

# Projeto Integrador de Competências em Ciência da Computação

## *Atividade IV*

Nome: Lucas Chagas Ribeiro; RGM: 25671944

Nesta atividade, você deverá definir quantas histórias deverão fazer parte da *Sprint backlog*. Conforme já foi definido no *Planinng Poker*, sabemos que temos histórias mais complexas de serem implementadas e outras mais fáceis de implementação.

**Sabendo que a velocidade média da Equipe é 13 pontos por *Sprint* (considerando as estimativas – Sequência de Fibonacci) e que consideraremos uma *sprint* de duas semanas (10 dias), informe quantas *sprints* serão necessárias, com a inclusão das histórias que você inseriu, para a implementação do Projeto.**

Resposta:

$$\text{Número de Sprints} = \frac{\text{Pontuação do Tempo Total das Tarefas}}{\text{Velocidade Média da Equipe}}$$

Considerando que na soma da Pontuação do Tempo Total das Tarefas obtivemos 624 pontos, podemos calcular o Número de Sprints com base na Velocidade Média da Equipe que é de 13 pontos por Sprint.

$$\text{Número de Sprints} = \frac{624}{13}$$

$$\text{Número de Sprints} = 48$$

Portanto, para a implementação do projeto, considerando a velocidade média da equipe de 13 pontos por Sprint, será necessário realizar um total de 48 sprints, levando em conta a complexidade das histórias e o período de duas semanas (10 dias) por sprint.