



RAPPORT PROJET INFORMATIQUE 2024

Jeu de shogi depuis un channel Discord

Algorithme de jeu

DÉCEMBRE 2024

Préparé par

DALLE JEAN-RÉMI

ROBERT LÉO

QUIBEUF LOUIS

Approuvé par

RESIN NICOLAS



Objectifs et Défis

Programmation du jeu de shogi (pièces + mouvements, promotions et plateau).

Mise en place d'un bot faisant le lien entre le code et Discord (interfaces et commandes).

Programmation d'une IA capable de jouer



Répartition du projet

- Louis : Programmation de l'IA Aléatoire et de quelques pièces
- Jean Rémi : Création et programmation du Bot Discord et de la communication
- Léo : Programmation des pièces, du système de promotion et rapport



Mise en place du Bot Discord

L'une des particularités de ce programme est son utilisation depuis un channel Discord. Pour l'installer sur un serveur (dont vous êtes modérateur), suivez ce lien :
https://discord.com/oauth2/authorize?client_id=1310623149272072203

Protocole de communication

Le jeu nécessite une interaction entre le joueur et le bot. En revanche, il est possible d'utiliser la commande /helps pour obtenir un descriptif des commandes dans le jeu.



IA capable de jouer

Notre jeu contient également une IA capable de jouer au jeu, reste à noter qu'elle tente parfois un coup interdit qui se fait bloquer par le programme, il faudra alors l'invoquer une nouvelle fois avec /ia.



Conclusion

Cet exercice fut un véritable premier pas dans le développement sur Python. Nous avons pu apprendre à vitesse grand V, tous les aspects de ce genre de créations, ainsi que la notion de gestion de projet.