

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías

Computación Tolerante a Fallas



Generar un programa que sea capaz de restaurar el estado de ejecución.

Nombre: Castillo Mares Gilberto

Código: 213330514

Profesor: Dr. Michel Emanuel López Franco

2024-A

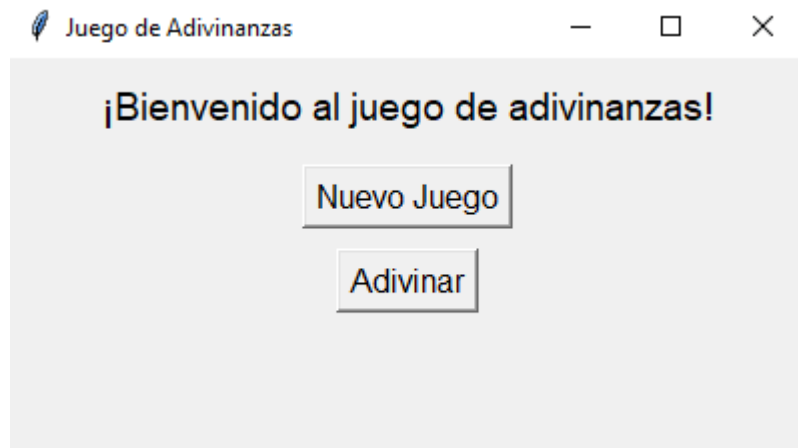
Manual

Juego de adivinanzas

Este juego te desafiará a adivinar un número secreto en la menor cantidad de intentos posibles. Sigue las instrucciones a continuación para disfrutar del juego.

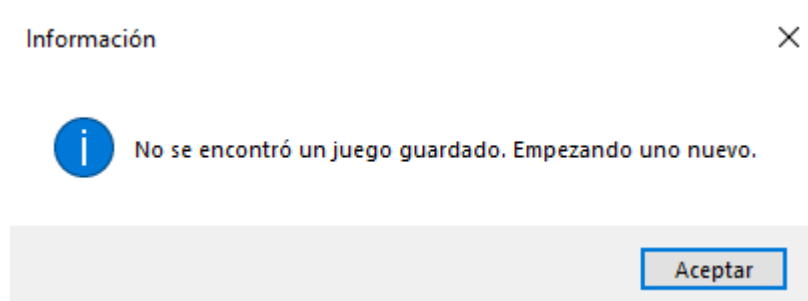
Iniciar la Aplicación

1. Ejecuta el script en Python proporcionado (**juego_adivinanzas.py**).
2. Se abrirá una ventana con el título "Juego de Adivinanzas" y dos botones: "Nuevo Juego" y "Adivinar".



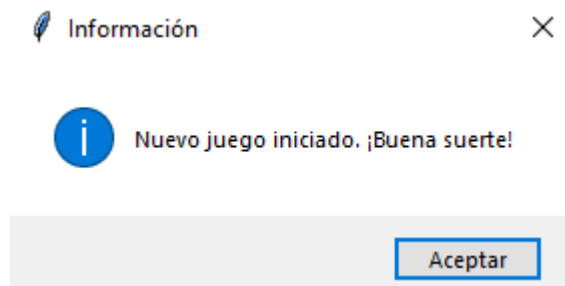
Nuevo Juego

- Al iniciar el juego, sino se encuentra un estado guardado creará uno nuevo.



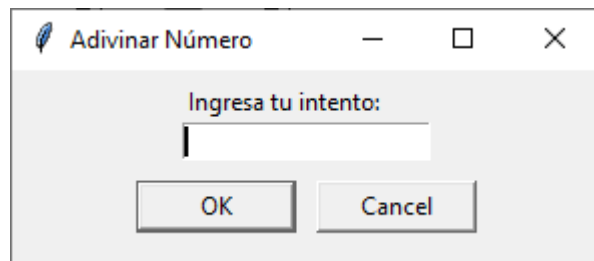
- Haz clic en el botón "Nuevo Juego" para iniciar una nueva partida.

- El juego generará automáticamente un nuevo número secreto entre 1 y 10.
- Aparecerá un mensaje indicando que se ha iniciado un nuevo juego y te deseará buena suerte.



Adivinar

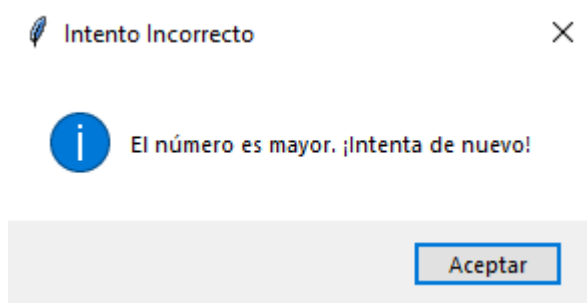
- Haz clic en el botón "Adivinar" para ingresar tu intento de adivinar el número secreto.
- Se abrirá un cuadro de diálogo pidiéndote que ingreses tu intento.



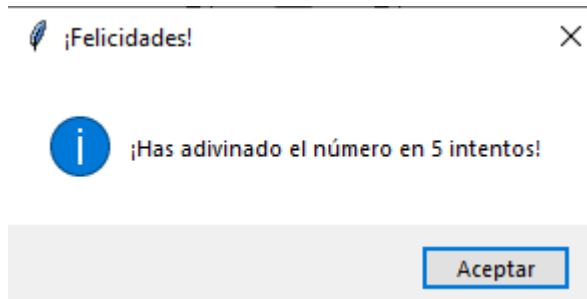
- Ingresa un número y presiona "Aceptar".

Resultados

- Después de cada intento, recibirás un mensaje informándote si el número ingresado es mayor, menor o igual al número secreto.



- Si adivinas el número, recibirás un mensaje de felicitación y se iniciará automáticamente un nuevo juego.



Guardar y Cargar Juego

- El juego guarda automáticamente tu progreso después de cada intento.
- Al cerrar la ventana del juego, tu progreso se guardará en un archivo llamado "estado_juego.pkl".
- Cuando vuelvas a ejecutar el juego, tu estado anterior se cargará automáticamente, permitiéndote continuar donde lo dejaste.

Cierre de la Aplicación

- Puedes cerrar la ventana principal haciendo clic en la "X" en la esquina superior derecha.
- Si cierras la ventana mientras estás en medio de un juego, se guardará tu progreso actual.
- La aplicación se cerrará completamente cuando la ventana principal se cierre.