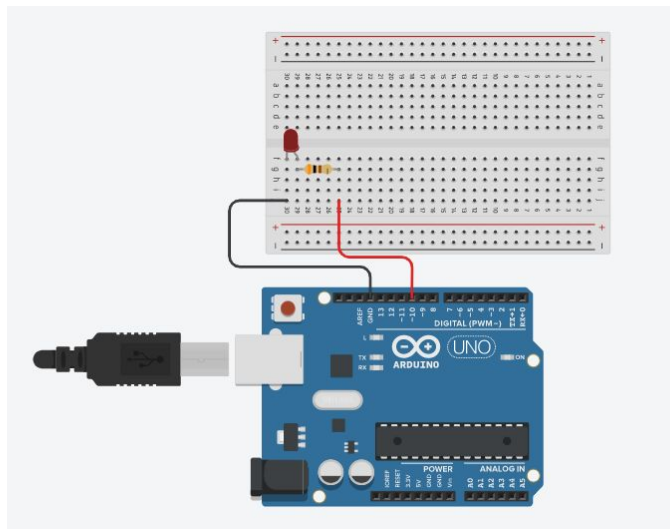


PROJETO LED ARDUINO

Louise Carvalho Aldrichi - Técnico em Informática
Atividade 20/05/2019

Este trabalho descreve o projeto de desenvolvimento da utilização de um led piscando com Arduino em que apresenta desde a ideia da proposta até o funcionamento do mesmo.



O projeto tem o intuito de fazer o led piscar de forma automática a cada 1 segundo. Para esse projeto será utilizado:

- 1 - Placa Arduino UNO ;
- 1 - LED ;
- 1 - Resistor de 300 OHMS ;
- 1 - photo board.
- 2 - Fios ;

Para começar, deverá ser inserido um fio para realizar a ligação entre a photoboard e a placa. Utilizaremos a entrada digital GND da placa Arduino que fará a conexão entre as duas, e também deverá ser utilizado outro fio que conectará o led e o resistor a placa.

Após ligar o primeiro fio na entrada GND da placa conectaremos o fio na entrada “30 J” da photoboard. Depois vamos ligar o segundo fio que irá conectar na porta digital “~10” da placa com a entrada “25 J” da photoboard.

Quase tudo pronto, agora vamos conectar o led e o resistor. O resistor deverá ser conectado na entrada do “g 29 ao 25” . Já o led será conectado no “ f 30 e 29 ” da photoboard.

Agora que temos tudo pronto, e será necessário o código para fazer o led piscar.
Hora de codar!!

```
void setup ( ) { // Parte do código que roda uma vez quando liga o Arduino
    pinMode(10,OUTPUT); // saída do led, ou seja a função que o led fará
}
void loop ( ){
    //Parte do código que fica rodando infinitamente o código até o Arduino ser desligado :)
    digitalWrite(10,HIGH); // Função que fará o led ligar
    // Função que fará o led piscar (vale lembrar que sua contagem é em milisegundos)
    delay(1000);
    digitalWrite(10,LOW); // Diminui a tensão do led, que fará com que apague
    delay(1000);
    // Função que fará o led piscar (vale lembrar que sua contagem é em milisegundos)
}
```