**Nieuwsbrief september - oktober 2019**

Hoipiepeloi, het KLJ-jaar gaat weer van start!

Wij herinneren jullie er graag aan dat je voor de KLJ nóóit goede kleren aandoet, enkel kleren die vuil mogen worden.

**Zaterdag 21 september:   
STARTDAG.** Joepie, eindelijk weer KLJ! Deze keer schieten we uit de startblokken met de **Olympische Spelen**. Alleen is er één klein probleempje: onze olympische vlam is uit. ☹ Heb jij het vuur in je? Trek dan je beste **sportoutfit** aan en kom ons helpen! Afspraak van **14u t.e.m. 17u** aan het lokaaltje.   
Oh ja, van al dat sporten krijg je natuurlijk dorst. Daarom trakteren we iedereen (incl. ouders) **vanaf 17u** op **een drankje**.

**Zaterdag 28 september:**

Wauw, wat een leuk spel was dat met de startdag! Dat vraagt om meer plezier, kom daarom naar ons lokaaltje van **14u t.e.m. 17u** voor een namiddag vol pret!

**Zaterdag 5 oktober:**

Ook vandaag tovert de leiding weer een fantastisch spel uit de hoed voor jullie. Van **14u t.e.m. 17u** zijn jullie welkom aan ons lokaal om mee te komen spelen.

**Zaterdag 12 oktober:**

Jammer genoeg is het vandaag **geen activiteit**, want gisteren organiseerde de leiding onze jaarlijkse fuif Boedafest, om centjes in te zamelen voor het kamp!

**Zaterdag 19 oktober:**

Wat zou de leiding vandaag weer voorzien hebben? Een bosspel, een pleinspel, of misschien wel een tocht? Er is maar één manier om erachter te komen, en dat is naar de KLJ komen! Zoals anders verwachten we jullie van **14u t.e.m. 17u** aan het lokaal.

**Zaterdag 26 oktober:**

Mwoehahaha! Vandaag vieren we Halloween op de KLJ! Alle heksen, trollen, skeletten en andere wezens zijn welkom om een namiddagje te komen griezelen op de KLJ, van **14u t.e.m. 17u**.

P.S. De leden die dat willen mogen vandaag verkleed naar de KLJ komen!  
  
  
  
**KAMPDATA:**Het jaar is nog maar net begonnen, maar dat betekent niet dat we niet alweer naar de warme zomer mogen verlangen. Daarom lichten we al een tipje van de sluier: het kamp zal doorgaan tussen **21 en 31 juli 2020.**