

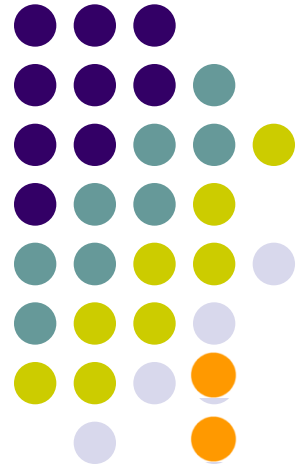
# Arquitetura de Software

## P&D Software

Processo de Mudança Contínua

José Motta Lopes

[josemotta@bamplicom](mailto:josemotta@bamplicom)



# Agenda



- **Metodologia Waterfall**
- **Ciclo do Processo Waterfall**
- **Metodologia Agile**
- **Story Mapping**
- **Git**
- **Github**
- **Github Flow**
- **Ciclo do Processo Agile**

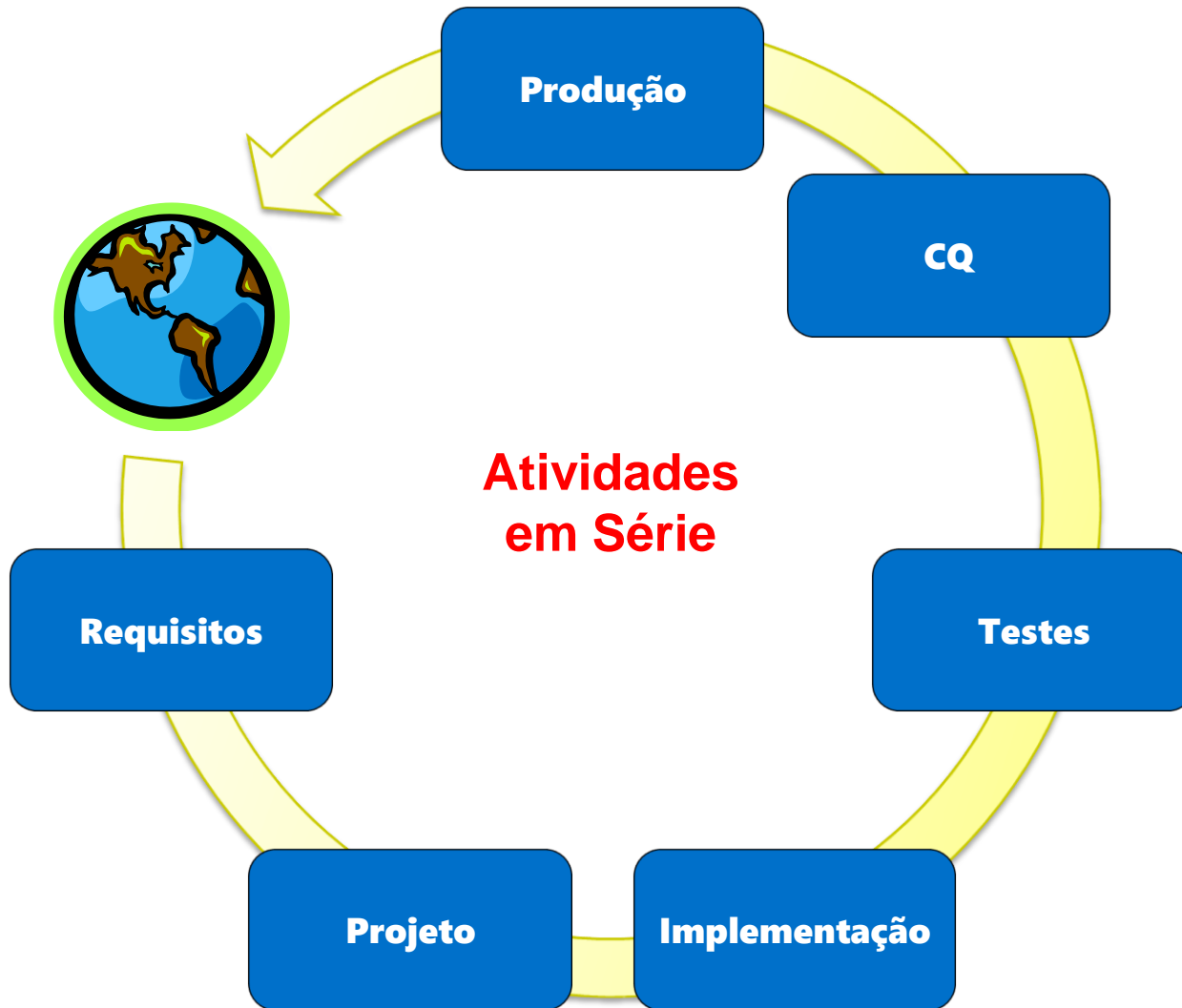




# Metodologia Waterfall

- Surgiu em 1970
- Documentação longa e detalhada
  - Requisitos dos negócios
  - Especificação funcional
- Especificação Técnica
  - Arquitetura da Aplicação
  - Estruturas de Dados
  - Projeto Orientado a Objetos
  - Interfaces Usuário
- Codificação
- Integração
- Testes
- Produção

# Ciclo do Processo Waterfall



CICLO DO PROCESSO  
COM ATIVIDADES EM  
SÉRIE:

- ATIVIDADES ENORMES
- LONGA DURAÇÃO
- BAIXA VELOCIDADE



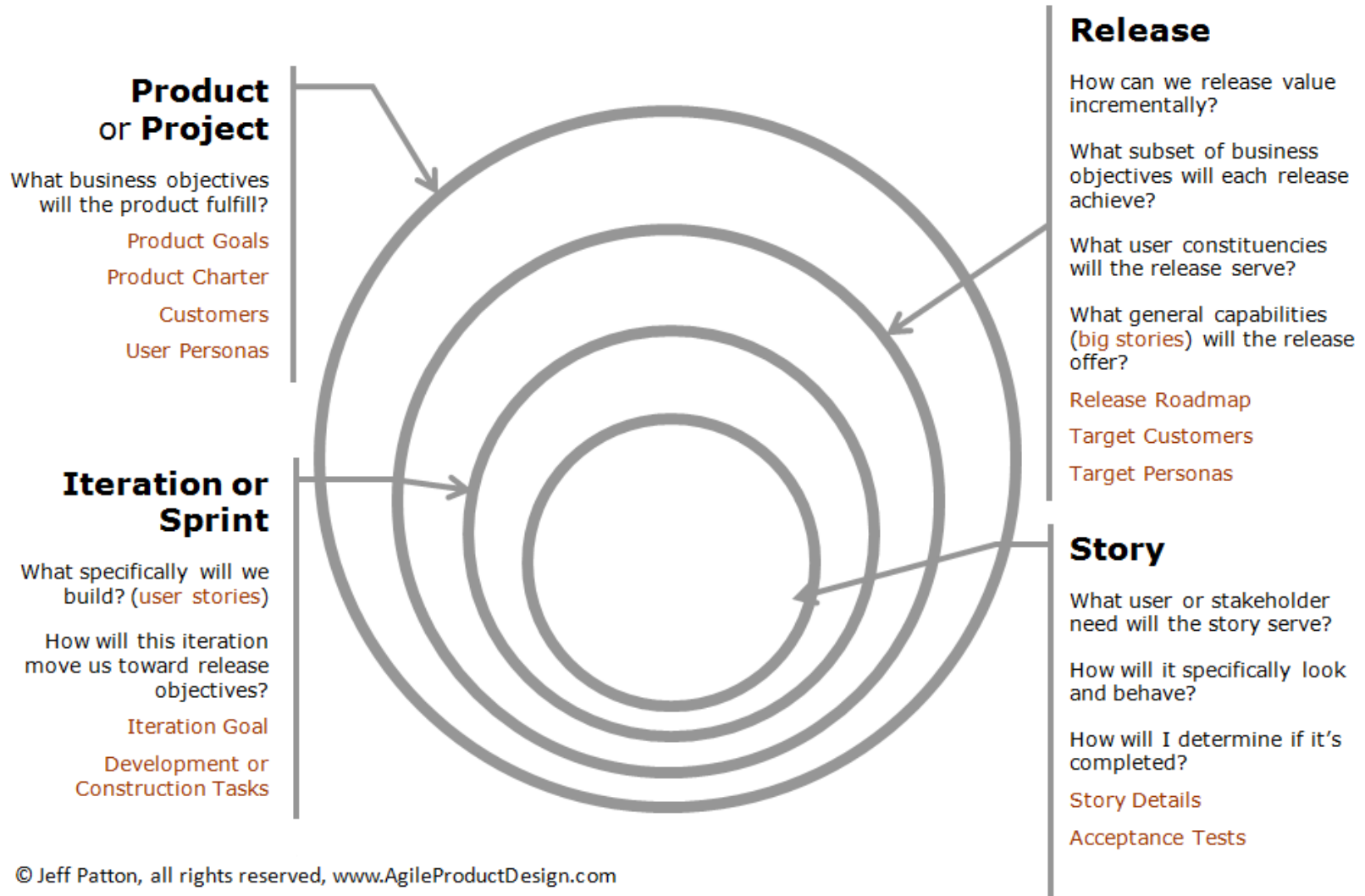
>2 ANOS

# Metodologia Agile

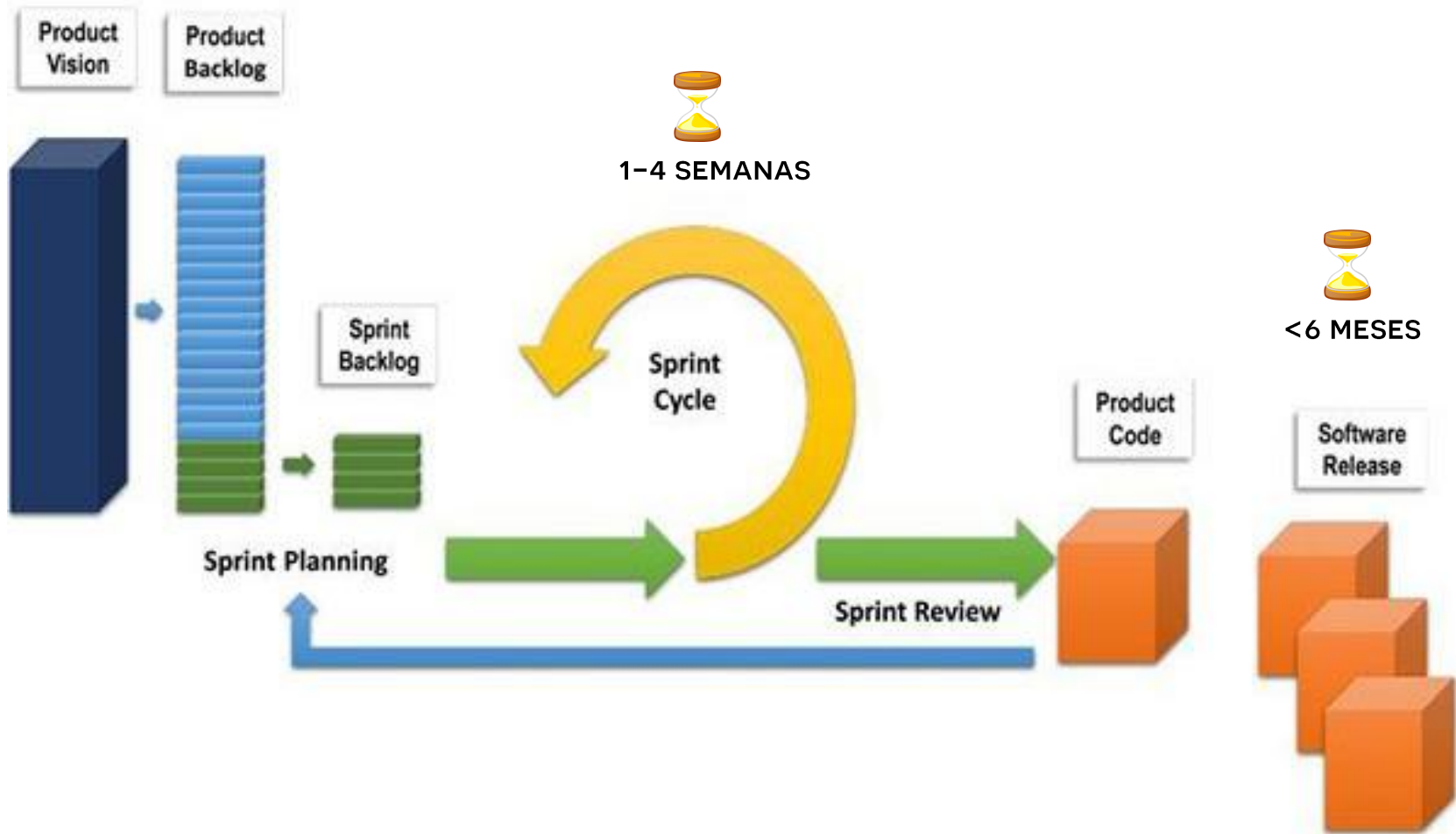


- Surgiu em 2001
- Desenvolvedores trabalhavam com aplicações Internet
- Startups sofriam pressão competitiva para produzir rápido
- Empresas pequenas, sem formação tradicional de sistemas
- Prioridade total para ouvir a opinião de usuários
- Desenvolvedores não aceitavam as regras “waterfall”
- Não dava tempo para fazer primeiro toda a documentação
- Cronogramas de longo prazo dos gerentes não funcionavam
- Desenvolvedores decidiam sobre a engenharia das aplicações
- Cronograma iterativo passou a descrever os compromissos
- Os intervalos eram normalmente de um a quatro semanas
- A partir destes princípios, foi elaborado o [Agile Manifesto](#).

# Metodologia Agile



# Metodologia Agile



# Story Mapping



TELL A STORY



Jornada do Usuário

## PERSONAGENS:

- USUÁRIOS
- INVESTIDORES
- DONO DO PRODUTO
- GERENTES DE NEGÓCIO
- TIME DE DESENVOLVEDORES

## STORY:

COMO UM <PERSONAGEM>  
EU QUERO <ALGO>  
PARA OBTER UM <BENEFÍCIO>

## AGILE FRAMEWORK:

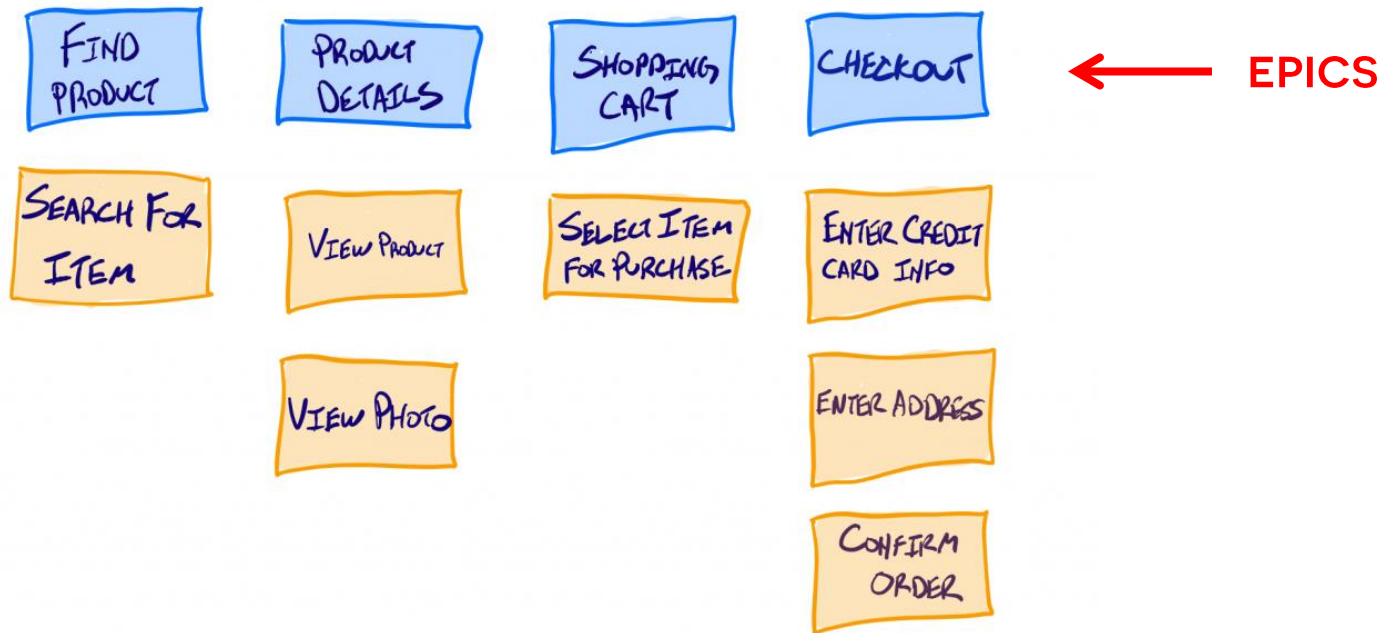
SCRUM



# Story Mapping



## GROUP + DEFINE ACTIVITIES



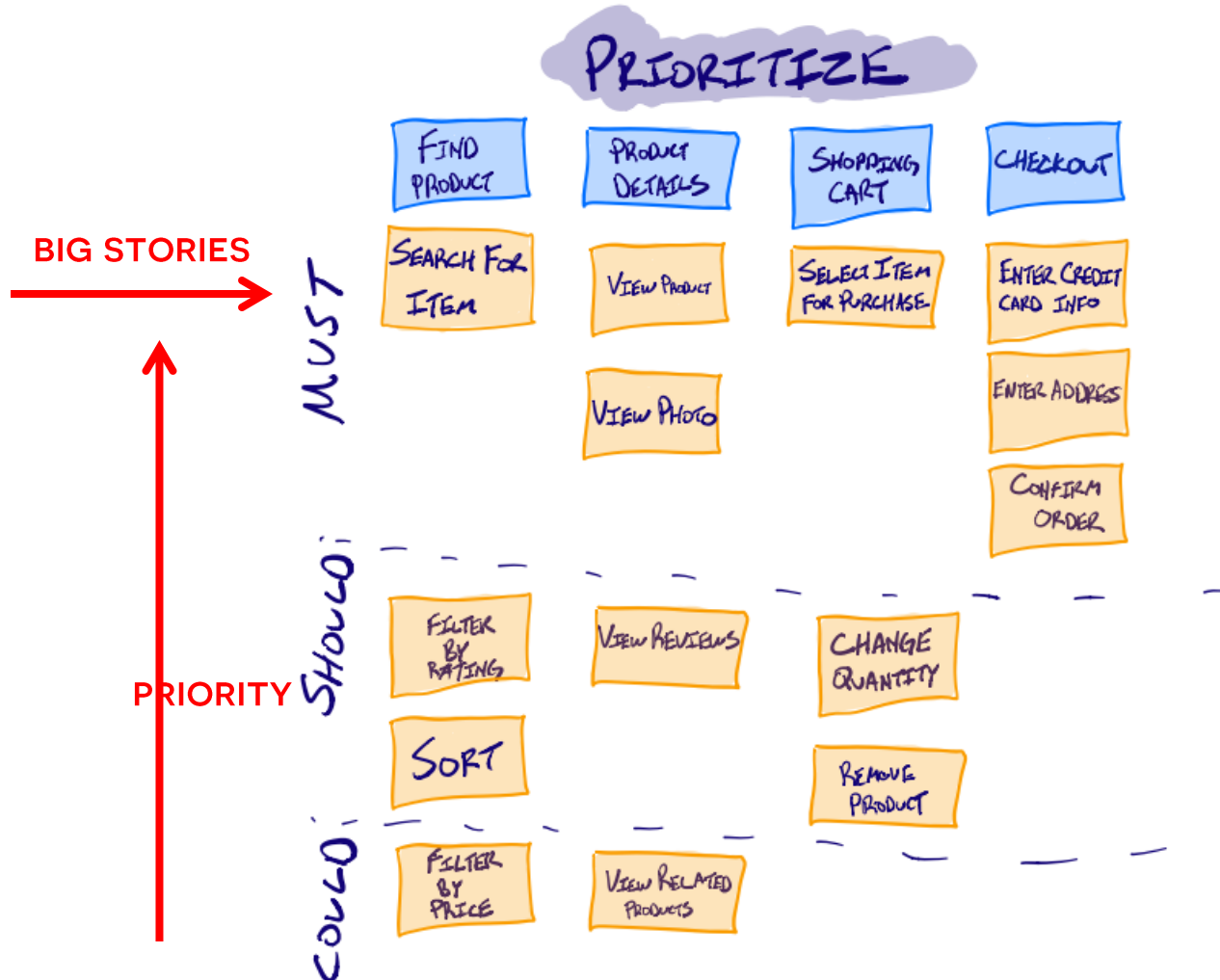
# Story Mapping



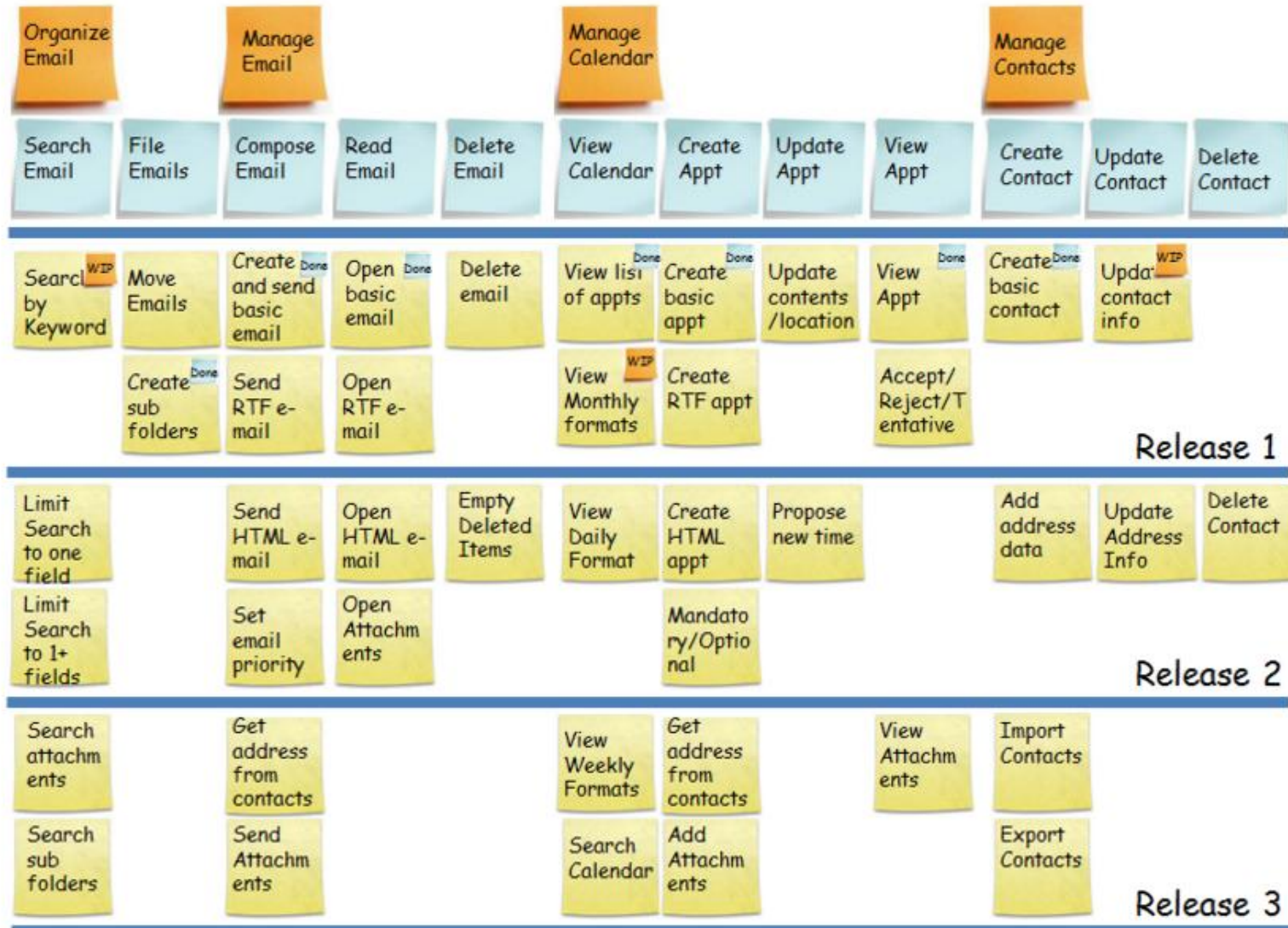
## TEST FOR GAPS



# Story Mapping



# Story Mapping

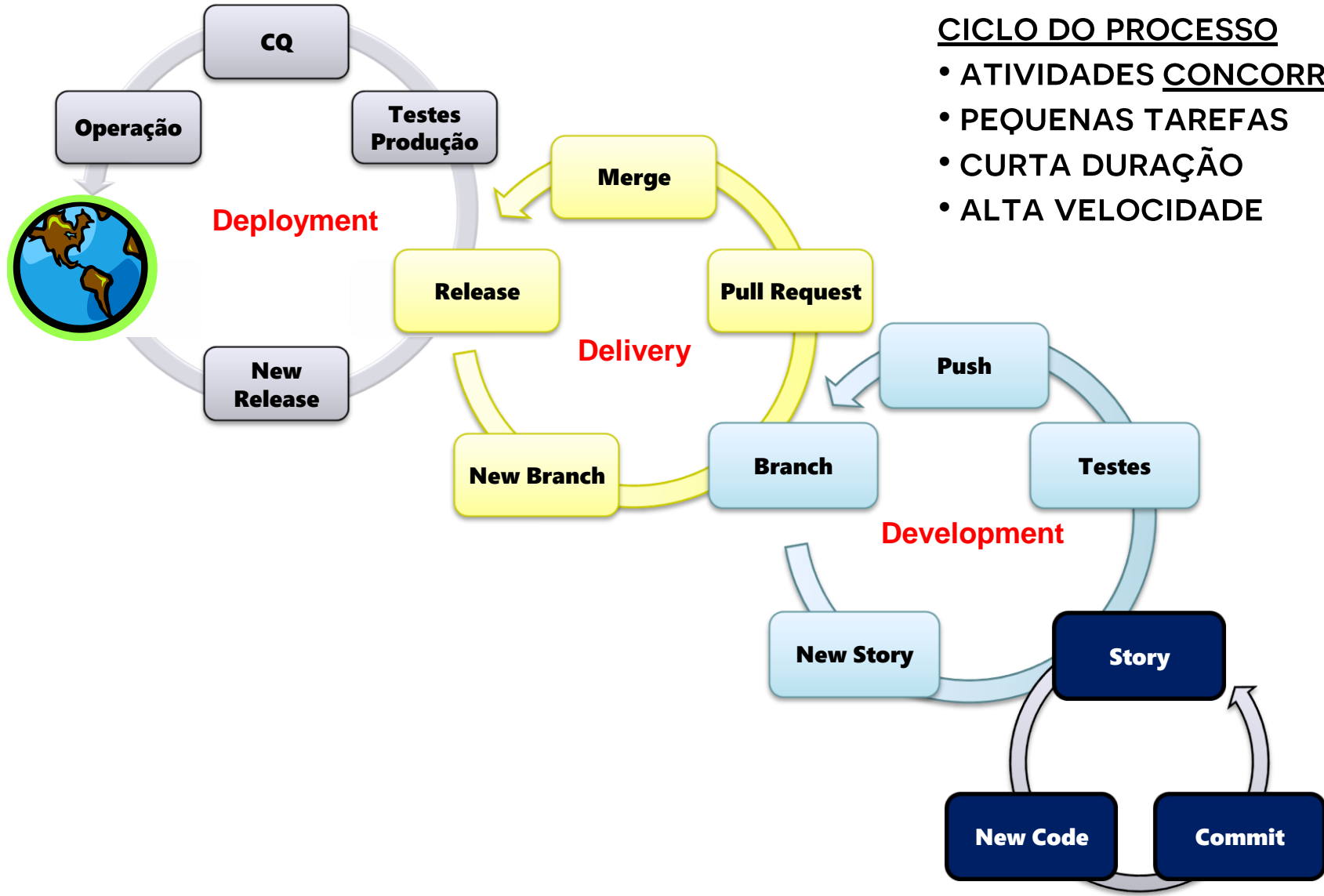




# Story Mapping



# Ciclo do Processo Agile



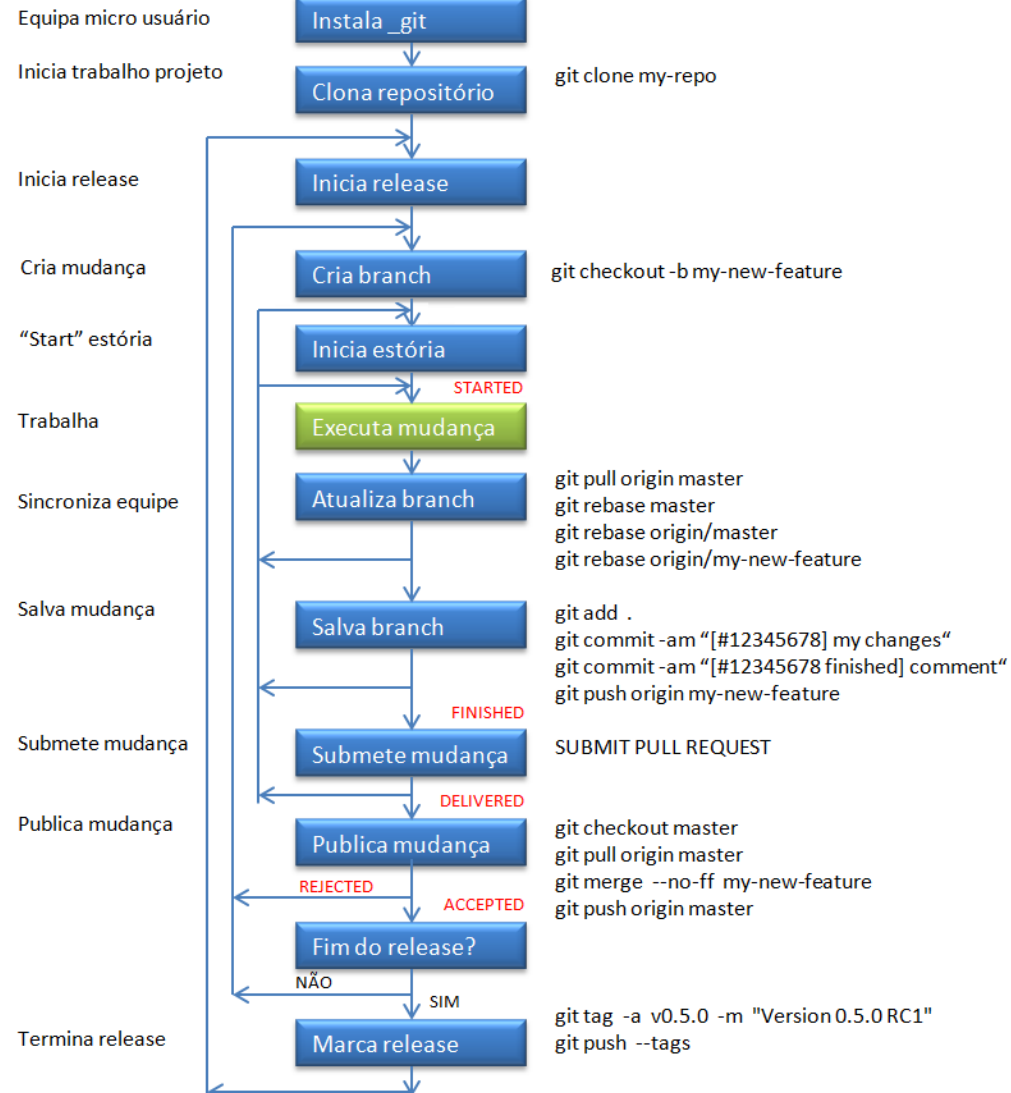
## CICLO DO PROCESSO

- ATIVIDADES CONCORRENTES
- PEQUENAS TAREFAS
- CURTA DURAÇÃO
- ALTA VELOCIDADE

# Github Flow



## Workflow & Git commands



# Github



- **Serviço de hosting para repositórios Git**
- **Controle de versão distribuído e gerenciamento de código fonte**
- **Maior host de código fonte do planeta**
  - 28 Milhões de usuários
  - 85 milhões de repositórios
- **Contas gratuitas para projetos open source**
- **Completo 10 anos, foi fundada em 2008**
- **Empresa adquirida pela MS por US\$8.5Bi (Junho 2018)**



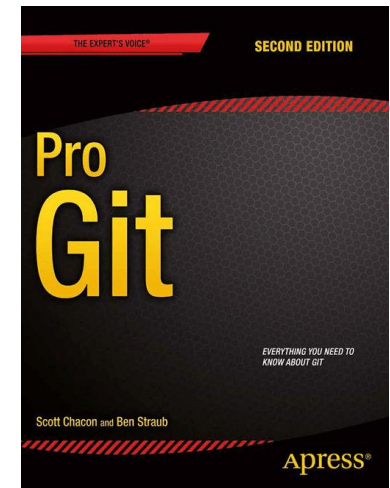
# Git



- Criado por Linus Torvald em 2005 para distribuição do Linux
- Substituiu BitKeeper, software proprietário com uso livre suspenso
- Desenvolvimento Distribuído
- Compatibilidade com protocolos existentes
- Rápido e escalável, eficiente para grandes projetos
- Autenticação criptográfica do histórico

## Exercícios

- Comandos Básicos: add / commit / pull / push
- Branching: checkout / branch
- Download: <https://git-scm.com/downloads>
- Pro Git (grátis): <https://git-scm.com/book/en/v2>



# Exercício



Vamos utilizar o **Github** e o **Pivotal Tracker** neste curso.  
Para ter acesso de escrita aos recursos, será preciso se autenticar.  
Caso ainda não tenha, favor abrir uma conta gratuita em ambos os sites.

<https://github.com/>  
<https://www.pivotaltracker.com>

RECURSOS USADOS NO CURSO:

**Repositório Github:**

<https://github.com/bamplifier/mba33>

**Projeto Pivotal Tracker:**

<https://www.pivotaltracker.com/n/projects/2181753>

GUIA RÁPIDO:

What is Github?

<https://guides.github.com/activities/hello-world/>

Writing Stories

<https://vimeo.com/118871271>



# Exercício

- Final do dia 1
- Alunos atualizam repositório
- Pode deixar para início da aula seguinte

# Obrigado!



repos: <https://github.com/josemotta>

**José Motta Lopes**

josemotta@bamplicom