

Projeto Integrador de Competências em Ciência da Computação

Atividade II

Nome: Lucas Chagas Ribeiro; RGM: 25671944

Planning Poker

Cada item da Tabela de história do usuário deve ser discutido sob o ponto de vista de dificuldade de implementação, pois cada membro da Equipe terá uma visão diferente sobre o esforço na implementação e uma discussão se fará necessária.

Considerando que foi utilizada a técnica de *Planning Poker* pela utilização da sequência de Fibonacci para estimar a complexidade de implementação, chegou-se às estimativas inseridas na Tabela a seguir:

Segundo sua visão de complexidade de implementação e apenas para fins didáticos, utilizando valores da Sequência de Fibonacci, você deverá definir valores para as duas histórias de usuário (6, 7) que você propôs, lembrando-se de que essa atividade é feita entre os membros da Equipe e aqui está sendo adaptada para fins didáticos.

Descrição	Estimativa
1 O usuário irá interagir para indicar os pontos de alagamentos e inundações, usando um mapa para facilitar a localização	5
2 O aplicativo deverá informar se há alagamentos ou inundações no percurso de outros usuários, para que possam evitar a rota	8
3 Todos os usuários poderão confirmar ou desconsiderar as inundações ou alagamentos informados, para reforçar ou não a informação	13
4 O aplicativo deverá, pelo histórico, informar as áreas de riscos, para que o trajeto seja evitado em dias de chuva	5
5 O app deve ser oferecido para as duas maiores plataformas - <i>IOS</i> e <i>Android</i> - para ter um alcance maior	13

6 O aplicativo deve enviar a localização em tempo real para os contatos de emergência durante a viagem do usuário por regiões suscetíveis a alagamentos ou inundações.	13
7 O aplicativo deve sugerir medidas de segurança em situações de deparo com regiões propensas a alagamentos ou inundação.	8