

LOUISE DELRIEU

ÉTUDIANTE EN ÉCOLE D'INGÉNIEURS À L'IMAC
Game Programmer



CONTACT



+33782725435



louise.delrieu25@gmail.com



332 Rue des Adams
01340 Bresse Vallons



<https://louisedlr.github.io/Portfolio/>



[louise-delrieu](#)



[Louisedlr](#)

PROFIL

Je suis étudiante en troisième année **d'école d'ingénieurs à l'IMAC**, c'est une école d'ingénieurs qui allie les **sciences et l'art**. J'ai décidé de faire ma dernière année au **Canada**, à l'UQAT. Grâce à cette dernière année j'ai pu approfondir mes connaissances dans le domaine de la 3D.

INTERÊTS

équitation (galop 6), sports, voyages, cinéma, Formule 1

EXPÉRIENCES

Développeur UBIKIS

juin-août 2022 Bresse Vallons

Stage en développement d'un jeu play to earn sur la blockchain Near, POC (proof of concept).
autonomie, découverte de la blockchain, prise d'initiative, organisation

Agent d'entretien dans une mairie

juillet 2021 Bresse Vallons

Travail d'été en gestion et entretien des espaces communaux et verts.
découverte du monde du travail, rigueur, motivation

FORMATIONS

ESISE (École Supérieure d'ingénieurs Paris-Est-Marne-la-Vallée)

2020-2023 Champ sur Marne

Filière **IMAC** (Image, Multimédia, Audiovisuel, Communication)

Programmation, design 3D, développement web full stack, audiovisuel, communication

3^{ème} année en échange à l'Université du Québec en Abitibi Témiscamingue (Rouyn Noranda, Canada)

Spécialisation en création numérique, modélisation et animation 3D, game design, design interactif.

Classes préparatoires aux grandes écoles d'ingénieurs au lycée Lalande *2018-2020 Bourg en Bresse*
mathématiques et physique.

Baccalauréat scientifique en science de la vie et de la terre
spécialité ISN et option cinéma.

2018 Bourg en Bresse

Mention Bien

COMPÉTENCES

LANGUES : Anglais TOIC 820, Espagnol niveau B1

LANGAGES DE PROGRAMMATION : C++, Javascript, HTML/CSS, Python, Vue.js, React, Rust, C#

LOGICIELS DE 3D : 3DS Max, MAYA, Blender, Motion Builder, Unity

LOGICIELS DE GRAPHISME : Suite Adobe