# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA Centro Universitario de Ciencias Exactas e ingenierías

Computación Tolerante a Fallas



Ejemplo con Kubernetes

Nombre: Castillo Mares Gilberto

Código: 213330514

Profesor: Dr. Michel Emanuel López Franco

2024-B

## Índice

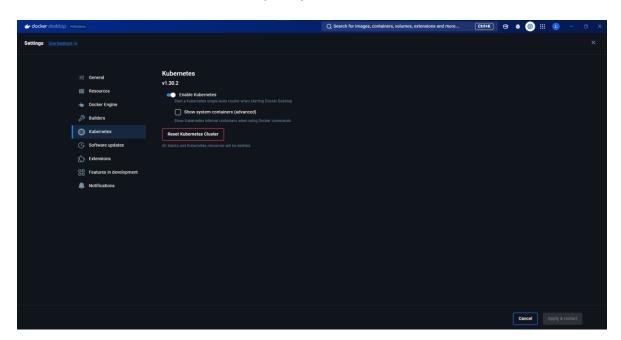
| Contenido |   |
|-----------|---|
| Contenido | 3 |

### Contenido

Veremos entonces en este reporte, cómo hacer un ejemplo sencillo en el cual crearemos una API con Flask usando Docker y después importándola en un clúster de Kubernetes.

Estaré usando Python para crear la aplicación la cual mostrara solamente la cadena de texto "Hello World" y mostrare algunas modificaciones y como hacer los cambios para que surtan efecto. También usaré Visual Studio y Docker Desktop.

Primero una ves teniendo Docker Desktop, el programa cuenta con una opción para activar Kubernetes en esta misma para poder utilizar sus comandos.



En ajustes podemos encontrar la opción de activar Kubernetes y así un clúster, después aplicamos y reiniciamos.

Ahora instalamos la biblioteca de Flask en Python la cual nos permitira crear la aplicación.

### Nota: Es recomendable utilizar un entorno virtual en Python

Una vez teniendo un entorno virtual podemos ejecutar el siguiente comando para instalar las dependencias de Flask:

```
pip install Flask
```

Ya instalado, para aplicar los cambios, reiniciamos Visual Studio cerrándolo y volviéndolo a abrir.

Entonces ahora si comenzaremos a crear la aplicación:

```
from flask import Flask, jsonify

app = Flask(__name__)
@app.route('/api/v1/hello', methods=['GET'])
def hello():
    return jsonify(message="Hello, World!")

if __name__ == "__main__":
    app.run(host='0.0.0.0', port=5000)
```

Esta API tiene un solo endpoint, /api/v1/hello, que devuelve un mensaje JSON de saludo.

Está colocando en el puerto 5000 y el host como 0.0.0.0 ya que significa que la aplicación está escuchando en todas las interfaces de red del contenedor, lo que permite que Kubernetes pueda redirigir tráfico desde el puerto del nodo a este puerto del contenedor.

A este script de Python lo llamamos app.py

Ahora debemos crear un *Dockerfile*, para empaquetar la API en una imagen de Docker. En Visual Studio solamente creamos un nuevo archivo y de nombre *Dockerfile* y listo. Dentro de este archivo agregamos los siguientes ajustes:

```
# Usa una imagen base de Python con la versión 3.9

FROM python:3.9

# Establece el directorio de trabajo en el contenedor

WORKDIR /app
```

```
# Copia el archivo de requerimientos (para instalar dependencias)
COPY requirements.txt /app

# Instala las dependencias usando pip
RUN pip install -r requirements.txt

# Copia el código fuente al contenedor
COPY app.py /app

# Expone el puerto 5000 (puerto en el que Flask ejecutará la API)
EXPOSE 5000

# Comando para correr la aplicación
CMD ["python", "app.py"]
```

Este Dockerfile realiza los siguientes pasos:

- 1. Usa una imagen base de Python.
- 2. Establece un directorio de trabajo (/app).
- 3. Copia e instala los paquetes necesarios.
- 4. Copia el archivo app.py.
- 5. Expone el puerto 5000 para que la API sea accesible.
- 6. Ejecuta la aplicación Flask.

Y ahora debemos crear un archivo de texto con el nombre *requirements.txt* para instalar Flask.

#### Flask==3.0.3

Y esto es lo único que contendrá.

Comprobaremos los archivos que hay en nuestra carpeta, todo debe estar en la misma. Podemos ejecutar el comando *dir* para ver que elementos contiene la carpeta actual.

Debemos tener los 3 archivos: app.py, Dockerfile y requirements.txt

Construiremos ahora la imagen Docker y la probaremos, debemos ejecutar el siguiente comando:

```
docker build -t flask-api:latest .
```

Despues de algunos minutos veremos que se creó correctamente:

```
(myvenv) PS F:\20248\Ejemplo-Kubernetes> docker build -t flask-api:latest . [+] Building 268.1s (11/11) FINISHED
  => => transferring dockerfile: 565B
=> [internal] load metadata for docker.io/library/python:3.9
 => [auth] library/python:pull token for registry-1.docker.io
=> [internal] load .dockerignore
 => [1/5] FROM docker.io/library/python:3.9@sha256:ed8b9dd4e9f89c111f4bdb85a55f8c9f0e22796a298449380b15f627d9914095
=> resolve docker.io/library/python:3.9@sha256:ed8b9dd4e9f89c111f4bdb85a55f8c9f0e22796a298449380b15f627d9914095
 => sha256:63dc518f902b82e47f42908845205bcbdd2bea1a70e1f13f4fb0859fbfd91671 250B / 250B => => sha256:ccecc6c1c4bf5a8539f053b01dda5a0fba46a5b04afdd30fb30dcaf526778824 19.84MB / 19.84MB
 => sha256:ad1c7cfc347f5c86fc2678b58f6a8fb6c6003471405760532fc3240b9eb1b343 211.27MB / 211.27MB => sha256:7aadc5092c3b7a865666b14bef3d4d038282b19b124542f1a158c98ea8c1ed1b 64.39MB / 64.39MB
 => => sha256:da802df85c965baeca9d39869f9e2cbb3dc844d4627f413bfbb2f2c3d6055988 24.05MB / 24.05MB => => sha256:7d98d813d54f6207a57721008a4081378343ad8f1b2db66c121406019171805b 49.56MB / 49.56MB
 => extracting sha256:7d98d813d54f6207a57721088a4081373343ad8f120b06c121400d612171805b

=> extracting sha256:da802df85c965baeca9d39869f9e2cbb3dc844d4627f413bfbb2f2c3d6055988
 => extracting sha256:ad1c7cfc347f5c86fc2678b58f6a8fb6c6003471405760532fc3240b9eb1b343
=> extracting sha256:4eb48115a0423399a647666a3212b3977f31d779480dca8d8d8f9bbfb35f92e4
 => extracting sha256:63dc518f902b82e47f42908845205bcbdd2bea1a70e1f13f4fb0859fbfd91671
=> [internal] load build context
 => => transferring context: 328B
=> [2/5] WORKDIR /app
 => [3/5] COPY requirements.txt /app
=> [4/5] RUN pip install -r requirements.txt
 => exporting to image
=> => exporting layers
 => exporting manifest sha256:6f27af5b8e9bfbe35eb81210c11957321da65d4b6ca825aefae62a91b2d4cae4
=> exporting attestation manifest sha256:510a945cad2095109a9fd4fb0d321ddb5a5b5b9d04908e2911c37811ea93f055
 => => naming to docker.io/library/flask-api:latest
=> => unpacking to docker.io/library/flask-api:latest
WARNING: current commit information was not captured by the build: git was not found in the system: exec: "git.exe": executable file not found in %PATH%
View build details: docker-desktop://dashboard/build/desktop-linux/desktop-linux/5qsqh4lxjt9p0xwyzhryrhogw
      View a summary of image vulnerabilities and recommendations \rightarrow docker scout quickview
```

Para este caso, tuve que crear una cuenta en el sitio web de Docker Hub la cual nos permite subir la imagen de Docker que vamos a crear. Ya que tengamos abierta la sesión en un navegador, en la terminal ejecutamos el comando:

```
docker login
```

Creamos el tag del repositorio el cual debe ser el mismo nombre cuando estemos por crear la imagen Docker:

```
docker tag flask-api:latest <tu-usuario-de-docker-hub>/flask-api:latest
```

Y ahora subimos la imagen a Docker Hub con el siguiente comando:

```
docker push <tu-usuario-de-docker-hub>/flask-api:latest
```

Lo siguiente es crear los archivos de configuración de Kubernetes, los cuales deben estar en la misma carpeta donde esta el código API, a estos archivos los llamaremos *api-deployment.yamI* y *api-service.yamI* estos archivos le dirán a Kubernetes cómo desplegar el API.

1. api-deployment.yaml

Este archivo define un Deployment, que controla el ciclo de vida de los contenedores de la API, así como el número de réplicas que deseas ejecutar.

Crea un archivo llamado api-deployment.yaml con el siguiente contenido:

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
   name: flask-api-deployment
spec:
   replicas: 2
   selector:
     matchLabels:
     app: flask-api
template:
```

```
metadata:
    labels:
        app: flask-api
spec:
    containers:
    - name: flask-api
        image: louisev/flask-api:v2
        ports:
        - containerPort: 5000
```

#### 2. api-service.yaml

Este archivo define un Service, que expone el Deployment y permite el acceso desde fuera del clúster (utilizando el tipo LoadBalancer).

Crea un archivo llamado api-service.yaml con el siguiente contenido:

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
   name: flask-api-service
spec:
   selector:
    app: flask-api
   ports:
    - protocol: TCP
        port: 80
        targetPort: 5000
type: LoadBalancer
```

**Nota:** antes de continuar debemos saber el Port por el cual esta escuhando la imagen Docker, primero debemos ejecutar el siguiente comando para que la imagen comienze a transmitir por el puerto que asignamos en la aplicación.

```
docker run -p 5000:5000 flask-api:latest
```

Ejecutamos el siguiente comando para saber el puerto:

```
kubectl get services
```

Lo cual nos dará los puertos:

```
(myvenv) PS F:\2024B\Ejemplo-Kubernetes> kubectl get services
                    TYPE
                                   CLUSTER-IP
                                                    EXTERNAL-IP
                                                                  PORT(S)
                                                                                  AGE
flask-api-service
                    LoadBalancer
                                   10.96.219.202
                                                    localhost
                                                                  80:30537/TCP
                    ClusterIP
kubernetes
                                   10.96.0.1
                                                    <none>
                                                                  443/TCP
                                                                                  129m
```

Aquí nos interesa el puerto del servicio con el nombre que le pusimos a nuestra imagen Docker, en este caso es el puerto 80:30537.

Regresando al archivo api-service.yaml, editamos el contenido cambiando el tipo de cluster de LoadBalancer a NodePort y colocando el numero de puerto que nos arrojo el comando ingresado anteriormente:

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
   name: flask-api-service
spec:
   selector:
    app: flask-api
ports:
    - protocol: TCP
    port: 80
        targetPort: 5000
        nodePort: 30537
type: NodePort
```

En la terminal, asegúrate de estar en el mismo directorio que contiene apideployment.yaml y api-service.yaml. Luego, ejecuta los siguientes comandos para aplicar los archivos de configuración en Kubernetes:

```
kubectl apply -f api-deployment.yaml
kubectl apply -f api-service.yaml
```

Estos comandos crearán tanto el Deployment como el Service en Kubernetes.

Para asegurarte de que el Deployment y el Service se hayan creado correctamente, puedes usar los siguientes comandos:

```
kubectl get deployments
kubectl get pods
```

Esto nos da la información de los archivos deployment y service y nos indica si estos están funcionando correctamente, si vemos los pods con el estatus *Running* entonces están funcionando como deben.

```
(myvenv) PS F:\2024B\Ejemplo-Kubernetes> kubectl get deployments
NAME
                       READY
                                UP-TO-DATE
                                             AVAILABLE
                                                          AGE
flask-api-deployment
(myvenv) PS F:\2024B\Ejemplo-Kubernetes> kubectl get pods
                                                 STATUS
                                         READY
                                                            RESTARTS
                                                                        AGE
flask-api-deployment-599d696959-f5rx2
                                         1/1
                                                 Running
                                                            0
                                                                       82m
flask-api-deployment-599d696959-wh9mr
                                                 Running
                                                            0
                                                                        82m
```

Solo nos queda verificar si la API y los servicios están funcionando, podemos ejecutar el siguiente comando:

```
curl http://localhost:30537/api/v1/hello
```

O usando el navegador ingresamos el siguiente enlace:

```
http://localhost:30537/api/v1/hello
```

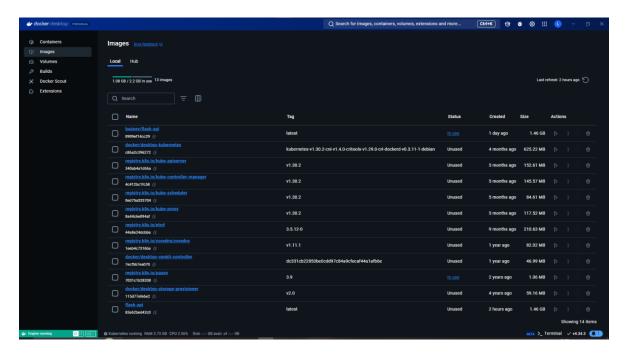
En la terminal podemos ver esto:

```
(myvenv) PS F:\2024B\Ejemplo-Kubernetes> curl http://localhost:30537/api/v1/hello
StatusDescription : OK
                  : {"message":"Hello, World!"}
RawContent
                  : HTTP/1.1 200 OK
                    Connection: close
                    Content-Length: 28
                    Content-Type: application/json
                    Date: Sun, 03 Nov 2024 21:41:57 GMT
                    Server: Werkzeug/3.1.1 Python/3.9.20
                    {"message":"Hello, World!"}
Forms
                    {[Connection, close], [Content-Length, 28], [Content-Type, application/json], [Date, Sun, 03 Nov 2024 21:41:57 GMT]...}
                  : {}
: {}
InputFields
Links
ParsedHtml
                  : mshtml.HTMLDocumentClass
RawContentLength
```

O en el navegador esto:



En Docker Desktop podemos detener los contenedores siempre que queramos así como monitorear su estado:



Y así podemos tener una API sencilla utilizando Docker y Kubernetes.

En el caso de que queramos modificar el código un poco, debemos hacerlo en el código fuente de la app, crear una etiqueta diferente para la imagen y volverla a subir. Para esto hacemos lo siguiente:

Aquí solamente modifiqué el mensaje que muestra el JSON. Guardamos el archivo.

Asigna una nueva etiqueta con un número de versión cada vez que actualices la imagen (por ejemplo, flask-api:v2 en lugar de latest). Esto asegura que Kubernetes descarque la nueva imagen.

```
docker build -t flask-api:v2 .
```

Luego, para Docker Hub:

```
docker tag flask-api:v2 <tu-usuario-de-docker-hub>/flask-api:v2
docker push <tu-usuario-de-docker-hub>/flask-api:v2
```

Actualizamos api-deployment.yaml para que apunte a esta nueva etiqueta:

```
containers:
    - name: flask-api
    image: louisev/flask-api:v2
    ports:
    - containerPort: 5000
```

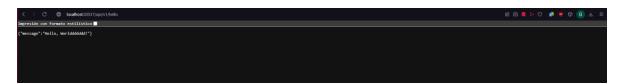
Aplicamos el despliegue con el archivo actualizado:

```
kubectl apply -f api-deployment.yaml
```

Y ya deberíamos poder ver la modificación en el navegador o en la terminal:

```
(myvenv) PS F:\2024B\Ejemplo-Kubernetes> curl http://localhost:30537/api/v1/hello
StatusCode
                    : 200
StatusDescription : OK
                    : {"message":"Hello, Worlddddddd!"}
                    : HTTP/1.1 200 OK
RawContent
                       Connection: close
                       Content-Length: 34
                      Content-Type: application/json
Date: Mon, 04 Nov 2024 23:05:21 GMT
Server: Werkzeug/3.1.1 Python/3.9.20
                       {"message":"Hello, Worlddddddd!"}
Forms
Headers
                       [[Connection, close], [Content-Length, 34], [Content-Type, application/json], [Date, Mon, 04 Nov 2024 23:05:21 GMT]...]
Images
InputFields
Links
ParsedHtml
                       mshtml.HTMLDocumentClass
RawContentLength
```

O en el navegador:



En el sitio web de Docker Hub podemos ver el repositorio que hemos creado:

