

420-B16-RO Techniques de développement d'applications
hypermédia I
Projet - La pépinière Labranche
Site Web utilisant PHP, MySQL, HTML, CSS et JavaScript

Sylvain Labranche — Collège de Rosemont

Été 2020

1 Remise

La date limite pour la remise est prévue **le vendredi 21 août 2020**. Dans l'optique de vous laisser vos deux jours de congé à la fin de la session et de ne pas empiéter sur la suivante, **il n'y aura aucune extension possible pour la remise**. Vous aurez plusieurs séances en classe pour travailler sur votre projet.

Vous remettez votre site Web dans un dossier .zip sur Léa, une remise par équipe. N'oubliez pas de me remettre aussi le fichier permettant de créer la base de données, avec les données déjà insérées.

Aucun travail ne sera accepté après le 21 août.

2 Modalités

Ce travail est fait en équipes de 2 à 4. Assurez-vous que chacun des membres de l'équipe participe et comprend chaque partie du travail.

3 Énoncé

Votre professeur est passionné par l'enseignement, mais s'intéresse aussi à de nombreux autres domaines, notamment la culture des plantes et des arbres, en particulier les espèces nordiques.

Nourrissant un jour le rêve d'avoir une petite pépinière, il sait qu'il devra éventuellement en construire le site Web. Cependant, il s'avère qu'il est paresseux et, si une main d'oeuvre bon marché lui est disponible, il n'hésitera pas à en faire largement usage.

Son astucieux plan débuta en donnant un cours de développement Web: il savait qu'il pourrait proposer un "projet" aux étudiants et ainsi faire construire gratuitement son site Web.

Vous devez donc construire le site Web de la Pépinière Labranche selon les spécifications suivantes:

3.1 Exigences générales

Votre site Web doit être développé selon le cadre Modèle-Vue-Contrôleur, en utilisant la programmation orientée objet.

Vos vues sont écrites avec un gabarit de page. Ce gabarit contient un menu de navigation et un pied de page, qui affiche la date du jour, la date de la dernière modification et combien de visiteurs ont visité le site.

Les données du site doivent être enregistrées dans une base de données. La création des tables est laissée à votre discrétion.

Vous pouvez développer votre site en utilisant l'éditeur de votre choix, de Notepad++ à PHPStorm (version d'essai de 30 jours). Vous devez cependant vous assurer que le site fonctionne en utilisant la plate-forme WAMP sur Windows, c'est ce que j'utiliserai pour corriger.

Les sections suivantes décrivent seulement les fonctionnalités de chaque page. Je m'attends à une mise en page la plus élégante possible, avec des images.

Vous pouvez aussi designer le logo de ma pépinière :).

3.2 Accueil

Si l'utilisateur n'est pas connecté, la page d'accueil lui offre de se créer un compte ou de se connecter. Un utilisateur qui n'est pas connecté n'a accès qu'à la page *Contact* du site.

3.3 Produits

Une page de produits s'affiche avec les produits les plus populaires (vous décidez). Il y a trois catégories de produits : arbres fruitiers, arbres à noix et arbustes fruitiers. Dans chaque catégorie, il y a au moins trois produits disponibles (vous pouvez en mettre plus). Les produits sont listés par ordre alphabétique. Chaque produit a une page de produit sur laquelle il y a une image, une courte description, un prix et une quantité disponible. L'utilisateur peut l'ajouter à son panier, seulement s'il est disponible en quantité suffisante. Lorsqu'il est ajouté au panier, la quantité disponible du produit diminue.

Les produits sont stockés dans la base de données.

3.4 Panier

Sur chaque page du site, la quantité d'articles dans le panier est visible.

La page panier affiche tous les produits dans le panier de l'utilisateur, ainsi que le détail de la facture.

L'utilisateur peut supprimer un article ou en modifier la quantité. La facture s'actualise (automatiquement ou avec un bouton).

3.5 Contact

Une page *Contact* affiche l'adresse, le numéro de téléphone et une carte Google avec l'emplacement de la pépinière (Vous pouvez la situer au Collège).

Un formulaire d'envoi de message est disponible et contient les champs *nom*, *courriel*, *objet du message* et *message*. Tous les champs sont requis et un message d'erreur s'affiche si un champ n'est pas rempli. Une fois le formulaire envoyé, on affiche une page qui remercie l'utilisateur en affichant:

*Merci **nom**, nous vous répondrons sous peu à l'adresse **courriel**.*

Les messages sont stockés dans la base de données.

3.6 Livre d'or

Une page *Livre d'or* dans laquelle un utilisateur connecté peut laisser un commentaire sur le site.

Les 10 messages les plus récents sont affichés. En bas de chaque message, on demande si le commentaire est pertinent et on peut cliquer sur + ou - et le total des points est affiché. Un utilisateur peut modifier un commentaire, seulement si c'est lui qui l'a écrit.

Les messages sont stockés dans la base de données.

3.7 CSS

Votre site doit avoir deux thèmes, chacun avec un fond différent. Ça peut être par exemple un thème plus sombre avec une écriture plus claire et vice-versa. Il n'y a pas de nombre minimal de règles CSS à implémenter, mais toutes les balises HTML devraient avoir au moins 3 règles de style, appliquées directement à la balise, par classe ou par id.

La mise-en-page n'a pas besoin d'être très élaborée, c'est le fonctionnement des deux thèmes qui compte.

Il y doit avoir un bouton qui permet de changer le thème du site.

3.8 JavaScript

Vous devez utiliser au moins cinq événements pertinents différents en JavaScript avec ou sans JQuery. Un événement peut être une animation, un petit arbre qui suit la souris, etc.

3.9 HTML

Votre code HTML doit respecter les normes XHTML et être bien indenté. Pensez à utiliser les div pour bien séparer votre code en sections.

3.10 Rapport de projet

Vous devez écrire un rapport de votre projet, qui contiendra les sections suivantes:

1. **Rapport de fonctionnement**

Vous détaillez dans cette section toutes les fonctionnalités que vous avez réussi à implémenter.

Vous détaillez également celles que vous avez dû laisser de côté.

2. **Description du CSS et du JavaScript**

Vous devez écrire ce que vous avez choisi d'implémenter comme effets avec Javascript et comme styles avec CSS et justifier chacun de vos choix. Vous utilisez des captures d'écran pour démontrer le fonctionnement de tous les éléments.

3. **Journal de bord**

Vous devez écrire un journal de bord qui indique ce que vous avez fait à chacune des séances réservées au projet.

Vous indiquez aussi ce que vous avez fait en dehors du cours, ainsi que le temps approximatif que cela vous a pris.

Finalement, chaque membre de l'équipe écrit un commentaire sur le déroulement du projet. Je veux savoir comment ça s'est passé, tant pour le travail en équipe que pour la difficulté du projet en général.

4 Évaluation

Partie	Points
Exigences générales	4
Produits	4
Accueil et connexion des membres	5
Gestion du panier	5
Contact	4
Livre d'or	4
HTML	3
CSS	3
JavaScript	3
Rapport	5
Total	40