

Louka Fauvel

Stage KNPLabs

Semaine 1

Le 25 mai 2021,

Je suis arrivé chez KNPLabs pour commencer mon stage. J'ai rencontré l'équipe qui était là la journée. J'ai rencontré Eve ma tutrice de stage. Elle m'a fait rentrer dans le groupe Slack et Trello de l'entreprise. Antoine m'a aidé à avoir accès au KNP wiki. J'ai commencé par éplucher le wiki jusqu'à 11h30 pour ensuite, participer à un meeting. Après, à midi, nous avons fait une réunion avec toutes les personnes faisant partie de l'entreprise. Nous nous sommes présentés à tour de rôle. Après avoir mangé, j'ai repris mes recherches à 13h. A 14h30, Eve a fait une réunion pour présenter le code-review ainsi que la manière de discuter avec les gens pour ne pas les mettre mal à l'aise. Enfin, j'ai continué mes recherches sur le wiki.

<https://phpunit.readthedocs.io/fr/latest/writing-tests-for-phpunit.html>

2.4

Bonjour tout le monde,

Je suis content d'être ici parmi vous pendant ce mois.

J'ai 19 ans. Je suis en première année de BTS SIO. Je suis né à Caen en Normandie. J'apprends à faire du dev. Comme activité en dehors de mes études, je fais du théâtre et des arts plastiques à l'Esam. J'aime bien jouer aux jeux vidéos. J'ai une préférence pour les jeux qui racontent une histoire. Je lis beaucoup de mangas et je suis fan de séries animées. Je m'intéresse également aux projets d'artistes indépendants.

Voici mon [github](#).

Cordialement,

Louka Fauvel.

Le 26 mai 2021,

J'ai commencé ma journée avec Lénéaïc qui m'a présenté son travail sur le site i24news. A 9h30, j'ai assisté à une réunion quotidienne avec le groupe chargé du site i24news. Ensuite, Lénéaïc m'a expliqué que le site sert à publier des news. Après de 10h à 10h44 il y avait une autre réunion pour i24news. Jusqu'à 11h30, j'ai testé sur un site un jeu se nommant flexboxzombie qui présente les différents usages de flex en CSS. A 11h30 j'ai eu une réunion avec TeamCom qui est un groupe qui s'occupe de la communication. A midi, je suis parti manger. A 13h30, j'étais avec Nathan. Il m'a présenté ce qu'il faisait. Il travaille sur un site qui propose différents produits. J'ai par la suite continué les chapitres sur le jeu flexboxzombie.

Le 27 mai 2021,

J'ai commencé ma journée avec Nathan qui m'a donné des exercices de php. De 9h44 à 10h, j'ai eu une réunion explicative avec Eve et Amandine pour me parler des informations me concernant en temps que nouveau venu. A 10h35, j'ai fini l'exercice 1A qui consiste à afficher le jour de la semaine et du mois, le mois, l'année et l'heure de la journée. De 12h à 12h15, nous avons fait une réunion avec toutes les personnes faisant partie de l'entreprise. À 13h30, j'ai repris mon travail sur le php. De 14h00 à 15h24, nous avons eu une réunion, elle avait pour sujet le recrutement de nouveau collègue mais aussi du bien être avec les collègues au sein de l'entreprise. Enfin, jusqu'à 17h, j'ai continué l'exercice 1B de php. L'objectif était de reprendre l'exercice 1A en ajoutant la condition suivante. Si nous sommes vendredi, un message affiche le temps restant avant 17h. J'ai fait l'exercice 1C, l'objectif était le même que l'exercice précédent. Un message s'affiche selon le jour où nous sommes. J'ai fini l'exercice 2, le but étant de donner le nombre de chien que vous avez en donnant par la suite son nom et sa race. Un récapitulatif s'affiche par la suite. Si vous n'avez pas de chien, un message spécifique apparaît.

Le 28 mai 2021,

J'ai commencé ma journée en continuant les exercices de php que j'avais commencé hier. A 9h43, j'ai fini l'exercice 1B en corrigeant l'erreur quand nous dépassons 17h. J'ai fait de même pour l'exercice 1C. De 10h35 à 12h, j'étais avec Kevin qui m'a présenté son travail. Il devait rendre visible sur un site les frais de port d'un produit. De 13h30 à 16h45, j'ai continué les exercices de php. J'ai proposé pour l'exercice 3 une première version où j'insère l'âge d'une personne, son signe astrologique, la date de son prochain anniversaire et mon âge. L'objectif était d'afficher l'âge d'une personne, le nombre de jours avant son prochain anniversaire, le nombre de jours entre son anniversaire et Noël et la différence d'âge entre la personne et moi. J'ai fait l'exercice 4A, le but était de remplir 2 nombres entiers. Si ce n'était pas le cas alors un message d'erreur apparaît. Sinon le programme propose des calculs d'addition, de multiplication, de division et le reste de la division.

Semaine 2

Le 31 mai 2021,

J'ai commencé ma journée en continuant les exercices de php. De 10h à 10h17 j'ai participé à une réunion daily de i24news avec Nathan sur ce qui a été fait vendredi. À 10h18 après la réunion, Nathan explique son problème sur le cache. J'ai continué par la suite les exercices php. À midi j'ai fini l'exercice 4A après le 4B, son objectif était de vérifier que le premier nombre soit compris entre 10 et 100 inclus, le deuxième nombre devait être strictement inférieur au premier nombre et que le deuxième nombre ne soit pas égal à 0. De 12h à 12h20, je suis allé participer au meeting de midi. Jusqu'à 12h30, j'ai continué les exercices. De 13h03 à 15h30, j'ai essayé de finir les exercices. De 15h50 à 16h17, j'ai fini l'exercice 4D qui était le dernier, le but était qu'au bout de 3 essais l'utilisateur ne pouvait plus rentrer de nombre dans le formulaire. Enfin jusqu'à 17h, j'ai essayé de corriger l'exercice 3.

Le 1 juin 2021,

J'ai commencé ma journée en faisant un point avec Eve et Nathan. À 11h27, j'ai fini de corriger l'exercice 3, l'utilisateur devait rentrer la date de naissance de l'individu et le sien. De 12h à 12h09, je suis allé participer au meeting de midi. De 14h à 14h30, j'ai appris avec Nathan comment utiliser git. Par la suite, Nathan m'a proposé un exercice à long terme où je devrai créer un personnage avec des statistiques. De 15h30 à 16h35, je suis passé dans une réunion daily de Basik où les autres expliquent ce qu'ils ont fait pendant une semaine sur le projet basic et donne des objectifs pour la semaine prochaine.

Le 2 juin 2021,

J'ai commencé ma journée en commençant l'exercice à long terme jusqu'à 12h. Par la suite, j'ai participé au meeting de midi. À 15h25, j'ai repris l'exercice et j'ai fait une proposition de méthode qui se base sur l'usage d'une base de données sans en utiliser.

Le 3 juin 2021,

J'ai commencé ma journée en développant plus mon journal de bord au sujet des exercices que j'ai pu faire. À midi, c'était le meeting de midi. L'après-midi, j'ai mis en suspens l'exercice de créer un personnage. J'ai commencé un autre exercice sur les objets en php mais l'idée était plus d'utiliser git pour créer une branch différente pour l'exercice. Le premier exercice était de créer un tableau php simple.

Le 4 juin 2021,

J'ai commencé ma journée en faisant l'exercice 2, le but était de séparer les informations. Les noms deviennent des index et la grandeur en tant que valeur numérique. Je devais aussi créer un nouveau tableau où je devais ranger les unités de grandeur de chaque nom. Durant l'exercice 2, Nathan m'a donné des manières à prendre dans le code pour que ce soit plus joli à voir pour mieux le comprendre. J'ai fait l'exercice 3, l'objectif était d'ajouter une valeur numérique et son index dans le premier tableau et une unité de grandeur en utilisant une nouvelle commande. J'ai fini le dernier exercice, je devais faire apparaître une information faisant partie des tables existantes et ensuite je devais faire apparaître toutes les informations avec un `foreach()`. Pour moi ces exercices étaient un prétexte pour savoir mieux utiliser git. J'ai commencé des exercices algorithmique, l'exercice 1 demandait ce qu'il y avait en commun entre deux tableaux.

Semaine 3

Le 7 juin 2021,

J'ai commencé ma journée en faisant l'exercice 2 à 4 jusqu'à midi. Le but de l'exercice 2 était d'unir deux tableaux en un en utilisant `array_merge()`. Dans l'exercice 3, l'objectif était de calculer la différence entre deux tableaux sans avoir de doublon avec la commande `array_diff()`. Dans l'exercice 4, L'objectif était de commencer par créer une matrice de 4x4 et de faire par la suite un programme qui indique le nombre de paires dans la matrice. Je fais le meeting de midi. L'après-midi, je faisais l'exercice 5. L'objectif était de trouver l'ensemble de tous les multiples de 3 et 5 strictement inférieurs à 1000. J'avais proposé une version avec beaucoup de répétitions que j'ai corrigée par l'usage de fonction mais il y avait des erreurs sur la recherche finale et d'isolation des fonctions de calcul.

Le 8 juin 2021,

-Exercice 5 : Isoler les fonctions de calcul et les fonctions qui s'occupent de l'affichage.

Le 9 juin 2021,

-Exercice 5 (suite) : activation d'une fonction qui permet de supprimer les doublons dans le calcul de la somme de tous les multiples de 3 et 5.

-Exercice 6 : Suite de Fibonacci. La plus grande valeur doit être strictement inférieure à 4 millions et faire la somme de tous les nombres pairs.

Le 10 juin 2021,

-Exercice 7 : Les facteurs premiers . Le but est d'afficher les facteurs premiers d'une valeur choisie et afficher le plus grand facteur premier de la valeur choisie. L'affichage doit être en anglais et pour la suite aussi.

Le 11 juin 2021,

9h45, réunion d'un sprint planning suivi d'une rétrospective.

Exercice 8 : Permet de savoir si la valeur est un palindrome. (non terminé)

Semaine 4

Le 14 juin 2021,

Je suis parti en séminaire avec les membres de KNPLabs en Bretagne à Carnac.

Le 15 juin 2021,

Exercice 8 : Faire plusieurs fonctions, une fonction qui stocke les résultats de toutes les multiplications possibles, une fonction qui inverse les chiffres des résultats et une fonction qui cherche le plus grand palindrome. J'ai fait une erreur où je ne changeais pas le premier nombre dans les multiplications.

Le 16 juin 2021,

Exercice 8 : Modification de la première fonction pour avoir vraiment toutes les multiplications possibles.

Le 17 juin 2021,

Je suis rentré du séminaire avec les caennais de KNPLabs. J'ai repris l'exercice sur la création d'un personnage. J'ai ajouté un personnage ennemi. À l'aide d'un fichier CSS, j'ai ajouté des classes pour ajouter des couleurs spécifiques pour les points de vie et de mana, pour savoir qui est dans quelle équipe.

Le 18 juin 2021,

J'ai ajouté une fonction qui permet de savoir si le personnage est le vôtre, s' il est votre allié ou s' il est votre ennemi.

Semaine 5

Le 21 juin 2021,

J'ai ajouté le moyen de pouvoir changer la valeur de la vie et du mana restante. Le personnage peut avoir des objets.

Le 22 juin 2021,

J'ai ajouté les conditions suivantes : si le personnage n'a plus de vie ou s'il est un mage avec plus de mana, il meurt. Le personnage peut avoir de l'or et s' il en a assez il peut acheter un objet. L'or du personnage sera soustrait.

Le 23 juin 2021,

J'ai ajouté le système de niveau qui demande de l'expérience pour monter de niveau. La montée de niveau se fait de manière exponentielle. À chaque niveau atteint, le personnage gagne des points de vie max et du mana max. J'ai créé une classe Item pour stocker toutes les informations de l'objet, son nom et son prix. Le personnage peut stocker des objets avec son prix associé.

Le 24 juin 2021,

J'ai reconstruit mon projet en faisant du rangement dans mon index.php et dans ma classe Hero.

Le 25 juin 2021,

C'est mon dernier jour chez KNPLabs. J'ai continué d'améliorer l'affichage de mon projet. Je suis allé faire du badminton à midi avec toute l'équipe.