## TRANCA DE ARMÁRIOS AUTOMATIZADA Louise Carvalho Aldrighi João Lucas Hammes

Estávamos tendo muitos problemas com a organização dos armários do clube de robótica, em que sempre que chegamos no laboratório havia peças e coisas desnecessárias e fora do lugar dentro do armário do clube de Arduino

Nossa solução foi automatizar as trancas de forma com que apenas quem tivesse autorização, pudesse abrir as portas do armário.

Como? Bom foi utilizado um módulo de identificação de rádio frequência que faz uma leitura através de pequenos chipes capazes de armazenarem informações (como os que tem no crachá). Caso o chip esteja cadastrado com permissão no sistema, será liberado a abertura ou fechamento da tranca.

A permissão é dada através de um "master card" que é capaz de habilitar um modo de cadastro e descadastro de cartões do sistema

## Peças utilizadas:

- Arduino UNO
- Uma mini photoboard
- RFID RC522
- Um buzzer
- Um motor grande
- Um botão
- Placa de motor DC (Ponte H L298N)

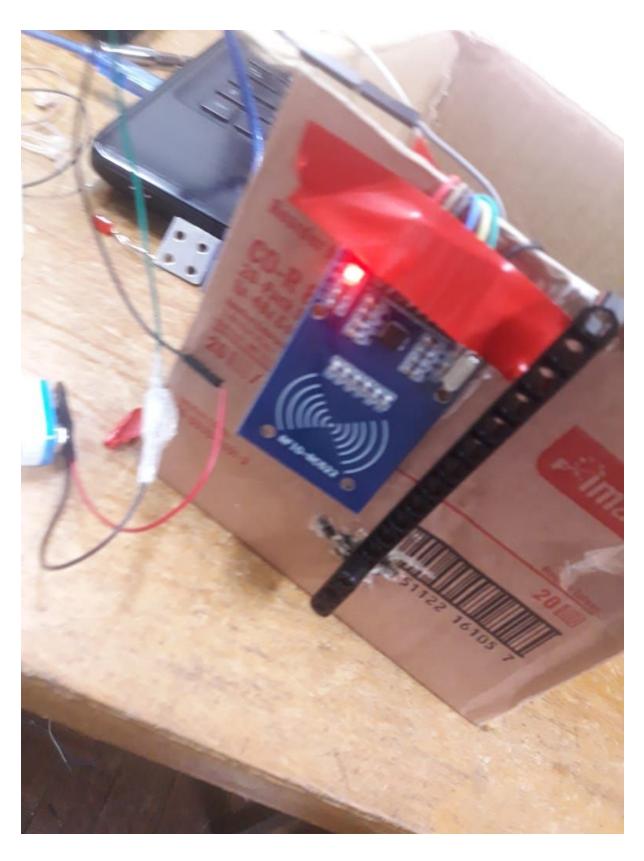
(Infelizmente não havia as peças utilizadas no tinkercad e o fritzing estava MUITO lagado no meu computador, então segue abaixo as fotos do projeto)



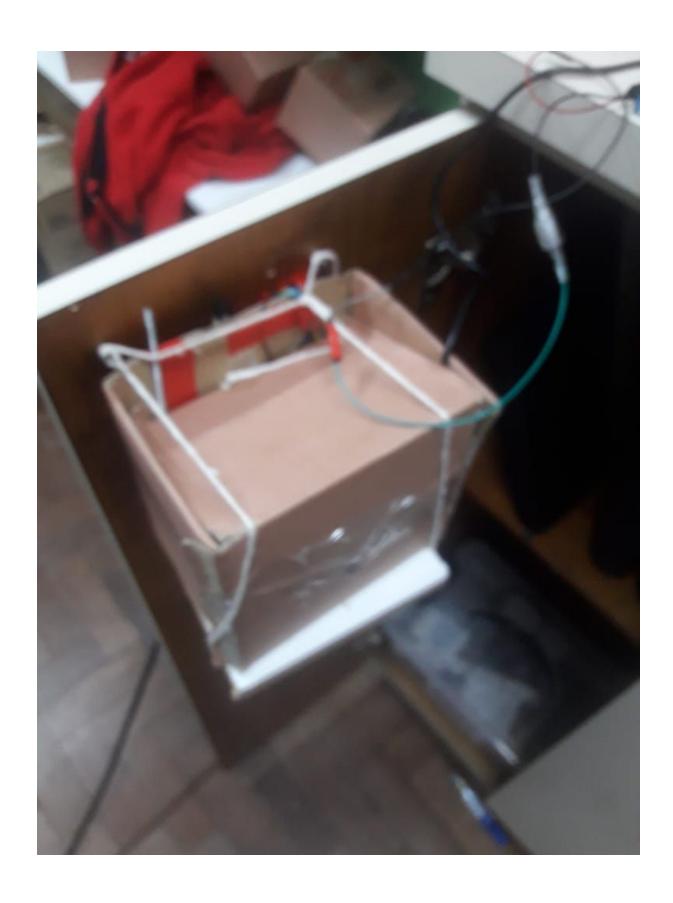
Projeto dentro de sua caixa



Projeto de forma aberta



Leitor de chip dos cartões



Caixa onde está o projeto

## Código:

```
//bibliotecas
#include <EEPROM.h>
#include <SPI.h>
#include <MFRC522.h>
//variaveis
#define COMMON_ANODE
#define buzzer 2
#define motore 3
#define motor 5
#define wipeB 6
bool programMode = false;
uint8_t successRead;
byte storedCard[4];
byte readCard[4];
byte masterCard[4];
#define SS_PIN 10
#define RST PIN 9
MFRC522 mfrc522(SS_PIN, RST_PIN);
//botao
bool monitorWipeButton(uint32_t interval) {
 Serial.print("1");
 uint32_t now = (uint32_t)millis();
 while ((uint32_t)millis() - now < interval) {
  // check on every half a second
  if (((uint32_t)millis() \% 500) == 0) {
   if (digitalRead(wipeB) != LOW)
    Serial.println("botao");
    return false;
 }
 }
```

```
return true;
}
// pega ID
uint8_t getID() {
  //Serial.println("2");
 if (!mfrc522.PICC_IsNewCardPresent()) {
  Serial.println("21");
  return 0;
 }
 if (!mfrc522.PICC_ReadCardSerial()) {
  Serial.println("22");
  return 0;
 for ( uint8_t i = 0; i < 4; i++) { //
  readCard[i] = mfrc522.uid.uidByte[i];
 mfrc522.PICC_HaltA();
 return 1;
}
// le ID
void readID( uint8_t number ) {
 Serial.println("3");
 uint8_t start = (number * 4 ) + 2;
 for ( uint8_t i = 0; i < 4; i++ ) {
  storedCard[i] = EEPROM.read(start + i);
}
//adiciona ID para EEPROM
void writeID( byte a[] ) {
  Serial.println("4");
 if (!findID(a)) {
  uint8_t num = EEPROM.read(0);
  uint8_t start = ( num * 4 ) + 6;
  num++;
  EEPROM.write(0, num);
  for ( uint8_t j = 0; j < 4; j++ ) {
   EEPROM.write( start + j, a[j] );
  }
```

```
}
 else {
}
}
// remove ID do EEPROM
void deleteID( byte a[] ) {
  Serial.println("5");
 if (!findID(a)) {
 }
 else {
  uint8_t num = EEPROM.read(0);
  uint8_t slot;
  uint8_t start;
  uint8_t looping;
  uint8_t j;
  uint8_t count = EEPROM.read(0);
  slot = findIDSLOT( a );
  start = (slot * 4) + 2;
  looping = ((num - slot) * 4);
  num--;
  EEPROM.write(0, num);
  for (j = 0; j < looping; j++) {
   EEPROM.write( start + j, EEPROM.read(start + 4 + j));
  for ( uint8_t k = 0; k < 4; k++ ) {
   EEPROM.write( start + j + k, 0);
}
}
bool checkTwo (byte a[], byte b[]) {
  Serial.println("6");
 for ( uint8_t k = 0; k < 4; k++ ) {
  if (a[k]!=b[k]) { // IF a!= b
    return false;
  }
 return true;
// acha espaço livre
uint8_t findIDSLOT( byte find[] ) {
  Serial.println("7");
```

```
uint8_t count = EEPROM.read(0);
 for ( uint8_t i = 1; i <= count; i++ ) {
  readID(i);
  if ( checkTwo( find, storedCard ) ) {
   return i; //retorna espaço livre
  }
}
}
//procura ID no EEPROM
bool findID( byte find[] ) {
  Serial.println("8");
 uint8_t count = EEPROM.read(0);
 for ( uint8_t i = 1; i < count; i++ ) {
  readID(i);
  if ( checkTwo( find, storedCard ) ) {
   return true; //se achar, retorna verdadeiro
  }
  else {
  }
 return false; //se não achar, retorna falso
}
//checa se o cartao lido é Master
bool isMaster( byte test[] ) {
  Serial.println("9");
 return checkTwo(test, masterCard);
}
//setup
void setup() {
 //Pin
 pinMode(wipeB, INPUT_PULLUP);
 pinMode(buzzer, OUTPUT);
 pinMode(motor, OUTPUT);
 pinMode(motore, OUTPUT);
 //Protocologo
 Serial.begin(9600);
```

```
SPI.begin();
 mfrc522.PCD_Init();
 if (digitalRead(wipeB) == LOW) {
  bool buttonState = monitorWipeButton(10000);
  if (buttonState == true && digitalRead(wipeB) == LOW) {
   for (uint16_t x = 0; x < EEPROM.length(); x = x + 1) {
    if (EEPROM.read(x) == 0) {
      //faz nd
    }
    else {
       Serial.println("9");
      EEPROM.write(x, 0);
    }
   }
  }
 if (EEPROM.read(1) != 143) {
  do {
    //Serial.println("8");
   successRead = getID();
  while (!successRead);
  for ( uint8_t j = 0; j < 4; j++ ) {
   EEPROM.write(2 + j, readCard[j]);
  EEPROM.write(1, 143);
 for ( uint8 t i = 0; i < 4; i++) {
  masterCard[i] = EEPROM.read(2 + i);
}
}
//void
void loop () {
  Serial.println("10");
 do {
  successRead = getID();
  if (digitalRead(wipeB) == LOW) {
   bool buttonState = monitorWipeButton(10000);
   if (buttonState == true && digitalRead(wipeB) == LOW) {
    EEPROM.write(1, 0);
    while (1);
   }
  }
```

```
}
while (!successRead);
if (programMode) {
 if ( isMaster(readCard) ) {
  programMode = false;
  return;
 }
 else {
  if ( findID(readCard) ) {
   deleteID(readCard);
  }
  else {
   writeID(readCard);
  }
}
}
else {
 if ( isMaster(readCard)) {
  programMode = true;
  Serial.println("master mode");
  uint8_t count = EEPROM.read(0);
 }else{
      if ( findID(readCard) ) {
         Serial.println(F("autorizado"));
         digitalWrite(buzzer, HIGH);
         delay(50);
         digitalWrite(buzzer,LOW);
         delay(50);
         analogWrite(motor, 200);
         delay(500);
         analogWrite(motor, 0);
         delay(500);
         analogWrite(motore, 200);
         delay(600);
         analogWrite(motore, 0);
         delay(1000);
  }
  else {
   Serial.println( F("nao autorizado"));
   digitalWrite(buzzer, HIGH);
   delay(50);
   digitalWrite(buzzer,LOW);
   delay(50);
   digitalWrite(buzzer, HIGH);
   delay(50);
```

```
digitalWrite(buzzer,LOW);
    delay(50);
}
}
}
```