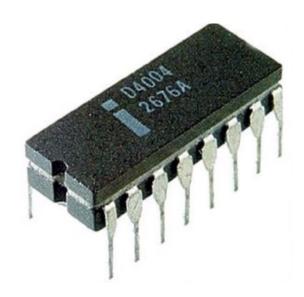


Louise Carvalho, João Lucas, Paulo André , Guilherme Rosa, Andrew 21 - Arquitetura de Computadores

- É o componente principal do Arduino

 Dispositivo programável que roda o código que enviamos à placa



- -Em 1971 foi desenvolvido o primeiro microcontrolador
- -Intuito de de redução de custos para aplicar a tecnologia já existente de computação
- -Seu nome é Intel 4004

- Primeira evolução em 1980
- Facilitou o uso para engenheiros e técnicos
- Deu-se mais possibilidades em programa-lo



- 1994 ATMEL foi fundada
- 1996 ATMEL desenvolveu seu primeiro microcontrolador
- ATMEGA8
- Utilizado até hoje nos Arduinos



Hernando Barragan



-Desenvolveu uma tese que tinha como base fazer com que o microprocessador fosse mais acessível para os artistas gráficos

Massimo Banzi



- Massimo Banzi
- Desenvolvedor da linguagem de programação Processing
- Mentor da tese de Hernando Barragan
- Criou a equipe de desenvolvedores do projeto Arduino



WIRING



- Em 2004 Hernando
Barragan, já havia
voltado para a Colômbia
e começou a produção
do primeiro lote da placa
WIRING

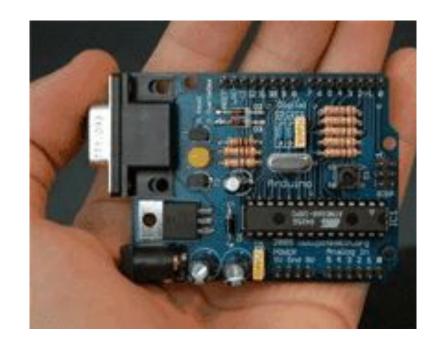
PRIMEIRO PROTÓTIPO DO ARDUINO

- Grande parte da placa tem como base da placa WIRING de Hernando Barragan
- Os componentes da placa e o microprocessadores utilizados são mais baratos que a WIRING



ARDUINO SERIAL

- 2005 Lançamento do Arduino Serial
- As placas eram vendidas desmontadas em kits

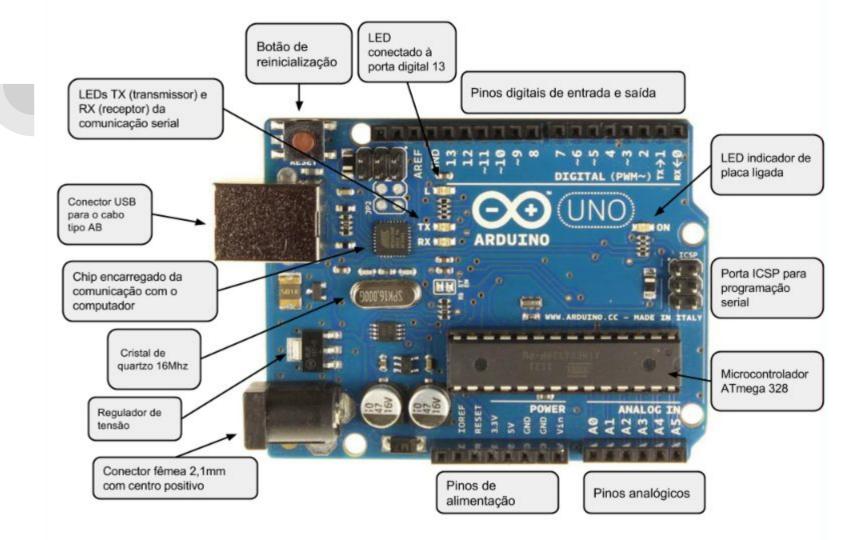


Origem do Arduino

- 2005 na Itália
- por Massimo Banzi, David Cuartielles, Tom Igoe, Gianluca Martino e David Mellis.
- o objetivo era ser usado em projetos escolares com menor orçamento

- Arduino é plataforma eletrônica de código aberto baseado em hardware e software
- Sua proposta é unir o hardware e software em um só
- As placas Arduino são capazes de lerem entradas e retornarem com saídas

- processador ATMEGA328
- 14 portas digitais, sendo 6 delas podem ser usadas como saídas PWM
- 6 portas analógicas



IDE DO ARDUINO

- Fácil acesso
- Interface básica
- Baseada na linguagem de programação C,C++ e Wiring
- Programação intuitiva
- Estrutura de programação dividida em três partes

declarações, void setup e void loop.

```
sketch_may12a | Arduino 1.8.9 (Windows Store 1.8.21.0)

Arquivo Editar Sketch Ferramentas Ajuda

sketch_may12a §

//Declarações
const int buttonPin = 2;
cont int ledPin = 13;
int buttonState = 0;
```

```
void setup() {
 //configuração
 pinMode(ledPin, OUTPUT); //OUTPUT = SENSORES
 pinMode(buttonPin, INPUT); //INPUT = ATUADORES
void loop() {
 //programa
 buttonState = digitalRead(buttonPin);
 if (buttonState == HIGH);
 digitalWrite (ledPin, HIGH);
} else {
   digitalWrite (ledPin, LOW);
```

}

- Hardware e Software Open Source
- Barato
- Simples
- Utiliza linguagem C
- Desenvolvido na Itália
- Grande diversidade de projetos
- Acessível



FIM

