

B、私人部门增税，减少了私人部门的可支配收入和支出

C、政府支出增加，提高了利率，挤出了对利率敏感的私人部门支出

D、政府支出减少，引起消费支出下降

5、利率和收入的组合点出现在IS曲线右上方、LM曲线左上方的区域中，则表示（）。

A、投资小于储蓄且货币需求小于货币供给

B、投资小于储蓄且货币需求大于货币供给

C、投资大于储蓄且货币需求小于货币供给

D、投资大于储蓄且货币需求大于货币供给

6、利息率提高时，货币的投机需求将（）；假定货币供给量不变，货币的交易需求和预防需求增加将导致货币的投机需求（）。

A、增加；减少

B、不变；增加

C、减少；减少

D、减少；不变

7、货币供给量增加使LM曲线右移表示（）。

A、利息率不变产出增加

一般认为利率更加敏感

B、利息率不变产出减少

C、产出不变利息率提高

D、产出不变利率降低

8、如果净税收增加 10 亿美元，会使 IS 曲线（）。

- A、右移税收乘数乘以 10 亿美元
- B、左移税收乘数乘以 10 亿美元
- C、右移支出乘数乘以 10 亿美元
- D、左移支出乘数乘以 10 亿美元

9、水平的 LM 曲线表示（）。

- A、产出增加使利率微小提高
- B、产出增加使利率微小下降
- C、利率提高使产出大幅增加
- D、利率提高使产出大幅减少

10、在 IS-LM 模型中，说法正确的是（）。

- A、IS-LM 模型假设价格在短期内固定不变
- B、IS 曲线和 LM 曲线的位置由货币供给决定
- C、IS 曲线和 LM 曲线的位置由财政当局决定
- D、在 IS 和 LM 两条曲线相交时所形成的均衡收入就是充分就业的国民收入

二、简答题（30 分）

1、IS 曲线向右下方倾斜，LM 向右上方倾斜的依据是什么？（5 分）

在投资的预期收益不变情况下，利率下降意味着投资成本的减少和利润的增加，所以，企业会增加投资。而增加投资需求就会增加产出和均衡收入。IS 曲线就会表现出向右下方倾斜。均衡收入提高增加了货币的交易需求，在货币供给不变的条件下，为保持货币市场的均衡，利率必须上升，以便抑制货币的投机需求。于是，LM 曲线就会表现出向右上方倾斜。

2、所得税降低对产出和利率有何影响？（5 分）

所得税降低使乘数增加，从而使 IS 曲线向右上方移动（变平坦）。在 LM 曲线不变的情况下，均衡产出增加，均衡利率提高。（减少所得税会使个人可支配收入增加，从而增大投资和消费。投资和消费的增加，会导致对货币需求量的增加，利率上升）

3、用 IS-LM 模型简要说明财政政策和货币政策变动对经济的影响。（10 分）

（1）IS 曲线是描述物品市场均衡，即 $I=S$ 时，国民收入与利率存在着反方向变动关系的曲线，LM 曲线是描述货币市场达到均衡，即 $L=M$ 时，国民收入与利率存在着同方向变动关系的曲线。两个市场同时均衡，即 $I=S$ ， $L=M$ 时，两条曲线的交点决定了国民收入和利率。

（2）扩张性的财政政策，比如政府支出增加，IS 曲线向右上方移动，在 LM 曲线不变条件下，国民收入增加，利率上升；扩张性的货币政策使货币供给量增加，LM 曲线向右下方移动，在 IS 曲线不变条件下，国民收入增加，利率下降。

4、假定政府要削减税收，试用 IS—LM 模型表示以下两种情况下减税的影响。（1）用适应性货币政策保持利率不变；（2）货币存量不变。说明两种情况下减税的经济后果有什么区别。

（10 分，可上交图片）

解答：(1)政府减税，会使 IS 曲线向右上移动至 IS' 曲线，这使得利率上升至 r_1 ，国民收入增加至 y_1 ，为了使利率维持在 r_0 水平，政府应采取扩张性货币政策使 LM 曲线右移至 LM' 曲线处，从而利率仍旧为 r_0 ，国民收入增至 y_2 ，均衡点为 LM' 与 IS' 曲线的交点 E_2 。

(2)货币存量不变，表示 LM 不变，这些减税使 IS 曲线向右移至 IS' 曲线的效果是利率上升至 r_1 ，国民收入增至 y_1 ，均衡点为 LM 与 IS' 曲线的交点 E_1 。两种情况下减税的经济后果显然有所区别，在(1)情况下，在减税的同时由于采取了扩张性的货币政策，使得利率不变，国民收入增至 y_2 ，而在(2)情况下，在减税的同时保持货币存量不变，这使得利率上升，从而会使私人部门的投资被挤出一部分，因此，国民收入虽然也增加了，但只增至 y_1 ($y_1 < y_2$)。上述情况可以用图 15—7 表示。

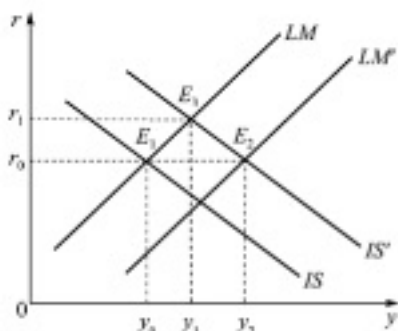


图 15—7

三、计算题（40 分）

1、某经济体 $C=100+0.8(Y-T)$ ， $I=200-1000r$ ， $G=T=550$ ，货币需求 $L=Y-10000r$ ，实际货币供给量 $M=900$ 。

(1) 求 IS 和 LM 曲线；（4 分）

(2) 求商品市场和货币市场同时均衡时的利率和收入；（2 分）

(3) 若充分就业产量水平为 2000 亿元若想通过政府购买达到充分就业，需要增加多少支出？此时的利率为多少？（4 分）

解：(1) 由三部门国民收入恒等式 $y=c+i+g$ 可得：

$$y=100+0.8 \times (y-550)+200-1000r+550$$

化简得 IS 方程为：

$$y=2050-5000r$$

由货币市场均衡条件 $m=L$ 可得：

$$900=y-10000r$$

整理得 LM 方程为：

$$y=900+10000r$$

(2) 当产品和货币两个市场同时均衡时，联立 IS 、 LM 两方程求得均衡利率和均衡收入分别为 $r=7.7\%$ ， $y=1667$ 。

则消费为： $c=100+0.8 \times (y-t)=993.6$ ；

投资为： $i=200-1000r=123.3$ 。

(3) 在均衡产出为充分就业产量 $y=2000$ 时：

货币市场的均衡为 $900=2000-10000r$ ，解得到利率为： $r=11\%$ 。

变动政府购买在充分就业水平处均衡意味着产品市场：

$$2000=100+0.8 \times (2000-550)+200-1000r+g$$

整理可得 $g=540+1000r$ ，把利率 $r=11\%$ 代入解得： $g=650$ 。

则有 $\Delta g=650-550=100$ ，即政府购买需增加 100 亿元支出。

2、假定货币需求为 $L=0.2Y$ ，货币供给 $M=200$ ，消费 $C=90+0.8Y_d$ ，税收 $T=50$ ，投资 $I=140-5r$ ，政府支出 $G=50$ ，求：

(1) 均衡收入、利率和投资；(6分)

(2) 若其他条件不变，政府支出 G 增加 20，那么收入、利率和投资有什么变化？(6分)

(3) 是否存在“挤出效应”？(3分)

(1) 由 $Y=C+I+G$ 得 IS 曲线为 $Y=1200-25r$ ；由 $L=M$ 得 LM 曲线为 $Y=1000$ ；说明 LM 处于充分就业的古典区域，故均衡收入为： $Y=1000$

联立 IS 和 LM 得到 $r=8$ ， $I=100$

(2) 同理得 $r=12$ ， $I=80$ ， Y 仍为 1000。

(3) G 增加 20 使投资减少 20，存在挤出效应。说明政府支出增加时，只会提高利率和完全挤出私人投资，而不会增加国民收入，这是一种古典情况。

3、假定消费函数 $C=50+0.8Y$ ，投资函数 $I=350-2000r$ ，政府支出 $G=10$ ，货币需求函数 $L=500-1000r$ ，货币供给 $M=400$ ，且潜在产出 $Y_f=1500$ 。问如果单纯通过财政政策实现充分就业均衡，需要如何调整政府支出。(15分)

10. 解：如图 11a.6 所示，根据产品市场均衡条件 $Y=C+I+G=410+0.8Y-2000r$ ，可得 IS 方程： $Y=2050-10000r$

根据货币市场均衡条件 $L=m$ 即 $500-1000r=400$ ，可得 LM 方程： $r=0.1$

由 IS 方程与 LM 方程可得均衡收入 $Y^*=1050$ ，均衡利率 $r^*=0.1$

假设实现充分就业的政府支出为 G' ，则计划支出 $AE=400+0.8Y-2000r+G'$

此时根据产品市场均衡条件 $Y=C+I+G'$ 得 IS 方程为： $Y=2000+5G'-10000r$

由于 LM 曲线水平，所以利率 r 不变，始终为 0.1，若要实现充分就业均衡，当 $r=0.1$ ， $Y=Y_f=1500$ 时，政府支出 $G'=(1500-10000\times0.1)/5=100$ ，因此 $\Delta G=100-10=90$ ，即政府支出增加 90。

