



# THE PERFECTIONIST IN A HURRY

---

*GETTING READY FOR THE MORNING RUSH*

BRUSHING THE TEETH & SHAVING



## ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

Η εργασία είναι ουσιαστικά μια λεπτομερής καταγραφή βημάτων για δυο φαινομενικά απλές διαδικασίες που σχετίζονται με την καθημερινή περιποίηση. «Φαινομενικά» διότι γενικά οι διαδικασίες της καθημερινότητας είναι μηχανικές, αποτελούνται από ασυνείδητα και επαναλαμβανόμενα αλλά μηχανικά και καθορισμένα βήματα – μάλλον αξίζει να κάνουμε ένα «slow-motion». Πρόκειται για το βούρτσισμα των δοντιών και το ξύρισμα της γενειάδας. Τα βήματα, την αλληλουχία τους και την όλη διαδικασία που απαρτίζουν θα τα μελετήσουμε υπό τη μορφή ψευδοκώδικα και flowcharts, δύο από το κάθε είδος – μια αρχική και μια βελτιωμένη προσπάθεια. Εδώ θα αναγκαστούμε να κατακτήσουμε τον χώρο του στόματος και ειδικά των δοντιών για το πλύσιμό τους και του προσώπου για το ξύρισμα και τις κινήσεις που σχετίζονται με αυτούς τους χώρους. Ουσιαστικά στόχος είναι το να γίνουμε όσο πιο συγκεκριμένοι και ακριβείς μπορούμε. Καλώντας τον φίλο μου στο σπίτι για να διαβάσει τις οδηγίες μου μόρεσα να βιώσω τα εργαλεία, τη χρήση τους, τις κινήσεις και τις επιλογές που απαρτίζουν τη μελετούμενη διαδικασία. Ο τίτλος της εργασίας «The perfectionist in a hurry» προμηνύει ίσως για μια διαδικασία που θέλει ταυτόχρονα τελειότητα αλλά και βιασύνη – ο κατάλληλος συνδυασμός των δύο βοηθά στην καθημερινότητα.



# INITIAL PSEUDOCODE (#1)

## START

a=(upper,lower)

b=(upper,middle,lower)

c=(right,central,left)

i=(Back face, top face)

t\_initial=initial time

centres\_of\_circles=all the centres of all circles done in a specific group of teeth

y(element)=the height of an element

z(element)=the depth of an element

dr=number of drops

## Brush teeth

### Prepare

Take the toothbrush in your right hand

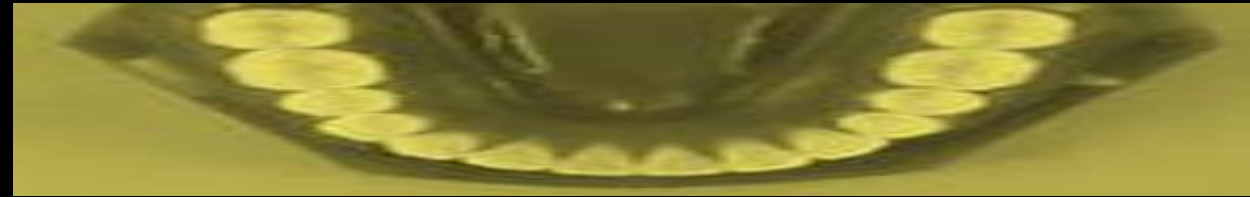
While the tube is closed

Rotate the cap of the tube anti-clockwise

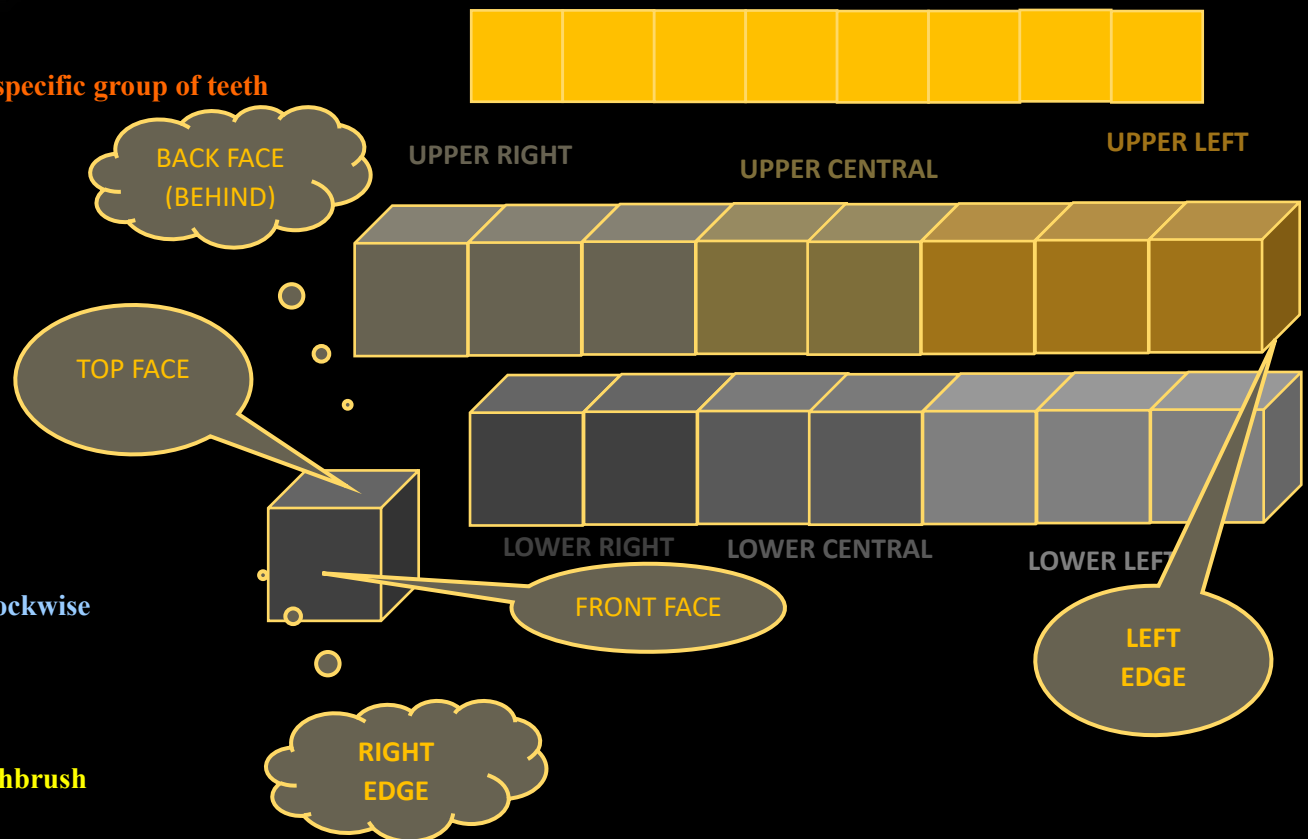
Add toothpaste on the toothbrush

For dr=1, dr<=3, dr++

put a droplet of water on the toothbrush



Oversimplifying the structure of teeth and making them linear.



## Brush

// To make the brushing procedure more understandable we will make some conventions:

// consider that all the teeth's structures are simplified into cubes with their 3 dimensions being identical.

// consider that these teeth are arranged as a development of their real arched arrangement.

**Record the start time: t\_initial**

For i(ii)=1, i(ii)<=2, ii++ (1)

For a(aa)=1, a(aa)<=2, aa++ (2)

For c(cc)=1, c(cc)<=3, cc++ (3)

**Let 1st circle be tangent to the left edge of the most left tooth of the current group**

**Let 1st circle contain the most left tooth**

For o=0, do circles in the following way until one of them meets the **rightest** edge of the **rightest** tooth of the group you are dealing with, o++

//Deal with all groups – each one of them derives from **all the combination of selections (1), (2) and (3)** (ex. Back face of upper left teeth, top face of lower right ones)

**Circle\_diameter = 2** average tooth widths

**Let any circle contain the centre of the previous one**

If ii=1

If aa = 1 then

**y(centres\_of\_circles)=y(lower tooth)+y(upper tooth)/2**

Else if aa=2 then

**y(centres\_of\_circles)=y(lower tooth)/2**

Else if ii = 2

**z(centre) = z(tooth)/2**

**[See current time: t\_current**

**Is t\_current-t\_initial>2sec?**

If yes then go to 1<sup>st</sup> line of “Finish” chapter.]

act\_1

For Front face of teeth

For b(bb)=1, b(bb)<=3, bb++

For c(cc)=1, c(cc)<=3, cc++

Let 1st circle be tangent to the left edge of the most left tooth of the current group

Let 1st circle contain the most left tooth

For o=0, do circles in the following way until one of them meets the rightest edge of the rightest tooth of the group you are dealing with, o++

Circle\_diameter = 2 average tooth widths

Let any circle contain the centre of the previous one

If bb=1

$y(\text{centres\_of\_circles}) = y(\text{lower tooth})' + y(\text{middle tooth})' + y(\text{upper tooth})' / 2$

else if bb=2

$y(\text{centres\_of\_circles}) = y(\text{lower tooth})' + y(\text{middle tooth})' / 2$

else if bb=3

$y(\text{centres\_of\_circles}) = y(\text{lower tooth})' / 2$

// Let's make some other conventions:

//  $y(\text{lower tooth}) = 2y(\text{lower tooth})'$  |||||  $y(\text{upper tooth}) = 2y(\text{upper tooth})'$  |||||  $y(\text{middle tooth}) = y(\text{lower tooth}) + y(\text{upper tooth}) - y(\text{lower tooth})' - y(\text{upper tooth})'$

Do act\_1

Finish

Spit the toothpaste

For ri (the times you rinse and spit)=1, ri<=3, ri++

Rinse your mouth with water

Spit the water

d=shaving foam

e=shaving brush

beard area=(cheek, area of chin, area of moustache, area of neck, sideburn)

r=razor

ang=angle

wr=width of razor

is=initial square

ns=neighbouring squares

iss=initial square side

nss=neighbouring square side

foam\_coverage=foam coverage

bfc=beard area foam coverage

bbc=beard area beard coverage

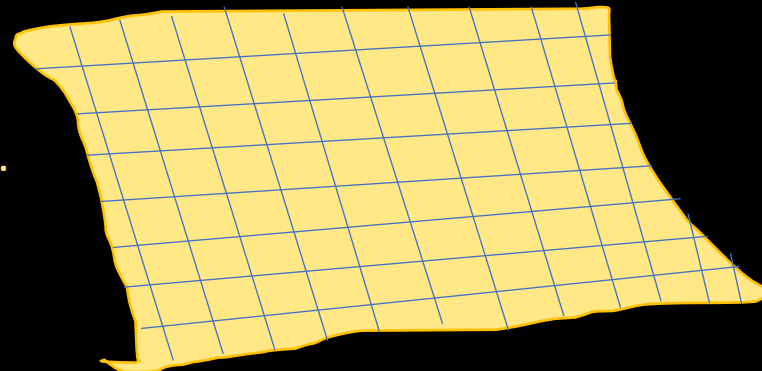
tm=The times when act\_4 happens

tm2=The times when act\_4 happens but now with more pressure on the skin

closed\_hand\_length=The length of your hand with your fingers stretched immediately next to each other – the length from your wrist to your tallest finger

Let  $1 < x < \text{length}(ns)$

Ας κάνουμε το δέρμα μας «κάνναβο»...





## Shave

### Prepare

Wet your e,r,beard area

### Shave

[Feel your beard area

For ang=0, ang<=2pi, ang=ang+pi/4

Shave lightly a line for a distance with length(line) = one razor width

rotate the razor by its longitudinal axis by (pi/4)rad

The opposite of the direction in which you feel the greatest resistance=grain=grain vector]

act\_2

For tm=1, tm<=2, tm++

[[Apply shaving foam on the beard\_area(random)

Until you cover all your beard area

Spread with brush

All circles must contain the beard area

Spread by moving the brush circularly upon the beard with circles which have diameter=closed\_hand\_length/3 which are tangent to all their surrounding circles

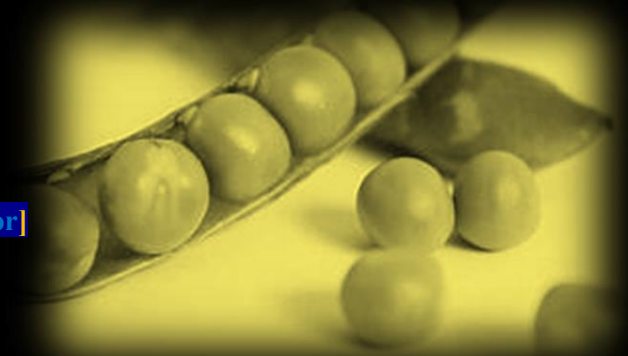
Let square\_side = wr

Shave following the direction of the sum of the directions of the grain vectors within a random square area "is" on your beard area.]

act\_3 and part of act\_4

Do act\_3 but now for a neighbouring square ns with ns.foam\_coverage>0 only if

"iss"="nss" and



"is" not equal to any ns(x) (does not have identical position with any ns(x))

Substitute "is" with "ns"

act\_4

Is bfc not equal to 0?

repeat act\_4

Wash with water

Do act\_2

Do you still feel grain?

If yes then

For  $tm2=1$ ,  $tm2 \leq 1$ ,  $tm2++$

Redo act\_4 but by shaving with more pressure on the skin

Else

Do you see blood on your skin?

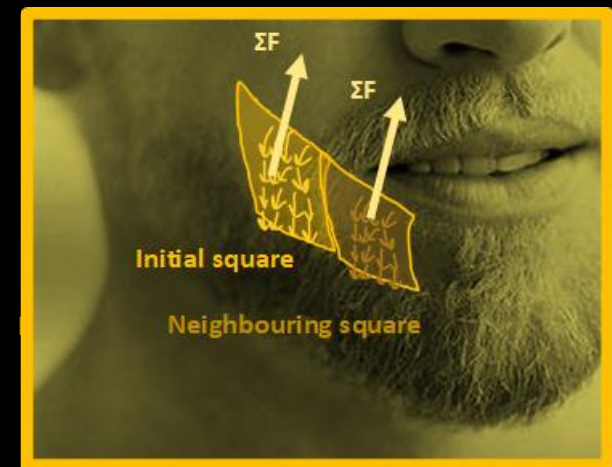
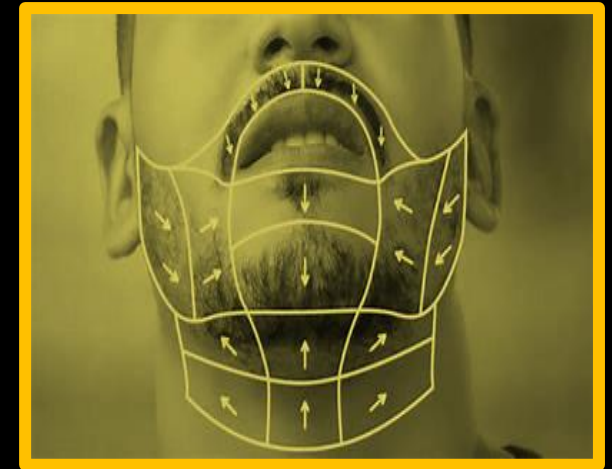
If so, apply after-shave lotion

Do you feel abrasions?

If so, apply after-shave balm

Dry with a towel

END





# ENHANCED PSEUDOCODE (#2)

## START

[a=(upper,lower)

b=(upper,middle,lower)

c=(right,central,left)

i=(Back face, top face)|

t\_initial=initial time

centres\_of\_circles=all the centres of all circles done in a specific group of teeth

y(element)=the height of an element

z(element)=the depth of an element



## Brush teeth

### Prepare

Are you righthanded or lefthanded?

If righthanded take the toothbrush in your right hand

If lefthanded take the toothbrush in your left hand

While the tube is closed

Rotate the cap of the tube anti-clockwise

Add toothpaste with the volume of a pea on the toothbrush

Put droplets of water on the toothbrush until they become three

### Brush

//To make the brushing prosedure more understandable we will make some conventions:

//consider that all the teeth's structures are simplified into cubes with their 3 dimensions being identical.

//consider that these teeth are arranged as a development of their real arched arrangement.

[illegible]

Let 1st circle be tangent to the left edge of the most left tooth of the current group

Let it contain the most left tooth

Do circles in the following way until one of them meets the most right edge of the most right tooth of the group you are dealing with

Circle\_diameter is equal to 2 average tooth widths

Let circle contain the centre of the previous one

If the teeth belong to the upper ones

$y(\text{centres\_of\_circles}) = y(\text{lower tooth}) + y(\text{middle tooth}) + y(\text{upper tooth}) / 2$

else if the teeth belong to the middle ones

$y(\text{centres\_of\_circles}) = y(\text{lower tooth}) + y(\text{middle tooth}) / 2$

else if the teeth belong to the lower ones

$y(\text{centres\_of\_circles}) = y(\text{lower tooth}) / 2$

// Let's make some other conventions:

//  $y(\text{lower tooth}) = 2y(\text{lower tooth})'$  |||||  $y(\text{upper tooth}) = 2y(\text{upper tooth})'$  |||||  $y(\text{middle tooth}) = y(\text{lower tooth}) + y(\text{upper tooth}) - y(\text{lower tooth})' - y(\text{upper tooth})'$

Do action\_1

Finish

Spit the toothpaste

Do the following three commands until you have done them 3 times

Fill a cup of water for rinsing

Rinse your mouth with water

Duration: 1 sec

Spit the water

d=shaving foam

e=shaving brush

beard area=(cheek, area of chin, area of moustache, area of neck, sideburn)

r=razor

wr=width of razor

is=initial square

ns=neighbouring squares

iss=initial square side

nss=neighbouring square side

foam\_coverage=foam coverage

bfc=beard area foam coverage

bbc=beard area beard coverage

tm=The times when act\_4 happens

tm2=The times when act\_4 happens but now with more pressure on the skin

closed\_hand\_length=The length of your hand with your fingers stretched immediately next to each other

Let  $1 < x < \text{length}(\text{ns})$

Shave

Prepare

Wet your e,r,beard area

Shave

[Feel your beard area

Repeat the following until you will have revolved your index and middle finger 360 degrees

Join your index with your middle finger

Regardless of which hand you are referring to

Press with them lightly on a mental line with a distance which equals to one razor width

rotate your hand by its longitudinal axis by 45 degrees



THE CIRCLES MUST CONTAIN THE  
BEARD AREA

The opposite of the direction in which you feel the greatest resistance is actually the grain which could you imagine as a vector]

## Action\_2

Repeat the following until you have done it 2 times

[[Apply shaving foam with the volume of a pea in a random point within the beard area

Until you cover all your beard area

Spread with brush

Circles must contain the beard area

Spread by moving the brush circularly upon the beard with circles which have diameter=closed\_hand\_length/3 which are tangent to all their surrounding circles

square\_side = width of razor

Shave following the direction of the sum of the directions of the grains (or grain vectors) within a random square area on your beard area. ]

action\_3 and part of action 4

Do action\_3 but now to a neighbouring square ns covered (completely or partially) with foam coverage only if

a side of the initial square is actually one side of the neighbouring and

the initial one is not equal to any neighbouring (does not have identical position with any ns)

Substitute the initial with the neighbouring square]

action\_4

Is your beard still covered (partially) with foam?

repeat action\_4

Wash with water

Do action\_2

Do you still feel grain?

If yes then

Do the following until you will have done it once

Redo action\_4 but by shaving with more pressure on the skin

Else

Do you see blood on your skin?

If so, apply after-shave lotion

Do you feel abrasions?

If so, apply after-shave balm

Dry with a towel

END



# FLOWCHARTS



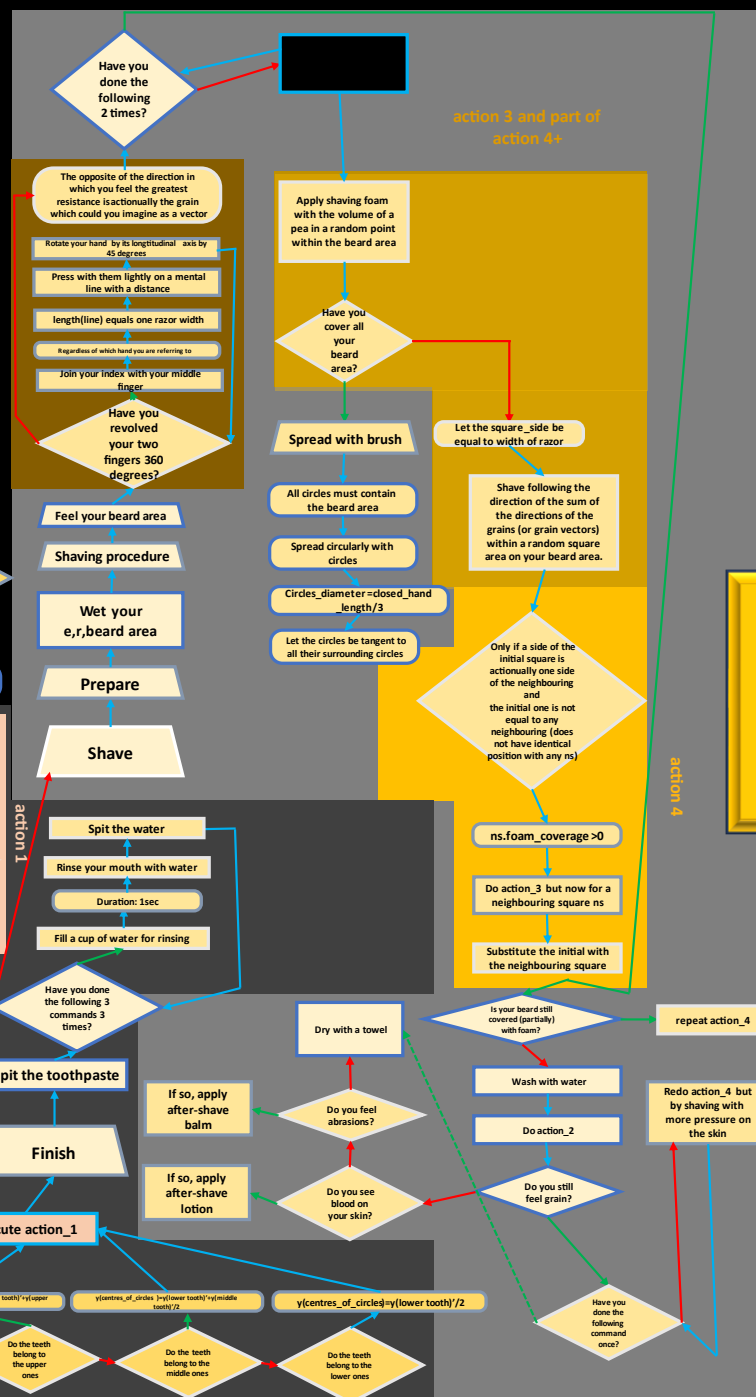


| Category | Percentage |
|----------|------------|
| 1        | 10%        |
| 2        | 20%        |
| 3        | 15%        |
| 4        | 25%        |
| 5        | 20%        |
| 6        | 25%        |
| 7        | 20%        |
| 8        | 15%        |
| 9        | 10%        |
| 10       | 10%        |
| 11       | 10%        |
| 12       | 10%        |

**ΠΟΣΕΣ ΕΣΟΧΕΣ ΜΠΡΟΣΤΑ ΕΙΝΑΙ Η ΕΝΤΟΛΗ ΜΑΣ:**

# FLOWCHART

## #2



## ΠΩΣ ΠΡΟΕΚΥΨΕ Ο ΝΕΟΣ ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ;

Για την εκτέλεση του αλγορίθμου δεν επέλεξα έναν τυχαίο φίλο αλλά κάποιον με... έντονη τριχοφυΐα, κάποιον βιαστικό και τελειομανή: τον Γιώργο. Παρότι δύσκολο, τον βρήκα και μαλίστα ήταν σχολικός φίλος. Ένα πρωινό τον κάλεσα σπίτι για να του υπαγορεύσω πώς να... ξυρίζεται και να βουρτσίζει τα δόντια του. Με το που εκτέλεσε τη διαδικασία, κατάλαβα λίγες ασάφειες στον κώδικα με το γέλιο του Γιώργου όταν προσπαθούσε να «προχωρήσει» τον κώδικα.

Κατάλαβα τότε ότι κάποια σημεία του αλγορίθμου ήταν πιο κατανοητά μάλλον από υπολογιστή παρά άνθρωπο, ήταν πολύπλοκα. «Δεν είμαι κομπιούτερ» μού είπε ο Γιώργος μια στιγμή. Η χρήση αρκετών συμβόλων, λιστών και η χρήση ορισμένων συναρτήσεων και εντολών που θυμίζουν πιο πολύ γλώσσα προγραμματισμού ήταν πράγματα που ίσως άξιζε να αλλάξω. Έτσι αντικαταστήσαμε σύμβολα με εκφράσεις που παραπέμπουν περισσότερο στην ανθρώπινη γλώσσα, εκφράσαμε conditionals, συναρτήσεις και εντολές πιο περιφραστικά και εν γένει καταστήσαμε τη γλώσσα πιο «φυσική» για τον άνθρωπο και συνεκτική. «Αυτά πρέπει να συμπληρώσει η πρακτικότητα και λειτουργικότητα, που θα μπορούσες να βελτιώσεις στον κώδικά σου».

Σε ελάχιστα σημεία έπρεπε να συμπληρώσω κώδικα για να περιγράψω μια διαδικασία πιο ολοκληρωμένα: για παράδειγμα, τη στιγμή που τού είπα «κάνε γαργάρα με το νερό» τότε το πήρε με τα χέρια στο στόμα αλλά εγώ ήθελα με ποτήρι. Μετά προσέθεσα στον κώδικα αυτό το διευκρινιστικό σημείο αλλά και τη διάρκεια γαργαρίσματος, μιας και έκανε πολλή ώρα να

γαργαρίσει αρχικά. Επιπλέον μού πρότεινε π.χ. να πάρω υπόψιν και τους αριστερόχειρες στη διαδικασία μου όπως δείχνω στη διαφορά #6 παρακάτω -ως αριστερόχειρας ούτως ή άλλως δυσκολευόταν να κάνει την κυκλική κίνηση που του υπαγόρευσα. Ακόμη είδαμε ότι το action 2 δεν ήταν πρακτικό άρα επιλέξαμε να χρησιμοποιήσουμε τον δείκτη και τον μέσο για να ψηλαφίσουμε τα γένια αντί για το ξυράφι. Και κάτι απλούστατο: με διόρθωσε στον κώδικα επίσης για τη λεπτομέρεια του πώς ανοίγουμε το σωληνάριο οδοντόκρεμας: anticlockwise και όχι clockwise. Θυμάμαι που μού είπε ακόμη για τα flowcharts: «Γιατί να μη βάλεις ως φόντο μαύρο; Κάνει contrast, σε κάνει ξεκάθαρο».

Πάντως ο Γιώργος με ενθάρρυνε να αφήσω ορισμένα στοιχεία ως έχουν. Τα σχόλια ήταν «βασικά και βοηθητικά για να φανταστώ τη διαδικασία χωρικά» είπε ο φίλος μου.

## ΚΑΤΑΓΡΑΦΗ ΤΟΥ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΟΣ\*

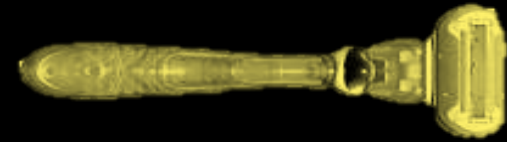
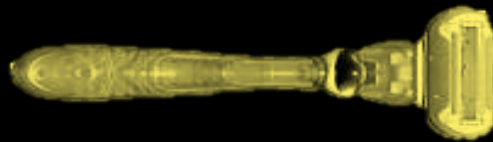
Πάνω κάτω, πάντως, εγώ και ο φίλος μου βγάλαμε τα ίδια αποτελέσματα. Με τη βοήθεια των conditionals καταφέραμε να τελειώσουμε τη διαδικασία σε καθορισμένο χρόνο (γύρω στα 2 λεπτά). Όσον αφορά τα δόντια, αν και ο φίλος μου εκτέλεσε με πιο αργό ρυθμό τις εντολές, και οι δυο μας αναγκαστήκαμε να επιλέξουμε να μην τις κάνουμε όλες λόγω του conditional που ελέγχει τον χρόνο (το action 1). Ούτως ή άλλως παρατηρήσαμε ότι ο Γιώργος δεν τα έπλυνε καλά

μάλλον επειδή δούλεψε με το αδύναμο δεξί ενώ είναι αριστερόχειρας. Όσον αφορά το ξύρισμα, αν και ο Γιώργος και εγώ εξαφανίσαμε κάθε τρίχα γενειάδας στο πρόσωπό μας -και μπουγελωθήκαμε βάζοντας νερό στο πρόσωπο-, ματωθήκαμε και τραυματιστήκαμε σε λίγα σημεία λόγω της δοκιμής με το ξυράφι της κατεύθυνσης των τριχών μας (action 2) – γι' αυτό εφαρμόσαμε κρέμα after-shave.

*\*(ΚΑΙ ΑΙΤΙΟΛΟΓΗΣΗ ΤΟΥ)*

## ΕΝΤΥΠΩΣΕΙΣ - ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ

Από όλη αυτή τη βιωματική διαδικασία ίσως μπήκα κάπως στο πνεύμα του προγραμματισμού. Η ακρίβεια μπορεί να φάνηκε για εμένα και τον φίλο μου λίγο αστεία αλλά είναι μία αρετή του προγραμματισμού. Ο προγραμματισμός είναι μια ενδιαφέρουσα και περιπετειώδης μετάφραση από την ανθρώπινη γλώσσα στην προγραμματιστική για να γράψουμε κώδικα και από την προγραμματιστική στην ανθρώπινη για να προσπαθήσουμε να αναδιατυπώσουμε ξεκάθαρα τις ιδέες μας σε μη-προγραμματιστές.





# ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ ΑΛΛΑΓΩΝ

## ΑΡΧΙΚΑ #1

For i(ii)=1, i(ii)<=2, ii++

For a(aa)=1, a(aa)<=2, aa++

For c(cc)=1, c(cc)<=3, cc++

## ΤΕΛΙΚΑ #1

For the back or top face (1) of the

upper or lower teeth (2) which have the following horizontal position:

right, central or left (3)

ΕΛΩ ΚΑΝΑΜΕ ΠΙΟ «ΦΥΣΙΚΗ» ΑΡΑ ΚΑΙ ΠΙΟ ΦΙΛΙΚΗ ΑΝΤΙ ΓΙΑ «ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΗ» ΤΗ ΓΛΩΣΣΑ ΜΑΣ. ΑΠΟΦΥΓΑΜΕ ΝΑ ΘΥΣΙΑΣΟΥΜΕ ΤΗΝ ΑΜΕΣΟΤΗΤΑ ΤΗΣ ΣΥΝΕΚΤΙΚΗΣ «ΑΝΘΡΩΠΙΝΗΣ» ΓΛΩΣΣΑΣ ΣΤΑ CONDITIONALS ΣΤΗ ΣΥΝΤΟΜΕΥΣΗ ΤΟΥ ΚΩΔΙΚΑ ΜΑΣ

---

## ΑΡΧΙΚΑ #2

For tm=1, tm<=2, tm++

[[Apply shaving foam with the volume of a pea on the beard\_area(random)

Until you cover all your beard area

Spread with brush

All circles must contain the beard area

Spread circularly with circles with diameter=closed\_hand\_length/3 which are tangent to all their surrounding circles

Let square\_side = wr

Shave following the direction of the sum of the directions of the grain vectors within a random square area "is" on your beard area.]

act\_3

Do act\_3 but now for a neighbouring square ns with ns.foam\_coverage>0 only if

"is"="ns" and

"is" not equal to any ns(x) (does not have identical position with any ns(x))

Substitute "is" with "ns"]

act\_4

## TEAIKA #2

Repeat the following until you have done it 2 times

[[Apply shaving foam with the volume of a pea in a random point within the beard area

Until you cover all your beard area

Spread with brush

Circles must contain the beard area

Spread circularly with circles with diameter equal to closed\_hand\_length/3 which are tangent to all their surrounding circles

square\_side = width of razor

Shave following the direction of the sum of the directions of the grains (or grain vectors) within a random square area on your beard area. ]

Action\_3

Do action\_3 but now to a neighbouring square ns covered (completely or partially) with foam coverage only if

a side of the initial square is actually one side of the neighbouring and

the initial one is not equal to any neighbouring (does not have identical position with any ns)

Substitute the initial with the neighbouring square]

action\_4

ΕΛΩ ΠΕΡΙΟΡΙΣΑΜΕ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΜΕΤΑΒΛΗΤΩΝ ΣΕ CONDITIONALS, ΟΡΙΣΜΟ ΣΥΝΘΗΚΩΝ ΑΝΤΙΚΑΘΙΣΤΩΝΤΑΣ ΤΙΣ ΜΕ ΠΙΟ ΕΠΕΞΗΓΗΜΑΤΙΚΗ ΑΝΘΡΩΠΙΝΗ ΓΛΩΣΣΑ.

---

## APXIKA #3

[Feel your beard area

For  $\text{ang}=0$ ,  $\text{ang}\leq 2\pi$ ,  $\text{ang}=\text{ang}+\pi/4$

Shave lightly a line for a distance with  $\text{length}(\text{line}) = \text{one razor width}$

rotate the razor by its longitudinal axis by  $(\pi/4)\text{rad}$

## ΤΕΛΙΚΑ #3

Feel your beard area

Repeat the following until you will have revolved your index and middle finger 360 degrees

Join your index with your middle finger

Regardless of which hand you are referring to

Press with them lightly on a mental line with a distance which equals to one razor width

rotate the two fingers by their longitudinal axis by 45 degrees

ΕΔΩ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΝΑ ΠΑΡΑΦΡΑΣΟΥΜΕ ΤΗ ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ, ΟΠΩΣ ΕΙΠΕ Ο ΓΙΩΡΓΟΣ, «ΝΑ ΕΙΜΑΣΤΕ ΠΙΟ ΠΡΑΚΤΙΚΟΙ: ΜΕ ΤΑ ΔΑΧΤΥΛΑ ΝΙΩΘΟΥΜΕ ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΤΙΣ ΤΡΙΧΕΣ ΜΑΣ ΑΠ'Ο,ΤΙ ΜΕ ΤΟ ΙΔΙΟ ΤΟ ΞΥΡΑΦΙ».

---

## ΑΡΧΙΚΑ #4

The opposite of the direction in which you feel the greatest resistance= $\text{grain}=\text{grain vector}$

## ΤΕΛΙΚΑ #4

The opposite of the direction in which you feel the greatest resistance is actually the grain which could you imagine as a vector

ΛΙΓΟΤΕΡΟ ΤΥΠΟΠΟΙΗΜΕΝΟ ΚΑΙ ΠΙΟ ΟΙΚΕΙΟ ΚΑΙ ΑΜΕΣΟ ΥΦΟΣ.

---

## ΑΡΧΙΚΑ #5

For  $ri=1$ ,  $ri \leq 3$ ,  $ri++$

Rinse your mouth with water

Spit the water

## ΤΕΛΙΚΑ #5

Do the following three commands until you have done them 3 times

Fill a cup of water for rinsing

Rinse your mouth with water

Duration: 1 sec

*Spit the water*

ΠΡΟΣΘΗΚΗ ΕΝΤΟΛΗΣ ΓΙΑ ΜΙΑ ΠΙΟ ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΗ ΚΑΙ ΣΑΦΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΜΙΑΣ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ.



## ΑΡΧΙΚΑ #6

Take the toothbrush in your left hand

## ΤΕΛΙΚΑ #6

Are you righthanded or lefthanded?

If righthanded take the toothbrush in your right hand

If lefthanded take the toothbrush in your left hand

Η ΠΡΑΚΤΙΚΟΤΗΤΑ ΜΕΤΡΑΕΙ.

