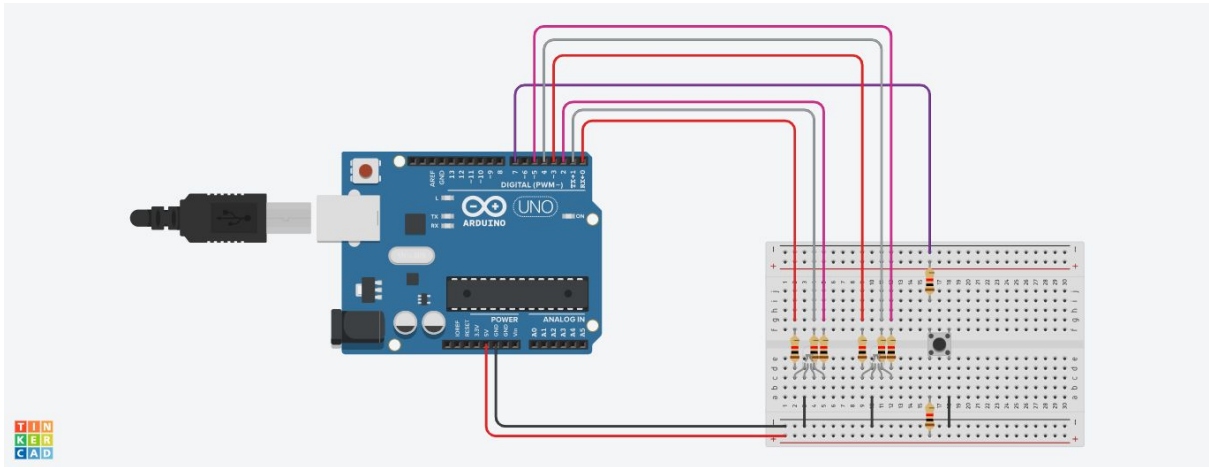


PROJETO SEMÁFORO

ARQUITETURA DE COMPUTADORES

Louise Carvalho Aldrighi - 21



O projeto constitui-se em pressionar um botão para fechar a sinaleira. Toda vez em que o botão é acionado a sinaleira é fechada e os pedestres podem passar. Caso contrário a sinaleira segue sua ordem de tempo para abrir e fechar a sinaleira.

código:

```
int led1R = 0;
int led1B = 1;
int led1G = 2;
int led2R = 3;
int led2B = 4;
int led2G = 5;
int botao = 7;
int estadoBotao= 0;
void setup()
{
  pinMode(led1R, OUTPUT);
  pinMode(led1B, OUTPUT);
  pinMode(led1G, OUTPUT);
  pinMode(led2R, OUTPUT);
  pinMode(led2B, OUTPUT);
  pinMode(led2G, OUTPUT);
  pinMode(botao, INPUT);
  digitalWrite(led1G, HIGH);
  digitalWrite(led2R, HIGH);
}
```

```
}

void loop()
{
  estadoBotao = digitalRead(botao);
  if(estadoBotao == LOW){
    digitalWrite(led1R, HIGH);
    delay(3000);
    digitalWrite(led1G,LOW);
    digitalWrite(led2R,LOW);
    digitalWrite(led2G,HIGH);
    delay(10000);
    digitalWrite(led2G,LOW);
    digitalWrite(led2R,HIGH);
    digitalWrite(led1G,HIGH);
    delay(3000);
    digitalWrite(led1R,LOW);
  }
}
```