

Term Project 期末專題 2048

組員：林垣志 C108110128

李貿全 C108110121

報告日期：2021/12/30

使用第三方Library：

- ◆ MGFlipView
- ◆ LiquidSwipe

導入Open Source的方法：(使用Swift Package Manager)

1. 先進行以下步驟：

Xcode Menu -> File -> Add Swift Packages

2. 接著將欲加入專案的Package之URL輸入

3. 在Dependency Rule選擇 Up to Next Major (移至下一個主要版本) 或使用預設選項。

4. 然後按下Add Package (等待verify...)

5. 最後，勾選當前Package要添加到的那些Targets，再按下Add Package，即可添加Package。

第三方Library的功用：

- ✓ MGFlipView，每次選定一個方向滑動，會看到每個格子都會翻轉，翻轉過後數值之間會做merge與移位。
- ✓ LiquidSwipe，可以選定自己喜歡的背景，讓玩家在玩遊戲時視覺上不會那麼單調。

DEMO：

實作上述兩個函式庫，加入到2048，使畫面富有色彩，有動畫感。



分工規劃：

林垣志：遊戲內部功能(65%)、PPT撰寫、尋找第三方Open Source。

李賢全：遊戲內部功能(35%)、遊戲介面(View)、尋找第三方Open Source。

遇到的困難：

- 相同數值不能Merge，但數字有移位。

Sol：利用類似Queue的作法將數字merge和移位。

- 兩個View之間的溝通無法達到。

Sol：利用@State、@Binding、\$ 來完成

- @State：允許對 view 裡面的變數進行修改
- @Binding：能夠讓有 @State 的變數進行同步、或在不同 view 之間的溝通
- \$：讓有 @State 的變數能夠去綁定有 @Binding 的變數