



LFSAB1509 - Projet 4

Rapport

THOMAS BECKERS
(65581700)

LOUIS ARYS
(NOMA)

VALENTIN HAVEAUX
(69871700)

NOUR-EDDINE SABBANI
(59031700)

Professeur : LAINEZ MARC
Assistant : RÉMI FLORIOT

27 février 2018
Groupe 03

UCL-EPL

Année Académique 2017-2018

Table des matières

Introduction	1
Users Stories	1
Méthodologie de travail	2
Explications des modules	2
Module n°1 : Planning	2
Module n°2 : Sports favoris	3
Module n°3 : Amis	3
Module n°4 : Partager ma position	3
Module n°5 : Créer un rdv	3
Module n°6 : Créer une discussion	4
Module n°7 : Slide menu	4
Annexes	5
Story map	5
Module de connexion	6
Ordinogramme des layouts	7
.	9

Introduction

Dans le cadre de ce projet, nous avons pour tâche d'implémenter une application appelée : "UCL Sport".

Pour commencer, le principal but de cette application est de proposer, aux personnes voulant utiliser les infrastructures sportives du Blocry une plate-forme où se réunir pour trouver des partenaires pour des sports collectifs, pouvoir échanger avec des gens possédant les mêmes centres d'intérêts que soi, créer des groupes permettant de prévenir et de chercher d'éventuels partenaires pour des horaires particuliers, ainsi que de géo-localiser l'endroit où se situe nos partenaires.

Pour se faire, l'application pourra proposer plusieurs petites fonctionnalités :

- La création de "rendez-vous" permettant de réunir plusieurs personnes désirant pratiquer un même sport, et même d'en indiquer la position par un système de géo-localisation (comme dit ci-avant).
- Des favoris permettant de suivre les actualités des sports préférés de l'utilisateur.
- Un calendrier, conçu à partir des horaires officiels du Blocry, facilitant l'accès aux horaires d'activités (un peu confus sur le site officiel).
- La possibilité d'enregistrer une liste d'amis, permettant une facilité de communication.
- Pouvoir partager sa position avec les autres utilisateurs de l'application.
- De créer des discussions pour pouvoir interagir avec d'autres personnes à distance.

Le public ciblé par l'application sera donc les utilisateurs des divers infrastructures du Blocry, à Louvain-la-Neuve. Nous gardons à l'esprit la possibilité d'extension possibles de l'application pour toucher un nombre plus élevé de personnes.

Pour la plupart d'entre nous cela va être la première fois que nous nous lançons dans la production d'une application sur la plate-forme android. Pour d'autres c'est l'envergure du projet, ainsi que la nécessité de bien répartir le travail entre-nous qui est une découverte.

Users Stories

Les **Users Stories** sont des phrases simples, dans le langage de tout les jours, qui décrivent avec précision le contenu d'une fonctionnalité à programmer.

- En tant qu'*Utilisateur*, je veux avoir accès à un horaire des différents sports afin de savoir quand et où les séances ont lieux.
- En tant qu'*Utilisateur*, je veux pouvoir regarder si un sport existe au Blocry afin de pouvoir le pratiquer.
- En tant qu'*Utilisateur*, je veux pouvoir ajouter un autre *Utilisateur* en ami afin de dialoguer plus facilement avec lui.
- En tant qu'*Utilisateur*, je veux pouvoir inviter d'autres *Utilisateurs* à un **rendez-vous** afin de pratiquer un sport tous ensemble.
- En tant qu'*Utilisateur*, je veux pouvoir définir un sport bien particulier pour un **rendez-vous** afin de préciser aux autres *Utilisateurs* le sport que je veux pratiquer.
- En tant qu'*Utilisateur*, je veux pouvoir visualiser sur une carte l'emplacement géographique d'un **rendez-vous** afin d'arriver au lieu-dis plus facilement.
- En tant qu'*Utilisateur*, je veux pouvoir indiquer ma position à d'autres *Utilisateurs* afin qu'ils puissent me retrouver facilement.
- En tant qu'*Utilisateur*, je veux être capable de voir la position indiquer par un autre *Utilisateur* afin de le retrouver facilement.
- En tant qu'*Utilisateur*, je veux avoir accès à un tchat afin de pouvoir dialoguer avec d'autres *Utilisateurs*.
- En tant qu'*Utilisateur*, je veux pouvoir mettre des sports en favoris afin de pouvoir les retrouver facilement par la suite.
- En tant qu'*Utilisateur*, je veux pouvoir rejoindre un **rendez-vous** afin d'indiquer à d'autres *Utilisateurs* ma participation.
- En tant qu'*Utilisateur*, je veux savoir le nombre d'autres *Utilisateurs* participant à un sport afin de savoir s'il reste de la place pour moi.

- En tant qu'*Utilisateur*, je veux connaître le nombre de places maximum à une activité, afin de pouvoir choisir mon sport efficacement et éviter de me déplacer inutilement.

Méthodologie de travail

Pour mener à bien ce projet, nous avons mis en place plusieurs stratégies qui, nous l'espérons, se montreront payantes :

Premièrement, nous utilisons la méthode de travail "Agile", comme expliquée dans le cours magistral de ce projet.

Deuxièmement, nous organisons une à deux réunions par semaine (selon les besoins) d'au moins une heure durant laquelle nous organisons le travail à faire pour le Sprint, ainsi qu'une distribution des tâches. Les tâches seront inscrites par la suite dans notre Trello.

Troisièmement, comme dit ci-dessus, nous listons l'ensemble des tâches à faire, de manière détaillée, sur un trello. Ainsi chacun sait ce qu'il a à faire, et ce qu'il reste à faire aux autres, au cas où l'un d'entre nous finirait ses tâches plus rapidement que initialement prévu.

Quatrièmement, nous postons régulièrement nos parties de code sur notre Bitbucket. Nous avons créé plusieurs branches séparées (actuellement 2) avec chacune une utilité différente :

1. La branche dev qui contient le code pas encore stable.
2. La branche master qui contient le code stable et les versions du code que nous pourrions présenter au "client".

Explications des modules

Module n°1 : Planning

Le but de ce module est d'afficher une liste des différents sports disponibles au Blocry avec ces informations :

- Le nom du sport en question
- La date et l'heure à laquelle il a lieu.
- Le lieux où ce sport sera donné.

Ceci sont les informations principales que l'on verra s'afficher lorsque que l'on affiche la liste.

Il y aura aussi la possibilité de pouvoir faire des recherches plus précises comme notamment :

- Rechercher un sport en fonction de son nom
- Rechercher une tranche horaire de sport
- Rechercher en fonction d'une salle

Maintenant si nous souhaitons avoir plus d'informations sur un sport en question, l'utilisateur peut cliquer sur ce sport et avoir ces informations en plus :

- Le nombre de places disponibles pour la tranche horaire de ce sport.
- Le nombre de participants éventuelles à ce sport.
- Une liste des personnes participants.

Ces informations permettent à l'utilisateur de pouvoir se donner une idée de la fréquentation de ce sport et d'évaluer si oui ou non il souhaite s'y rendre.

En affichant ces informations, il aura également la possibilité de lui même se mettre en tant que 'participant' à cette session de sport et ainsi donc notifié les autres utilisateurs qu'il y participe.

Il pourra également s'il le désire, ajouter ce sport à ses "Sports favoris" afin de pouvoir avoir une vision plus simples et rapides de ses activités sportives favorites et donc ne plus devoir passer par la liste complète des sports disponibles au Blocry.

Module n°2 : Sports favoris

Ce module a pour but de regrouper les sports favoris de l'utilisateur. Depuis cette interface, l'utilisateur pourra :

- Avoir une vision des sessions de ses sports favoris
- Tout comme avec le module 'Planning', il pourra en sélectionnant une session voir :
 - Le nombre de places disponibles pour la tranche horaire de ce sport.
 - Le nombre de participants éventuelles à ce sport.
 - Une liste des personnes participants.

Il pourra aussi se mettre en tant que 'participant' à cette session.

Ce module permet donc principalement à l'utilisateur d'avoir une vision beaucoup plus personnelles de ses préférences sportives.

Module n°3 : Amis

L'application n'a pas pour but de seulement pouvoir afficher la liste des sports disponibles mais également de pouvoir ajouter d'autres utilisateurs à son "réseau" d'amis.

Ce réseau permettrait de pouvoir :

- Dialoguer avec les personnes de notre réseau
- Créer des rdv avec ces personnes
- Avoir la possibilité de voir à quel sport les personnes de notre réseau participent.

Cette fonction serait directement implémenté dans les deux modules précédents car il permettrait lors de la visualisation des sessions de sport, de voir directement en plus si nous avons des amis y participants.

Ce module permettrait donc de pouvoir afficher la liste de nos amis et de choisir quelle action nous souhaitons entreprendre.

Module n°4 : Partager ma position

Si jamais l'utilisateur souhaitait partager sa position actuelle avec certain de ses amis, il aurait cette possibilité via ce module. Ce module aurait donc pour but de partager la position en temps réel grâce à la géolocalisation dont sont équipés les téléphones actuellement. Cette position ne serait partager qu'avec les personnes voulues.

Module n°5 : Créer un rdv

L'une des fonctionnalité de l'application est de pouvoir créer des rendez-vous. Ces rendez-vous aurez pour but d'inviter une liste d'amis à se rejoindre pour une activité sportive à un certain endroit à une certaine heure.

Ces rendez-vous contiendraient plusieurs informations :

- Une liste des personnes invitées à ce rendez-vous.
- Une date et une heure.
- Un nom.
- Un lieu de rendez-vous (en utilisant par exemple la géolocalisation).

Lorsque qu'un rendez-vous est créé en incluant une liste d'invité, chaque personne se trouvant dans cette liste recevra une invitation lui permettant de notifier s'il souhaite y participer ou pas.

Si la personne en question accepte l'invitation au rendez-vous, il pourra également accéder à une discussion propre à ce rendez-vous qui aura été créé automatiquement lors de la création du rendez-vous.

Ce module rappelle le système d'événements propre à Facebook.

Module n°6 : Créer une discussion

Nous avons vu dans le module précédent qu'il était possible de créer des discussions en fonction d'un rendez-vous. Cependant, il est possible de créer des discussions n'ayant pas de lien avec un rendez-vous. Ces discussions permettraient de rassembler des personnes (qui ne se connaîtraient pas forcément) autour d'une activité sportive.

Par exemple :

En tant qu'utilisateur je souhaite créer une discussion à propos du cours de badminton du lundi à 16h afin de trouver un(e) partenaire car je ne connais personnes dans mon entourage de disponible à cette heure là.

Lorsque qu'une personne regardera le cours de badminton à 16h, il verra également qu'une discussion a été créé. Si cette personne le désire, elle pourra discuter avec les personnes présentes dans cette conversation et peut-être trouvé également une personnes avec qui pratiquer le sport.

Module n°7 : Slide menu

Dans l'application, il sera mis en place un menu "slide" accessible à tout moment qui permettrait d'avoir un accès facile à plusieurs fonctionnalité :

- Profil : Cette fonctionnalité permettrait à l'utilisateur de pouvoir avoir une vision globale de ses informations et de pouvoir les modifier s'il le désire.
- Rendez-vous : Cette fonctionnalité permettrait à l'utilisateur de pouvoir avoir accès directement à ses rendez-vous déjà prévus, ainsi qu'à ses invitations à d'autres rendez-vous.
- Position des amis : Cette fonctionnalité permettrait de voir en temps réel la position de ses amis (si bien évidemment ces amis permettent que l'on puisse les géo-localisé) afin de les trouver plus facilement.
- discussion : Cette fonctionnalité permettrait de pouvoir avoir accès au différentes discussions dont l'utilisateur fait partie.
- À propos : Cette fonctionnalité aurait pour but de tout simplement informer l'utilisateur du but de cette application et dans quel cadre elle a été réalisée.
- Paramètres : Cette fonctionnalité a pour but de donner accès à l'utilisateur à plusieurs paramètres modifiables comme par exemple la notification.
- Se déconnecter : Cette fonctionnalité a seulement pour but de déconnecté l'utilisateur lorsque qu'il le désire.

Annexes

Story map

MAP STORIES UCL SPORT		
Le contexte	La fonction	Le bénéfice
en tant que <rôle/personas>	je veux <fonctionnalité>	afin de (pour) <raison/objectif>
Sprint 1 (27/02/2018)		
Utilisateur	Avoir accès à un horaire des différents sports	De savoir quand et où les séances ont lieux.
	Pouvoir regarder si un sport existe au Blocry	De pouvoir le pratiquer.
	Ajouter un autre Utilisateur en ami	De dialoguer plus facilement avec lui.
	Inviter d'autres utilisateurs à un rendez-vous	De pratiquer un sport tous ensemble.
	Pouvoir définir un sport bien particulier pour un rendez-vous	De préciser aux autres utilisateurs le sport que je veux pratiquer.
	Visualiser sur une carte l'emplacement géographique d'u	D'arriver au lieu-dis plus facilement.
	Indiquer ma position à d'autres utilisateurs	Qu'ils puissent me retrouver facilement.
	Être capable de voir la position indiquée par un autre utilisateur	De le retrouver facilement.
	Avoir accès à un tchat	De pouvoir dialoguer avec d'autres utilisateurs.
	Pouvoir mettre des sports en favoris	De pouvoir les retrouver facilement par la suite.
	Pouvoir rejoindre un rendez-vous	D'indiquer à d'autres utilisateurs de ma participation.
	Savoir le nombre d'autres utilisateurs participant à un s	De savoir s'il reste de la place pour moi.
	Connaître le nombre de places maximum à une activité	D'éviter de me déplacer inutilement.

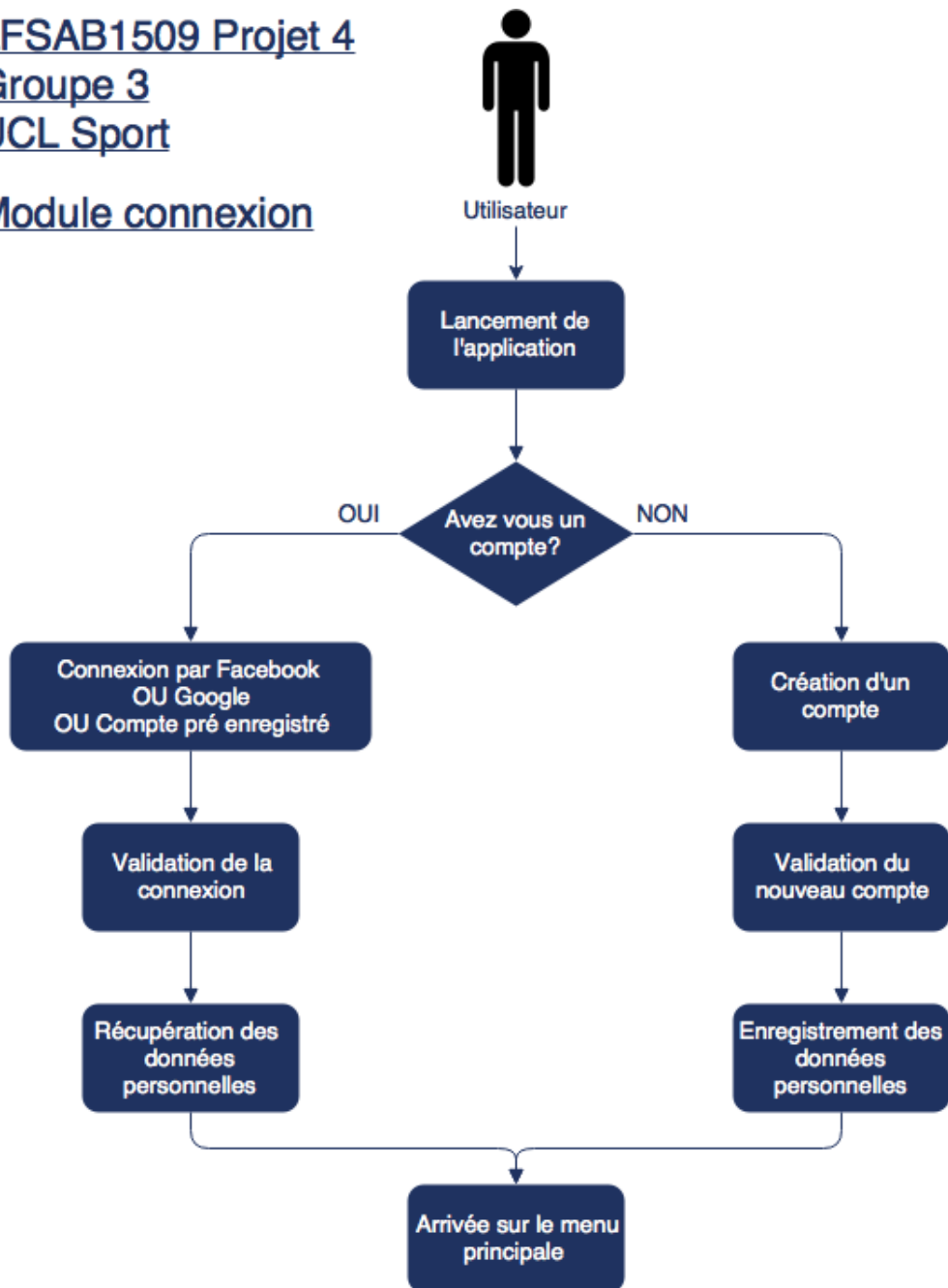
Module de connexion

LFSAB1509 Projet 4

Groupe 3

UCL Sport

Module connexion



Ordinogramme des layouts

LFSAB1509 Projet 4

Groupe 3

App: "UCL SPORT"

